
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#151
Canarias 3,11 € · Portugal 2,99 €
Play
Guía de INFAMOUS 2
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
BATTLEFIELD 3
VS
CALL OF DUTY
MODERN WARFARE 3
FIFA 12
VS
PES 2012
THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
VS
DARK SOULS
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
VS
BATMAN ARKHAM CITY
TOMB RAIDER
VS
UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE
NEED FOR SPEED THE RUN
VS
DRIVER SAN FRANCISCO
¡6 COMPARATIVAS!
LOS COMBATES DEL AÑO
Os adelantamos los duelos más espectaculares de este otoño en todos los géneros
» ¡ALUCINANTE!
DRIVER SAN FRANCISCO
Un clásico de la velocidad vuelve a las calles
» REPORTAJE
¡LOS MEJORES PLATINUM!
Los mejores juegos de PS3 por menos de 30 euros
» AVANCE
¡INVASIÓN DE QUIMERAS!
Así será el Resistance más intenso y espectacular


GREEN LANTERN
[LINTERNA VERDE]
RISE OF THE MANHUNTERS
¡VIDEOJUEGO YA A LA VENTA!
EN CINES
29 JULIO 2011
XBOX 360.
XBOX LIVE
Wii
NINTENDO 3DS.
NINTENDO DS.
PS3
GRIPTONITE
GAMES
12
www.pegi.info
GREEN LANTERN: RISE OF THE MANHUNTERS software © 2011 Warner Bros. Entertainment. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS, Nintendo 3DS and Wii are trademarks of Nintendo. © 2011 Nintendo. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PS3", " " and " " are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
DC LOGO, GREEN LANTERN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s11)
GREEN LANTERN
LINTERNA VERDE
WARNER BROS. PICTURES

EDITORIAL



Sonia Herranz

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

Videojuegos Made in Spain

Ya sabéis que España es uno de los países del mundo que más videojuegos consume y que los ingresos generados por las ventas de videojuegos en nuestro país superan ya a la industria del cine y de la música... Sin embargo estamos en el vagón de cola en lo que a desarrollo y producción de videojuegos se refiere...

El factor económico es importante, claro. Desarrollar un videojuego no es barato y conseguir crédito es una batalla que ni la de Kratos contra el Olimpo... Si un empresario que tiene una tienda con una mercancía muy fácil de entender lo tiene complicado, ¿os imagináis un desarrollador de videojuegos? Además, como en nuestro país tampoco hay editoras, la cosa se complica. Conseguir que Konami se fijara en Mercury Steam para desarrollar *Castlevania* no fue fácil...



Las cosas empiezan a cambiar, pero muy despacito. En el Gamelab, la feria española, se han visto cositas. Y es que en nuestro país sí se desarrolla, pero poco y "pequeño": juegos para móviles, para redes sociales, descargables... Productos que no requieren una gran inversión y con pocos intermediarios. Ya habréis visto en PS Store un apartado de "Hecho en España". Básicamente son Minis... No nos llegan los cuartos para más. Por suerte, Sony España se ha propuesto defender a la industria local y este año va a producir tres juegos más para PSP (tras *PlayChapas, PlayEnglish y Patito*), desarrollados aquí. Y no he contado *Invizimals* porque aunque el desarrollo es español la producción no lo es. Pasa como con *Castlevania*: sólo aquí se sabe que es español...

Resulta curioso que siendo grandes consumidores de videojuegos, al final "los dineros" se los lleven los de fuera. Las dificultades y retos para enfrentarse a esta situación no son pequeños y además, las posibilidades de formarse para desarrollar, producir y diseñar videojuegos son escasas. Harían falta más productoras dispuestas a poner el dinero y más profesionales formados para dirigir estas compañías y desarrollar los juegos... Sony España está intentando editar juegos "made in Spain" e iniciativas como el Centro Universitario U-Tad quieren formar a los futuros líderes del sector en nuestro país. ¿Estaremos alguna vez en desarrollo a la misma altura que en consumo? Sería un alivio para nuestra economía y una gran noticia para nosotros...

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

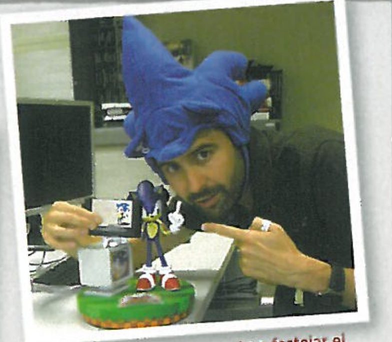
Este mes nos ha dado tiempo a terminar para vosotros este número de la revista y un extra de guías. Y como nos aburríamos, hemos hecho algunas visitas y también un poco el "ganso", que no sólo de trabajo se puede vivir...



Alberto asistió a la presentación de Transformes. Por desgracia no se pudo traer a redacción a ninguno de estos robots gigantes...



Sonia no se resistió a hacerse una foto con el Goya que ganó "Planet 51". Uno de los muchos premios en el despacho de Ignacio Pérez Dolset.



Dani siempre está dispuesto a festejar el cumpleaños de los clásicos. Aquí le tenéis rindiendo un divertido homenaje a Sonic en su 20 cumpleaños. ¡Y que caigan muchos más!

Lo que nos habéis dicho...

Desde el cariño...



Malwil Lopez
Krew krew que malo eres en *Black Ops*, jjaja

Matemáticos...



David Sosa Marrero
Este es el año del 3: *Uncharted 3, Battlefield 3, Mass Effect 3, Resistance 3, Call of Duty ModernWarfare 3*...

Inquisitivos



David Pla Martí
¿Porqué el precio de los juegos en España sigue siendo tan desproporcionadamente caro?

Reality Show



Eduardo Alcalde Martin
Deberíais grabar un vídeo en el que se vea cómo trabajáis cada día.

Atando cabos



Darío Bon Sayas.
Yo juraría que eliminaron la retrocompatibilidad con PS2 porque pensaron: "Espera, hagamos remasterizaciones en HD y nos sacamos una pasta"

Nostálgicos...



Jesús C. García
Hablen de la PS2 algo, aunque sea retro, o pongan juegos que nadie conoce...

O con visión de futuro



Alexis Sandoval
¡PlayStation 4! Hay rumores de que estará lista en 2012, pero ¿qué traerá nuevo?

Viajeros



María y Roberto
Playmanía voy a ir pronto a Londres, ¿algo interesante que ver relacionado con los videojuegos? ¡¡¡Gracias!!!

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #151



REPORTAJE



PÁGINA 16

» **Driver San Francisco.** Ya hemos probado a fondo el nuevo *Driver* y te lo contamos todo en un completo reportaje en primicia.

REPORTAJE





PÁGINA 52

» **Lo mejor al mejor precio.** Descubre los mejores juegos a precio especial. Disfruta de tu PS3 gastando menos.

PREVIEW



PÁGINA 78

» **Resistance 3.** Empieza tu desesperada lucha contra las quimeras leyendo nuestro avance. Muy prometedor.

REPORTAJE

PÁGINA 20

EN PORTADA
LOS COMBATES DEL AÑO

Call of Duty contra *Battlefield*, *Uncharted 3* contra *Tomb Raider*... Pronto veremos en PS3 algunos duelos entre juegazos y nosotros te los adelantamos.

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

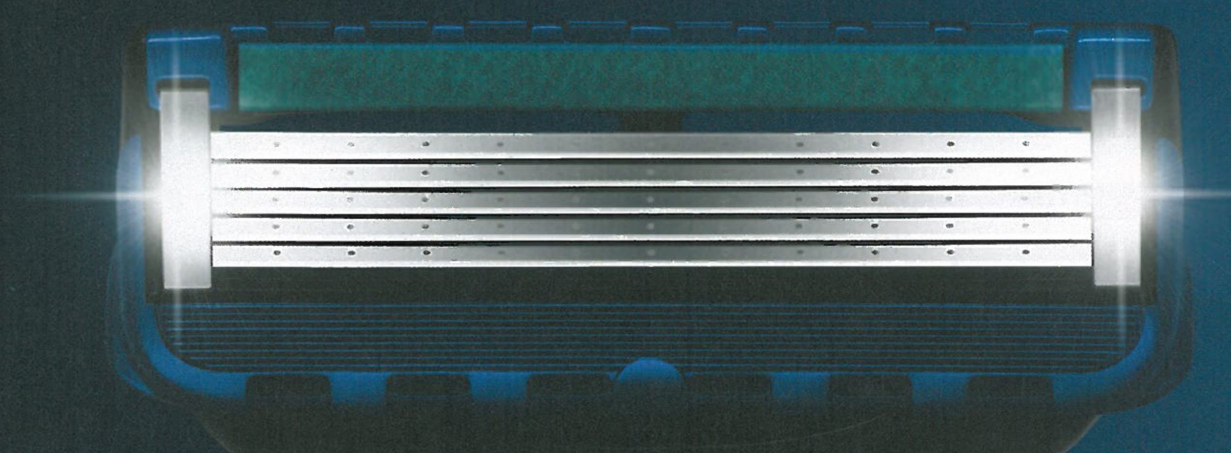
HAY DOS MANERAS DE CONVENCERTE DE QUE FUSION® PROGLIDE™ ES LA MÁQUINA MÁS CÓMODA:

CONFÍA EN TODAS NUESTRAS PATENTES O SIMPLEMENTE PRUÉBALA.

La nueva Gillette® Fusion® ProGlide™ ha sido diseñada con cuchillas más finas* para que se deslice con suavidad, reduciendo los tirones**.
Así, conseguirás un afeitado increíblemente cómodo. Incluso afeitándote todos los días.
Tienes que sentirlo para creerlo. Más información en Gillette.com/es

Gillette® Fusion® ProGlide™. Pasa del afeitado al deslizado.

*Las 4 primeras hojas vs. Fusion®
** vs. Fusion®









Agenda PlayStation

DEL 15 DE JULIO AL 15 DE AGOSTO

Si quieres estar al tanto de lo que se "cuece" en el mundo PlayStation, échale un vistazo a nuestra Agenda. Te contaremos lo más destacable de los próximos 30 días para que no se te pase nada interesante. Aunque en verano las cosas suelen estar bastantes tranquilitas...

15 DE JULIO VIERNES
- Capitán América Supersoldado · **PS3**
- Green Lantern: Rise of the Manhunters · **PS3**
- Harry Potter y las Reliquias de la Muerte (II) · **PS3/Cine**

19 DE JULIO MARTES
- Torrente (La saga completa) · **Blu-Ray**

20 DE JULIO MIÉRCOLES
- Alien Zombie Megadeath · **PS3 Store**
- Dungeons & Dragons Daggerdale · **PS3 Store**

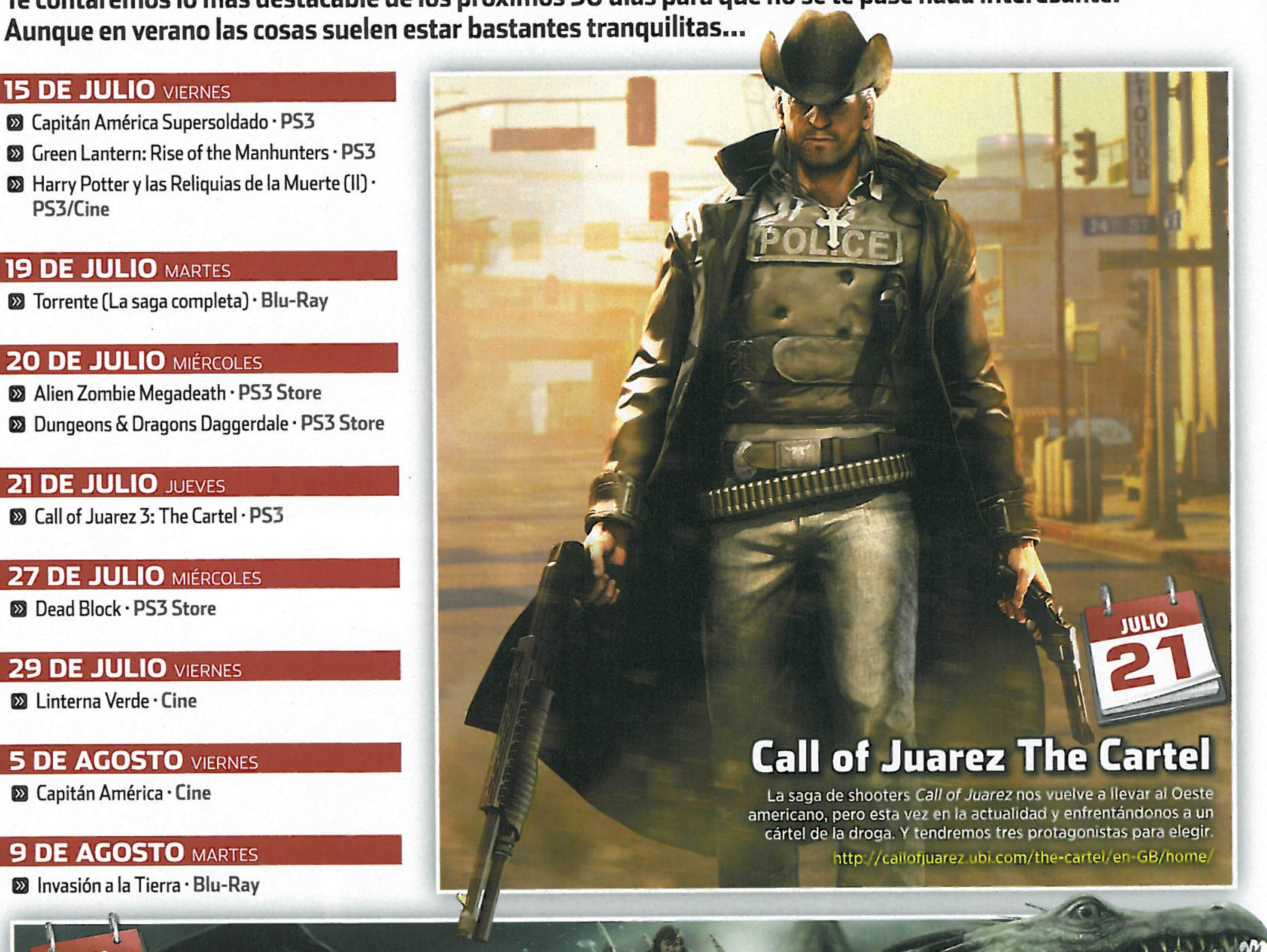
21 DE JULIO JUEVES
- Call of Juarez 3: The Cartel · **PS3**

27 DE JULIO MIÉRCOLES
- Dead Block · **PS3 Store**

29 DE JULIO VIERNES
- Linterna Verde · **Cine**

5 DE AGOSTO VIERNES
- Capitán América · **Cine**

9 DE AGOSTO MARTES
- Invasión a la Tierra · **Blu-Ray**



Call of Juarez The Cartel

La saga de shooters *Call of Juarez* nos vuelve a llevar al Oeste americano, pero esta vez en la actualidad y enfrentándonos a un cártel de la droga. Y tendremos tres protagonistas para elegir.

http://callofjuarez.ubi.com/the-cartel/en-GB/home/

Harry Potter y las Reliquias de la Muerte (Parte 2)

Doble estreno, en el cine y en nuestras consolas. La última peli y el último videojuego de Harry Potter cierran una trama que lleva 8 años acompañándonos. Es sin duda, la entrega más seria y adulta de todas.

www.harrypotter.ea.com/es • www.harrypotter.warnerbros.es

GameStop
power to the players

¡ROMPEMOS LOS PRECIOS!

Promociones válidas hasta el 15 de Agosto

Gran Turismo 5
Edición Firmada

Llévatela por sólo **79,98 €**
antes: 159,98€





ESTA EDICIÓN INCLUYE:
- Caja de metal rematada con relieve estilo SLS AMG en Obsidian Black.
- Un modelo exclusivo en miniatura a escala 1:43 del SLS AMG 1:43.
- Una cartera de cuero de GT que contiene una tarjeta para participar en la competición de la edición Signature Edition cuyo ganador recibirá un Mercedes-Benz SLS AMG.
- Una llave USB de las firmas Polyphony/Mercedes-Benz.
- Un llavero de metal de la marca GT.
- Un libro ilustrado con los modelos de coche y las localizaciones de Gran Turismo 5.
- Guía de estrategia Apex de más de 200 páginas.
- Contenido descargable:
  - 5 coches "ChromeLine" de la Edición Coleccionista (los mismos que la edición especial).
  - 6 vehículos "Stealth".

AHORA: **5€** Precio Unidad

AHORA: **10€** Precio Unidad



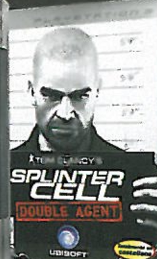



AHORA: **19,98 €** Precio Unidad

AHORA: **22€** Precio Unidad

AHORA: **23€** Precio Unidad

AHORA: **29,98 €** Precio Unidad





AHORA: **20€** Precio Unidad

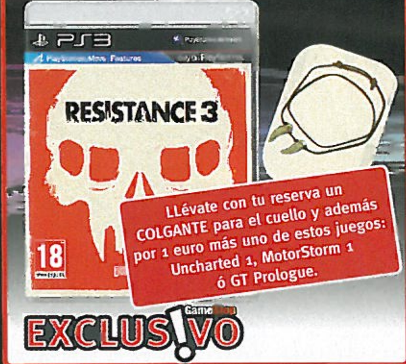
AHORA: **30€** Precio Unidad

AHORA: **26€** Precio Unidad

AHORA: **34,98 €** Precio Unidad

RESERVA YA LOS PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

Resistance 3



Limitada a 2.000 unidades para PS3

Uncharted 3



Limitada a 2.000 unidades para PS3



- Una completa enciclopedia
- Banda sonora original del juego.
- Corto de animación
- Explora nuevas misiones
- Mejora tus capacidades
- Dos nuevos personajes Multijugador
- La Armadura de Bruto de Assassin's Creed® La Hermandad
- Un objeto exclusivo personalizado.

EXCLUSIVO

Limitada a 1.500 unidades para PS3

Busca tu tienda más cercana o haz tus compras online desde nuestra nueva web: www.gamestop.es



■ *Saints Row: The Third* será una aventura de acción tipo "sandbox" en la que, a pie o en coche, cumpliremos misiones principales y secundarias en una nueva ciudad llamada Steelport.

SAINTS ROW: THE THIRD | PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 18 DE NOVIEMBRE

El "sandbox" más descacharrante

SAINTS ROW: THE THIRD PERMITIRÁ TODO TIPO DE SALVAJES DISPARATES

Cuantos más detalles conocemos del nuevo *Saints Row*, más ganas tenemos de pillarlo. Como sabéis, se trata de una serie de "sandbox" estilo *GTA* pero más gamberro, cuya primera entrega no llegamos a ver en PS3 pero sí disfrutamos de la secuela, una aventura de irregular factura técnica pero muy divertida a la hora de jugar. Pues para *The Third*, los chicos de Volition van a llevar al límite ese enfoque descacharrante que siempre ha lucido la saga, permitiéndonos realizar todo tipo de "idas de pinza" y salvajes locuras.

En *Saints Row: The Third* no vamos a realizar los típicos "trabajitos" para la mafia, sino que empezaremos directamente en lo más alto del escalafón criminal. Ahora los Santos tendrán que pelear por dominar las calles de una nueva ciudad: Steelport (inspirada en Chicago). Allí nos espera un desarrollo abierto en el que a pie o en coche (o en tanque, o en un caza...) cumpliremos misiones principales y secundarias, incluyendo hilarantes minijuegos. Por supuesto, tras crear a nuestro protagonista usando un editor repleto de opciones, podremos personalizarlo a nuestro antojo, poniéndole trajes "serios" o todo tipo de atuendos a cual más ridículo (o sexy, o paródico...). Esto último se nos antoja lo más adecuado, ya que el juego permitirá (y fomentará) todo tipo de disparates y situaciones absurdas, que te arrancarán más de una carcajada por lo bestias que son. ¿Ejemplos? Muchos. Desde hacer el "salto del potro" sobre viandantes inocentes para luego "crujirlos" usando un consolador gigante, hasta sembrar el caos en las calles usando un coche con un cañón incorporado que lanza... ¡peatones! O usar armas tan originales como un dardo que nos permite controlar a distancia todo tipo de vehículos. Y lo mejor de todo es que también podremos "hacer el cabra" cooperando Online con un amigo.

Un nuevo motor gráfico que dará vida a una ciudad llena de detalles y mucho más sólida que Stillwater (la ciudad del anterior) pone la guinda a un "sandbox" que tiene una pinta divertidísima.



Podremos decidir el aspecto de nuestro personaje e incluso el desenlace de ciertas misiones. Son sólo dos ejemplos de la libertad que ofrecerá el juego.

Un consolador gigante es una de las estrafalarias armas que manejaremos. Y habrá un arma exclusiva de PS3, además de un modo de juego aún por desvelar.

Otra hilarante situación es lanzar peatones usando un coche con cañón incorporado.

Podremos pilotar tanques o jets como éste. Las misiones serán tan variadas como alocadas.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

EL MULTIJUGADOR DE *UNCHARTED 3*

Ya hemos probado el multijugador de *U3* y promete ser de lo más completo (cooperativo, competitivo...) y divertido que veremos este año en PS3. Un gran trabajo, sí señor.

GAMELAB, LA FERIA ESPAÑOLA

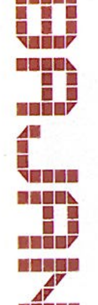
Aún no es tan grande como el E3, aunque este año ha habido conferencias más interesantes e invitados de lujo, como Hideo Kojima. Y el año que viene seguirá creciendo...



LAS CANTIDAD DE JUEGOS REBAJADOS

Cada vez más novedades reducen drásticamente su precio, como *Portal 2* (29,95 €), ediciones especiales como *Dead Space 2* (40 €) o *Gran Turismo 5*, por 49,95 €... Así da gusto comprar.

BAJAN



EL POSIBLE RETRASO DE VITA

Sony no lo ha confirmado, pero cada vez suena con más fuerza el rumor de que la nueva portátil no llegará hasta el primer trimestre de 2012 e incluso que Sony España ya trabaja para lanzarla el mes de febrero. Esperemos que no se repita el caso de PSP y no seamos los últimos.



LA RELACIÓN TEAM BONDI-ROCKSTAR

Tras lanzar el soberbio *L.A. Noire*, muchos trabajadores de Team Bondi han manifestado su malestar por las excesivas horas extra dedicadas al juego, lo que sumado a tensiones previas podría haber cortado las relaciones entre ambos estudios.

¿DEMASIADOS REMAKES HD EN PS3?

Sony ya tiene herramientas para adaptar rápidamente los juegos de PSP a PS3 y pronto tendremos otra oleada de remakes: *Power Stone*, *Peace Walker*, *Monster Hunter*...



ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

NUEVOS DETALLES DE *HITMAN ABSOLUTION*

IO Interactive ha difundido nuevos detalles sobre su esperado *Hitman Absolution*. Han hablado de la gran **variedad de niveles** que tendrá, algunos más lineales y otros más abiertos, pero todos ellos **con muchas alternativas,** como usar elementos del escenario como arma. También han anunciado un **nuevo sistema de coberturas** y grandes avances **en la IA y en las animaciones faciales.**



» ANUNCIO PS3

NBA 2K12 SE DEJA VER AUNQUE CON DUDAS

2K Sports nos ha facilitado la **primera imagen de *NBA 2K12*** aunque, como sabéis, **la competición ahora mismo está paralizada** por la falta de acuerdo entre la NBA y los jugadores. De momento, no se sabe **si esto afectará a la fecha** de salida del juego. Seguiremos informando.



» JUEGO PS3

EDICIÓN ESPECIAL DE *UNCHARTED 3*

Uncharted 3 tendrá **dos ediciones especiales**. La "básica" contará con jugosos **contenidos descargables** y la "Explorer Edition" incluye, además, **figura de Nathan Drake, hebilla para el cinturón y una réplica del anillo** que lleva Nathan en el juego. ¡Resérvala!



SLY COOPER THIEVES IN TIME | PS3 | SONY | AVENTURA/PLATAFORMAS | 2012

Play ¡Nuevos datos!

El mapache ladronzuelo regresará a lo grande a PS3

Después de disfrutar de *The Sly Collection* (ya sabéis, la trilogía Sly Cooper de PS2 reunida en un disco para disfrutarla en PS3 con trofeos, en alta definición y con extras como compatibilidad con Move y 3-D), el carismático mapache ladronzuelo regresa a PS3 con, esta vez sí, una aventura totalmente nueva. Eso sí, no estará desarrollada por Sucker Punch (autores de los *Sly* de PS2 y también de los *inFamous*) sino por Sanzaru Games, los que se encargaron de los remakes HD ya mencionados.

En *Sly Cooper: Thieves in Time* alguien está robando las páginas del Thievius Racconus, el libro que sus ancestros legaron a Sly donde se guardan todos los secretos de su "profesión". Y claro, nuestro mapache iniciará un nuevo periplo para recuperarlas. Acción, infiltración y más humor que en anteriores entregas es lo que prometen sus nuevos creadores, junto a un renovado apartado gráfico y sorpresas como nuevos trajes que nos otorgarán distintas habilidades. Y además de Sly, también podremos manejar a sus amigos Murray y Bentley, en una aventura que promete ser divertidísima y que podremos disfrutar en 3-D estereoscópico.




La nueva aventura de Sly tendrá acción, sigilo y humor.


Además de Sly, podremos manejar a Murray y a Bentley, cada uno con sus virtudes.

AMY | PS3 | VECTORCELL | SURVIVAL HORROR | SEPTIEMBRE

Play ¡Primeras imágenes!

El mejor terror ahora viene en formato descargable

Paul Cuisset, creador del mítico *Flashback* (una inolvidable aventura de la época de los 16 bits) nos presenta su nueva producción. Se trata de *Amy*, un survival horror que podremos descargar de la Store en septiembre. En él manejaremos a Lana, una científico que debe sobrevivir sin contagiarse en una ciudad que sufre un virus que convierte a la gente en zombis. Nuestra única aliada será Amy, una niña inmune al virus a la que deberemos cuidar a lo *ICO*, ya que es capaz de detectar las amenazas con antelación. Para ser un juego descargable, tiene muy buena pinta.


Luchar contra zombis, no contagiarnos y proteger a Amy serán nuestros cometidos.

CALL OF DUTY ELITE | PS3 | SERVICIO ONLINE | ACTIVISION | 8 DE NOVIEMBRE

El complemento definitivo para los fans de *Call of Duty*

"COD Elite" es un nuevo servicio que se lanzará el 8 de noviembre junto con *Modern Warfare 3* y que ofrecerá unas funciones gratuitas (consulta de estadísticas, crear ránkings personalizados con los amigos, análisis de mapas, consejos...) y otras de pago (como acceder a los paquetes de mapas según salgan sin coste adicional, entre otras cosas). Este nuevo servicio se podrá utilizar desde un PC vía web y teléfonos y tablets iPhone y Android. Promete.



Elite dará acceso a opciones como competir (habrá torneos oficiales). Otras no se han desvelado por estar ligadas a *MW3*.



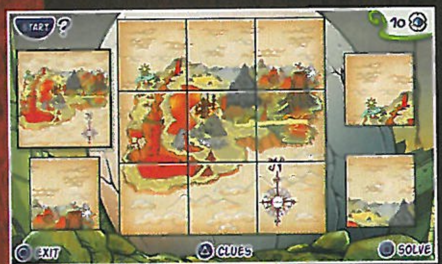
DESARROLLOS ESPAÑOLES EN PSP | PSP | SONY | AVENTURA | OTOÑO

Sony apoya nuevos juegos de origen español en PSP

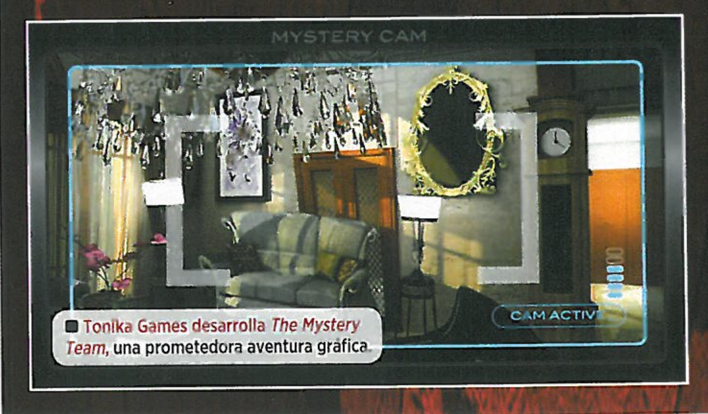
Invizimals, PlayChapas, PlayEnglish, Patito Feo... todos son desarrollos españoles producidos por Sony España, que quiere seguir apoyando los desarrollos "patrios" para su portátil, produciendo tres nuevos juegos. Para empezar, una licencia de gran éxito entre el público infantil como Geronimo Stilton llega a PSP convertida en una aventura repleta de puzzles y minijuegos al estilo de los *Layton* de DS. Otro que tiene muy buena pinta es *The Mystery Team*, una aventura gráfica en la que viajaremos por Europa resolviendo inquietantes casos. Y terminamos con *Cars 2*, cuya versión para PSP será distinta al resto y cuenta con el apoyo de Pixar. Y también saldrán en PS Vita.



Geronimo Stilton: el Reino de la Fantasía se basa en los populares libros y está desarrollado por Virtual Toys.



El juego de Geronimo Stilton para PSP estará repleto de puzzles y minijuegos al estilo de los *Layton* de DS.

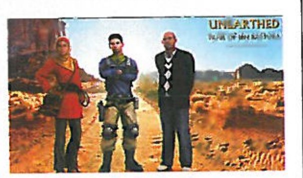


Tonika Games desarrolla *The Mystery Team*, una prometedora aventura gráfica.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS STORE
UNCHARTED A LA ORIENTAL

Próximamente podremos descargar de PS Store un **curioso juego "made in Saudi Arabia"** que seguro que os recuerda a algo. Su título será ***Unearthed: Trail of Ibn Battuta* y no hay que ser muy espabilado para darse cuenta de su parecido con *Uncharted*.** Este "homenaje" al héroe de Sony ha sido desarrollado por Semaphore y será una aventura de acción ambientada en Oriente Medio. Esperemos que también se parezca a *Uncharted* en lo bueno...



ANUNCIO
MÁS ALLÁ DE LA PANTALLA

Si os gusta el merchan de videojuegos, estáis de suerte. Ubisoft ha creado los "Ubicollectibles", **objetos coleccionables en edición limitada que sólo estarán disponibles en Ubishop,** su tienda online. Los primeros se inspiran en *Assassin's Creed, Might & Magic y Ghost Recon*, pero llegarán más y de todo tipo: figuras, litografías, joyería... Para más información: **http://shop.ubi.com/ubicollectibles**

JUEGO PS3
VUELVE EL MEJOR NARUTO

Namco Bandai lanzará en el 2012 en Europa el nuevo juego del ninja, bajo el título ***Naruto Shipudden: Ultimate Ninja Storm Generations.*** El título irá más allá que las anteriores entregas y **ampliará el numero de los personajes jugables** y de apoyo, ofreciendo personajes de todas las etapas del manga. Además, ofrecerá nuevos modos online y mayor variedad.



ANUNCIO
MÁS REMAKES A LA VISTA

Yoshinori Kitase, productor de Square Enix, ha declarado que **están preparados para producir un remake de los *Final Fantasy* de PS2 y PSP** si los fans lo piden. **Y Capcom está negociando con Sony** para lanzar en occidente su primer juego de PSP Remaster para PS3, es decir, *Monster Hunter 3rd*...

PREMIOS 2011
EL E3 YA TIENE VENCEDORES

***BioShock Infinite* se alzó como gran ganador** de la entrega de los premios del Electronic Entertainment Expo, la más destacada feria de videojuegos del mundo. **El título de 2K obtuvo 3 premios** (mejor juego del evento, mejor juego original y mejor juego de acción/aventura), **que son otorgados por una asociación internacional de periodistas.** Entre los títulos galardonados también están *Skyrim* (mejor juego de rol y de consola) y PS Vita en la categoría mejor consola.

JUEGO PS3
UN MUÑECO, UN HÉROE

En otoño llegará ***Skylanders Spyro's Adventure***, una aventura de acción que permite al jugador transformarse en el Maestro del Portal. Este portal **será un accesorio que se conectará vía Wi-Fi a PS3 y sobre el que colocaremos hasta dos muñecos de los 32** que se pondrán a la venta (también habrá objetos). **En cualquier momento podremos cambiar el muñeco y el nuevo aparecerá en pantalla,** pudiendo así utilizar habilidades diferentes.

PREMIOS 2011
LOS GANADORES DE GAMELAB

Durante la feria Gamelab del software español, se entregaron los premios nacionales de la industria del videojuego. **El triunfador fue *Castlevania: Lords of Shadow*,** con 8 premios. También recibieron un galardón ***Invizimals: Shadow Zone*** (mejor juego para portátiles) y ***Battlefield Bad Company 2*** (mejor juego para dispositivos portátiles). Además hubo premios especiales para **James Armstrong** (consejero delegado SCEE), que recibió el Premio Homenaje, e **Hideo Kojima, galardonado con el Premio de Honor,** que compartió el éxito con Enric Álvarez (ambos en la foto), cofundador de Mercury Steam.



Play ¡Nuevos datos!



Uncharted 3 ofrecerá nuevas opciones y modos multijugador, como nuevos modos cooperativos para 3 jugadores u opciones para crear una insignia de nuestro clan.

UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE | PS3 | SONY | AVENTURAS | 2 DE NOVIEMBRE

Drake refuerza su multijugador

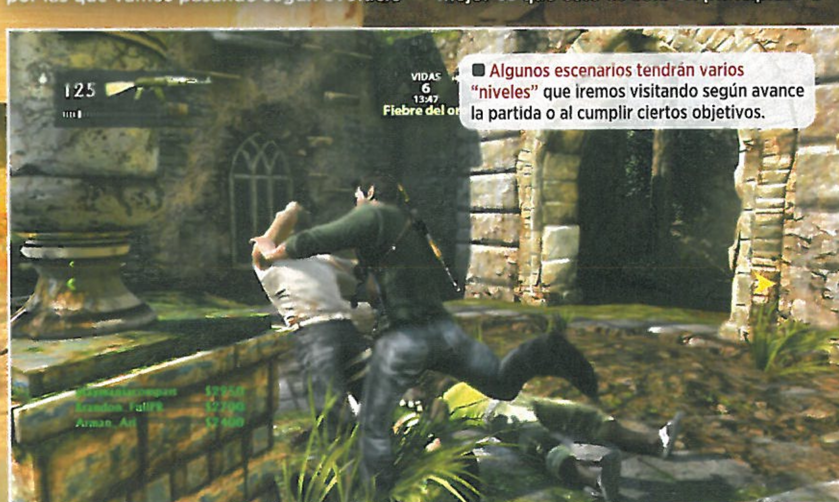
PROBAMOS LOS PRIMEROS MODOS MULTIJUGADOR DE *UNCHARTED 3*

La campaña individual de *U3* promete llevar la acción a un nuevo nivel y algo parecido están intentando conseguir con la parte online, que va a evolucionar en muchos y muy variados sentidos. Por un lado, habrá más opciones de personalización (emblema de clan, apariencia de nuestro personaje...), nuevas habilidades que desbloquearemos al alcanzar cierto nivel y que compraremos con el dinero ganado en las partidas. Incluso habrá detalles como conseguir habilidades o ataques especiales, como un bazooka, al conseguir un número determinado de medallas durante las partidas (algo parecido a la racha de muertes de *COD*, solo que causando bajas de formas específicas). Pero las novedades más importantes estarán a la hora de jugar. Y es que *U3* ofrecerá escenarios dinámicos, con distintas "fases" o zonas por las que vamos pasando según evoluciona la partida, como por ejemplo comenzar persiguiendo un avión en la pista de aterrizaje y acabar en un hangar. En todos ellos habrá zonas por las que podemos trepar, saltar y movernos con libertad.

En cuanto a los modos de juego no faltarán los clásicos duelos por equipos, todos contra todos o entre 3 equipos de 2 jugadores, a los que se sumarán saqueo (capturar los tesoros), objetivo de equipo (con objetivos dinámicos que van cambiando) o apuestas en las que podremos poner nuestra experiencia y dinero sobre la mesa.

Además, habrá modos cooperativos para 2 y 3 jugadores, como Arena (resistir 10 oleadas de enemigos), Aventura (una nueva aventura para 3) y Cazador (abate a dos héroes con la ayuda de un amigo y la I.A.) y opciones como jugar a pantalla partida. Y lo mejor es que esto es sólo en principio...

Nathan Drake será uno de los héroes disponibles en los modos multijugador, junto con el vejete Sullivan.



Algunos escenarios tendrán varios "niveles" que iremos visitando según avance la partida o al cumplir ciertos objetivos.



Determinadas bajas y acciones, como eliminar en sigilo a un enemigo, nos dará medallas y éstas, ventajas como armas extra.

Saint Seiya: Sanctuary Battle será un juego de acción exclusivo de PS3 basado en "Los Caballeros del Zodiaco". Respetará la estética del anime.

Play ¡Primeras imágenes!

¡Dame tu fuerza en PS3, Pegaso!

SAINT SEIYA: SANCTUARY BATTLE | PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2012

Namco Bandai ha confirmado para Europa *Saint Seiya: Sanctuary Battle*, el nuevo juego del famoso anime "Los Caballeros del Zodiaco" que llegará en 2012 en exclusiva para PS3. Y no será un juego de lucha, sino un beat'em up al estilo *Dynasty Warriors* o *El Puño de la Estrella del Norte*. En él, Seiya y sus compañeros (podremos manejar a más personajes, como el Caballero del Fénix) tendrán que proteger a Atenea luchando contra los caballeros de oro en los 12 palacios del Zodiaco (aunque también incluirá tramas alternativas y se rumorea que podría tener modo cooperativo). Gráficos muy cercanos a la serie (ataques especiales incluidos) y voces originales en japonés serán la guinda de un juego de acción hecho por y para fans.

Además de Seiya, podremos manejar a otros Caballeros (como el de Andrómeda), cada uno con sus ataques característicos.

El juego se dividirá en 12 niveles (tantos como caballeros de oro). El primer jefe final que veremos será el caballero de Tauro.

HEMOS OÍDO QUE...

... Naughty Dog no se olvida de *Jak & Daxter*.

Los creadores de *Jak & Daxter* han afirmado que les encantaría volver a trabajar en esta franquicia que tantas alegrías nos dio en PS2... Pero ahora están liados con *Uncharted 3*. ¿Tal vez en un futuro no muy lejano?

... Guerrilla quiere ir más allá de *Killzone*.

O eso se deduce de un anuncio que han publicado en su web oficial, en el que buscan profesionales para crear una nueva franquicia. ¿Con qué nos sorprenderán?

... *Red Dead Redemption* podría tener otro DLC.

Se rumorea que Rockstar podría estar preparando nuevos contenidos descargables para *Red Dead Redemption*. De confirmarse, sería una sorpresa muy, muy agradable.

... ¡Sony tendría lista PS4 para 2012!

Según una empresa de Taiwan que trabaja con Sony, la producción de PS4 empezaría a finales de este mismo año con la idea de lanzarla en 2012 y de tener 20 millones de consolas listas a finales de 2012. Tendría un sistema de control a lo Kinect.

... podría haber un *Soul Calibur HD Collection*.

Daishi Odashima, director de la serie, afirma que se están planteando remasterizar los viejos *Soul Calibur* para celebrar la llegada del nuevo *SC* en 2012.



EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » A LA VENTA EL 24 DE JULIO

¡RAGE, LA NUEVA LOCURA DE CARMACK!

Si juegas en PC, no puedes perderte Micromanía este mes, **toda la actualidad y un reportaje en exclusiva de *RAGE*,** acción a lo grande. Además, en el **DVD una aplicación con lo mejor de E3 2011 y, también de regalo, el juego *The Silver Lining II*.**

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

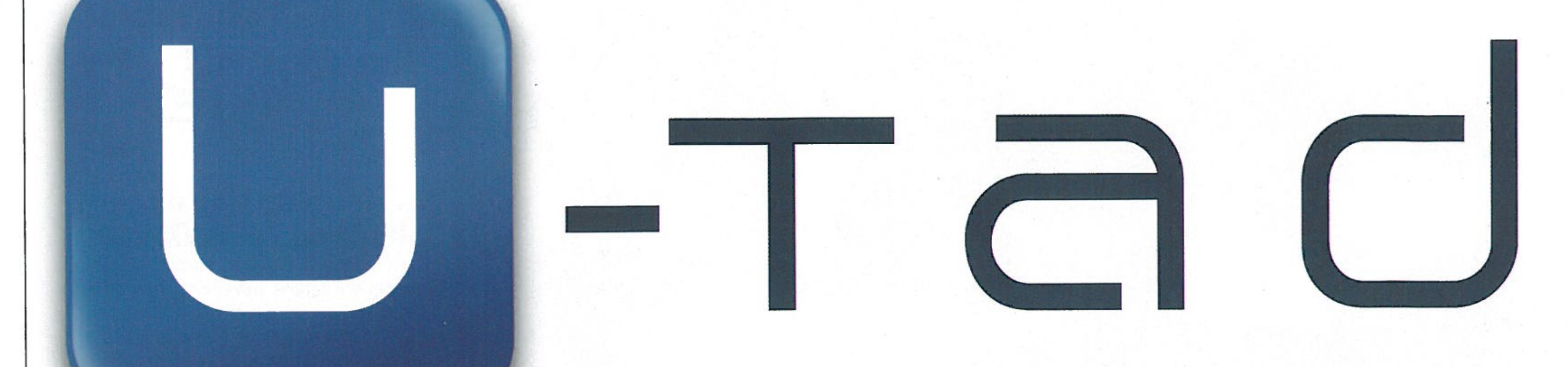
EL ROL CONQUISTA WII CON XENOBLADE

Reportajazo del juego de rol que explotará Wii al máximo. Además, **todas las respuestas sobre Wii U** y los análisis de *Resident Evil The Mercenaries 3D* y *Solatorobo*. Y, como guinda, **la revista Pokémon** y **la guía de *Dragon Quest VI*.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE JULIO

¡VUELVE BATMAN!

Llevan en portada un **reportaje exclusivo de *Batman Arkham City*,** el esperado regreso del Caballero Oscuro a PS3 y Xbox 360. También **analizan en profundidad Wii U,** la nueva consola de Nintendo, y **celebran el aniversario de Sonic** repasando su dilatada carrera. Además, regalan las guías de *F.E.A.R. 3* y *Shadows of the Damned*.



¿Quieres desarrollar

U-Tad, el primer Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital, abrirá sus puertas en Madrid el próximo octubre ofreciendo a sus alumnos la más moderna tecnología.

» Datos básicos

- **CENTRO UNIVERSITARIO U-TAD:** Centro adscrito a la Universidad Camilo José Cela.
- **DÓNDE ESTÁ:** en Las Rozas (Madrid).
- **CUÁNDO ABRE SUS PUERTAS:** el 1 de octubre. Ya está abierto el plazo de matrícula.
- **DÓNDE PUEDO INFORMARME:** en el teléfono 902 50 49 48, o en la web www.u-tad.com.
- **QUÉ NECESITO PARA MATRICULARME:** tienes las vías de acceso de cualquier universidad (Bachillerato + PAU; COU + Selectividad; Ciclos formativos de Grado Superior ...). Además, debes pasar una prueba de acceso que consiste en una entrevista y una prueba escrita en la que demuestres tus conocimientos en ciencias básicas.
- **CUÁNTO CUESTA:** cada grado consta de 4 años y el coste de cada año ronda los 12.000€. En la media de cualquier universidad privada.
- **BECAS:** se ha convocado un concurso de talento con tres becas para cursar un grado completo. Debéis presentar vuestros proyectos en http://www.facebook.com/pages/U-tad/

Si acabas de terminar la Selectividad y no sabes qué estudiar, o si tu sueño siempre ha sido crear videojuegos, seguro que te interesa saber que ahora existe un Centro Universitario dedicado en exclusiva a la creación y desarrollo de arte digital. Es decir, desde videojuegos a pelis de animación o aplicaciones informáticas o desarrollo web. El plazo de inscripción ya está abierto y su propuesta no puede ser más interesante.

Tres titulaciones diferentes.

En la U-Tad se van a impartir, a partir del próximo octubre, tres grados universitarios de cuatro años de duración, que engloban todas las facetas involucradas en el desarrollo de, por ejemplo, un videojuego. Así, podrás optar por Programación y Desarrollo de Contenidos Digitales si lo tuyo es el software y el hardware puros y duros. Pero si prefieres crear personajes para un videojuego o diseñar mundos o entornos, deberías elegir Diseño Visual de Contenidos Digitales. Y para los organizados y con visión empresarial les queda la opción de Dirección, Creación y Producción de Contenidos Digitales, donde aprenderán a dirigir, planificar y gestionar los recursos económicos, técnicos y humanos de cualquier proyecto. Y es que la conexión entre teoría y práctica es clave en la U-tad.

Como veis, la cosa está muy bien pensada y gracias a las tres carreras se cubren todas las necesidades de una producción digital, y no se cierra la puerta al talento especial de ningún estudiante. Es más, los estudios están diseñados para que los alumnos que quieran poner en marcha sus proyectos se interrelacionen con sus compañeros de los otros grados para complementar los conocimientos que les falten, de manera que se aprenda un poco de todo al mismo tiempo.

Los mejores medios.

Además de contar con un completísimo plan de estudios, con temarios muy, muy pensados y estructurados y diseñados desde la experiencia profesional y empresarial, U-Tad también va a ofrecer a sus estudiantes los medios tecnológicos más avanzados. Para empezar, todo el que se matricule recibirá un tablet y es que la filosofía de U-Tad es que el alumno aprenda a trabajar desde el primer día en

» Estudios con mucho futuro

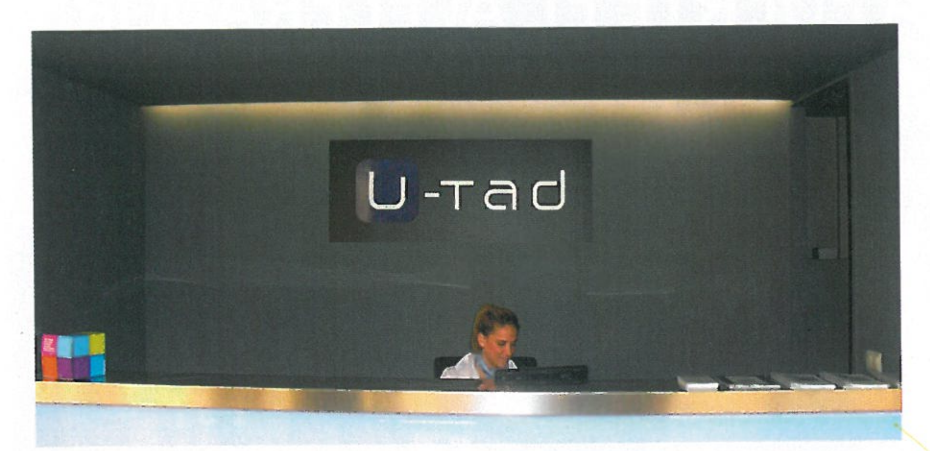
Las tres titulaciones que ofrece la U-Tad tienen enormes salidas profesionales. No en vano, el sector de los contenidos digitales es el que más empleo genera (y el que más previsiones de crecimiento tiene). Cada uno de los tres grados impartidos tiene importantes salidas en el mundo laboral. Atentos para descubrir cuál se adapta mejor a vuestro talento:



Grado en Ingeniería de Programación y Desarrollo de Contenidos Digitales

Sería la carrera del típico chaval que destripa cada aparato que cae en sus manos. Los alumnos saldrán preparados para generar aplicaciones, herramientas y programas y hasta crear hardware. Tendrían trabajo desde videojuegos al sector financiero, pasando por Telecomunicaciones, Defensa, ingeniería...





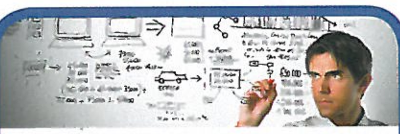
■ Ya está montada la recepción y las salas para entrevistas con los alumnos. Ya hemos visto los diseños definitivos de las instalaciones de U-Tad (se trabaja a toda velocidad) y está claro que van a estar a la última en todo. Lo mejor, lo más nuevo, lo más moderno. Una universidad hecha hoy con los medios de hoy y para los profesionales de mañana.

videojuegos?

entornos reales. Pero es sólo el principio. Las herramientas de hardware y software que los alumnos tendrán disponibles son las mismas que se usan en la industria actualmente. Además, alumnos y profesores estarán permanentemente conectados y el sistema de evaluación será continúo, valorando no sólo los conocimientos que los estudiantes aprendan, si no cómo los aplican en sus proyectos. El 70% del profesorado son profesionales del sector en activo, lo que ayudará al alumno a tener una visión clara de lo que el mundo empresarial demanda. Y es que la filosofía de la U-Tad no es "aprender para trabajar", sino "aprender a trabajar". La idea es formar profesionales que según reciban su título estén ya trabajando en la empresa que los necesite. Para lograr este ambicioso objetivo, 40 profesionales han rastreado los temarios de 50 universidades americanas, buscando el equilibrio perfecto entre teoría, práctica y utilidad.

Opciones de futuro.

Y si pensáis más allá de los sueños o de aprender cosas que os gusten; si pensáis en las aplicaciones reales, debéis saber que el sector de los contenidos digitales es el que más empleo genera y que según estudios de empresas de recursos humanos, la demanda de profesionales especializados crecerá un 50% en los próximos 6 años. Y es que el arte y la tecnología digital que se aprende en U-Tad no se aplica sólo a videojuegos (aunque a lo mejor es eso lo que más os importa a vosotros). Cuando el alumno salga de U-Tad estará preparado para hacer videojuegos, o películas de animación, o aplicaciones para móviles, o simuladores médicos, o herramientas para e-commerce, o redes sociales o infografía para informativos o... Pensad en todas las cosas de "tecnología digital" que consumís desde que os levantáis por la mañana y os daréis cuenta de que si hay un área donde el trabajo no va a faltar (y en donde hasta ahora en nuestro país no había profesionales preparados), esa es la industria digital. Una carrera ilusionante, pero además, con mucho futuro... Si alguno de vosotros no tiene aún muy claro qué quiere estudiar, que se pase por la web de la U-Tad y se informe. Y si el día de mañana desarrolla el videojuego del momento, que no se olvide de venir a vernos para contárnoslo...



Grado en Dirección, Creación y Producción de Contenidos Digitales:

Dirigir, planificar, organizar y gestionar los recursos de una producción. Una gestión que puede ser aplicada tanto a proyectos propios como a proyectos de empresas. Es un perfil laboral imprescindible en sectores tan variopintos como los videojuegos, el cine, Defensa, Redes Sociales, Sanidad, fabricantes de Hardware, Arquitectura...



Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales:

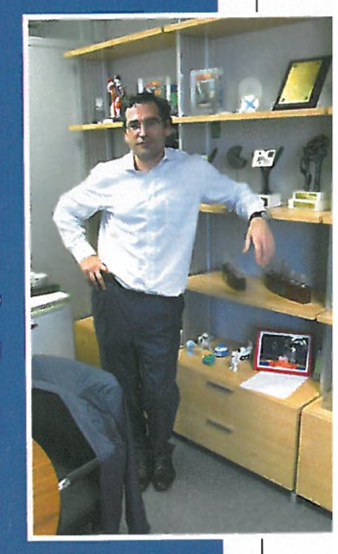
Crear y diseñar contenidos y productos audiovisuales multimedia. Los artistas de la industria. Se enseña a los alumnos a crear desde videojuegos a películas, infografía... Los sectores donde se necesitan este tipo de profesionales van desde Videojuegos a Educación, Comercio Electrónico, Marketing en la Red, Publicidad, Automoción...

» ¿Quién está detrás de la U-Tad ?

Quizá lo mejor de este centro universitario son las personas que hay detrás. Los hermanos Ignacio y Javier Pérez-Dolset nunca se echado atrás ante ningún desafío. De hecho, su currículo demuestra que son de los que no hacen las cosas a medias y que cuando se embarcan en algo lo hacen a fondo, con entusiasmo, pero también con mucha sensatez. Los Pérez-Dolset han creado industrias líderes que se han hecho un hueco entre las grandes: Teleline (el embrión de Terra), Pyro Studios (*Commandos*), Lanetro (web con sugerencias de ocio), Ilion Animation Studios ("Planet 51"), y Zed, que es la primera multinacional española que desarrolla y comercializa productos y servicios para móviles e Internet, y es la empresa líder del sector en el mundo. Experiencia no parece faltarles, ¿verdad?

» Hablamos con Ignacio Pérez Dolset

Este pionero es el alma de la U-Tad y en una distendida charla nos ha explicado qué tiene de especial esta universidad y porqué cree que sus alumnos están destinados a triunfar en el arte y la tecnología digital:



UN SECTOR NECESITADO:
Hoy día las empresas de videojuegos y de tecnología en general están permanentemente buscando profesionales y no los encuentran. Hay proyectos que no salen por falta de gente.

LA SOLUCIÓN:
U-Tad va a permitir que se forme gente para cubrir una demanda real en la industria digital. Pero el objetivo es más ambicioso, queremos implantar en nuestros estudiantes el chip del emprendedor. No nos limitamos a crear técnicos, queremos que aprendan a empezar un negocio, cómo se vende un producto, cómo se comunica. Nuestros estudiantes tienen que arrancar sus propios proyectos.

LAS VENTAJAS DE LA U-TAD:
Tenemos un centro especializado únicamente en el arte y la tecnología digital, lo que nos permite volcarnos de lleno en ello. Además, combinamos profesorado del mundo académico con profesionales de la industria. En U-Tad van a dar clases diseñadores de videojuegos, programadores, animadores, directores de proyectos. Gente que va a poder contar en sus distintas asignaturas la conexión con la realidad. Profesores que pueden explicar desde la experiencia preparándote para salir a la calle y trabajar. Por último, tenemos prácticas desde el primer año, con proyectos que se inician en solitario, luego con otras personas de tu especialidad y luego combinado con los estudiantes de los otros grados. Los alumnos pueden montar equipos multidisciplinares con productores, diseñadores y programadores. Equipos capaces de crear proyectos integrales de principio a fin. Queremos que U-tad se convierta en una incubadora de proyectos empresariales.

PROFESIÓN DE FUTURO:
¿Que si los alumnos trabajarán nada más salir de la U-Tad? Me corto los dedos de las manos si no ocurre. La gente que trabaja en nuestros proyectos están todos colocados: hay una enorme demanda de profesionales digitales.

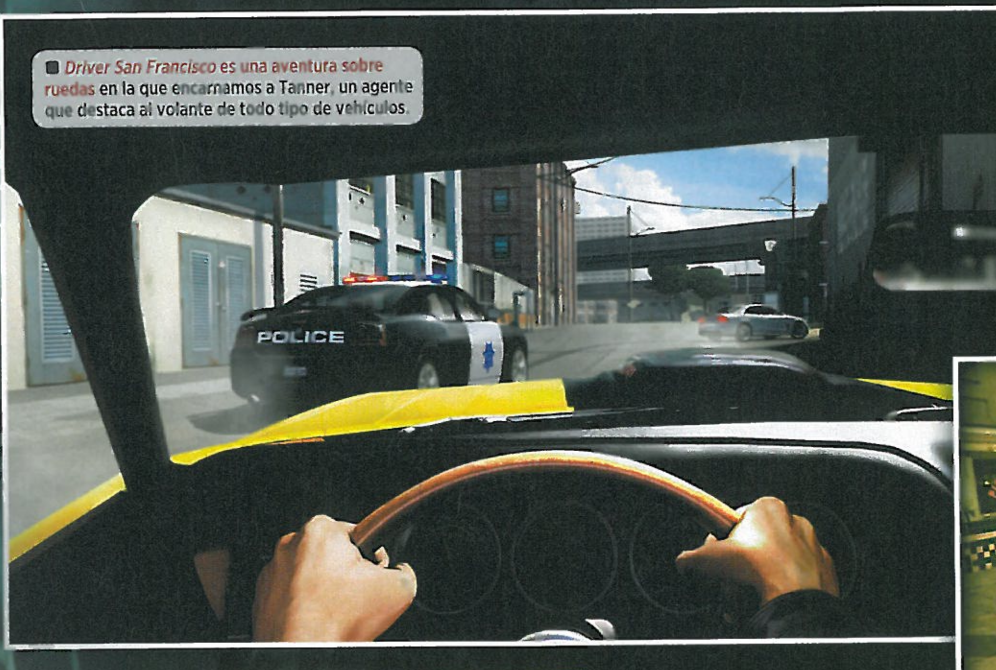


UN CLÁSICO QUE PISA FUERTE EL ACELERADOR PARA VOLVER A LO MÁS **ALTO**

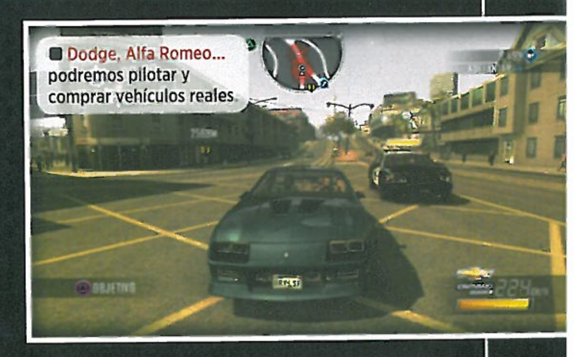
DRIVER SAN FRANCISCO

Tras triunfar en PSone y pasar sus horas más bajas en PS2, la saga *Driver* está lista para volver a lo más alto, con una nueva aventura que cogerá los mejores elementos de la serie y los mezclará con un montón de elementos nuevos, como un completo modo multijugador, y otros aspectos que prometen no dejar a nadie indiferente...





Driver San Francisco es una aventura sobre ruedas en la que encarnamos a Tanner, un agente que destaca al volante de todo tipo de vehículos.



Dodge, Alfa Romeo... podremos pilotar y comprar vehículos reales.



PS3 **UBISOFT** **AVENTURA/VELOCIDAD** **1 DE SEPTIEMBRE**

Con más de 10 años de historia en su "maletero", la saga *Driver* ha saboreado las mieles del éxito con sus dos primeras entregas en PSone, donde se hizo con un nombre que aún perdura y es sinónimo de conducción, persecuciones y emoción. Pero como las mejores estrellas del rock, en su carrera también ha habido malos momentos, llegando al declive con *Parallel Lines* (su última incursión en una consola de sobremesa). Declive al que se quiere poner fin con *Driver San Francisco*, una entrega que volverá a los orígenes de la saga, en los que la conducción era lo más importante, para ofrecer la entrega más completa, original y divertida de toda la serie. ¿Que no te lo crees?

El inolvidable agente Tanner vuelve a *DSF* como protagonista, esta vez para asegurarse de que Jericho, su "archienemigo" de las primeras entregas, es encarcelado de por vida. Pero si todo saliera bien no habría juego: Jericho consigue huir y, tras una brutal colisión, deja en coma a Tanner. Y he aquí una de las primeras novedades: la trama se desarrolla en la mente dañada de Tanner, donde "jugaremos" para capturar a Jericho. De este modo, a lo largo de la aventura viviremos situaciones a priori inexplicables, como ver vallas de publicidad que nos dan crípticos mensajes o visiones de hechos que están sucediendo en otra zona, a lo que se suman habilidades especiales que vamos desarrollando, como "SHIFT", que nos permite salir de "nuestro coche" para meternos el cuerpo del conductor de otro vehículo. Suena raro, y de primeras lo es, pero una vez que exploras las posibilidades, abre una puerta gigantesca a la diversión... Y tranquilos, que *DSF* no es ninguna "ida de olla" y salvo estos detalles que tienen su razón de ser en la trama, el resto, como siempre, apostará por el realismo.
Así, como en anteriores entregas, nos »



El delicioso control será una de las señas de identidad de *DSF*. Derrapar es divertido...



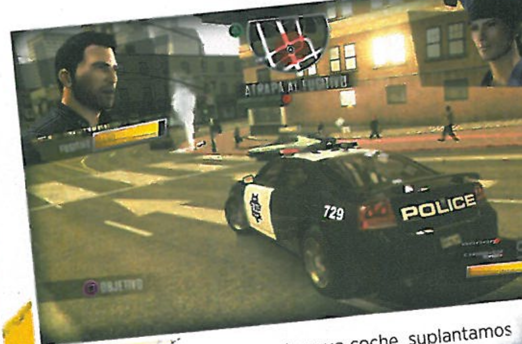
Carreras ilegales, persecuciones... *DSF* ofrecerá un montón de misiones, muchas de las cuales serán opcionales.

¿QUÉ ES SHIFT?

Bajo este nombre se esconde una de las principales novedades de *DSF*. Gracias a ella, y como si de un viaje astral se tratara, Tanner puede "salir" de su coche y, desde una perspectiva aérea, buscar otro vehículo, entrar en él y suplantar a su conductor (adoptará incluso su apariencia). De este modo, con tan sólo pulsar ✖ cambiaremos a una vista aérea, en la que todo transcurre a velocidad lenta, con la que podremos buscar un nuevo vehículo para, por ejemplo, cerrar el paso o provocar una colisión frontal con el coche al que perseguimos. Además, la forma de activar las misiones será utilizar Shift para entrar en ellos...



HACER "SHIFT" Con esta habilidad, que no siempre estará disponible, podremos cambiar rápidamente de coche. Dependiendo del nivel de la habilidad, la cámara se podrá alejar más o menos.



SUPLANTA Al entrar en el nuevo coche suplantamos al conductor. Nosotros seguimos viendo a Tanner, pero los acompañantes ven al conductor "original".






San Francisco estará bien recreada. No faltarán ni sus famosas cuestas, ni edificios como la pirámide Transamérica.



El editor de repeticiones nos permitirá crear videclips, añadir efectos, situar la cámara...



La presentación será muy "televisiva": vídeos con varias ventanas, resúmenes al estilo "anteriormente en...", etc.

» espera un gigantesco mundo abierto, esta vez ambientado en San Francisco y sus famosas y empinadas calles, donde aguardan numerosas misiones principales y no menos tareas opcionales (desde coleccionables a misiones secundarias). De hecho, para poder avanzar en la historia tendremos que realizar algunas de estas misiones opcionales, como asustar a un profesor de autoescuela o meternos en el pellejo de unos "malotes" y ayudarles a escapar de la pasma. En cuando a las misiones principales, no faltarán persecuciones, carreras de checkpoints, embestir a rivales hasta dejar su coche hecho polvo... y otras muchas curiosidades que no vamos a desvelar, aunque en ellas se nota un especial esfuerzo por hacer el juego variado. Por si fuera poco, junto a las misiones principales y opcionales tampoco faltarán desafíos, como conducir 1 minuto en dirección contraria o no bajar de cierta velocidad durante un determinado tiempo. Todo para dejar una duración que superará las 25 horas... y eso sin contar el modo multijugador. ¿Se puede pedir más a un juego de velocidad? Pues sí...

DSF no nos dejará bajar del coche, pero no lo echarás en falta: te atrapará con su trama y su exquisita conducción.

Los puntos de voluntad son el premio por cada misión y desafío superado y con ellos podemos comprar vehículos reales de prestigiosas marcas, así como mejoras para ellos. Además, cada cierto tiempo desbloquearemos nuevas habilidades para Tanner (embestir, diferentes niveles de Shift, turbo...), con las que la jugabilidad va creciendo en profundidad a medida que avanzamos.

Tampoco faltará a la cita otra de las opciones míticas de la saga, el editor de repeticiones, con el que podremos crear verdaderas películas con nuestros mejores momentos, pudiendo elegir entre distintas secuencias, cortar y pegar trozos, añadir efectos, situar la cámara donde queramos... Vamos, una herramienta completa con la que seguro también te lo pasarás "pipa". En esa misma línea seguirá la banda sonora, que como anteriores

TANNER, CONDUCTOR PARA TODO

A lo largo del juego encontraremos todo tipo de situaciones al volante, desde carreras ilegales a conducir taxis o ambulancias. Estos ejemplos pertenecen sólo a la primera hora de juego y os podemos asegurar que hay muchos, muchos más. Y es que *DSF* promete ofrecer una experiencia muy, muy variada...



INFRACCIONES Graba con un cámara de TV algunas infracciones como choques frontales, derrapes, persecuciones policiales, etc.



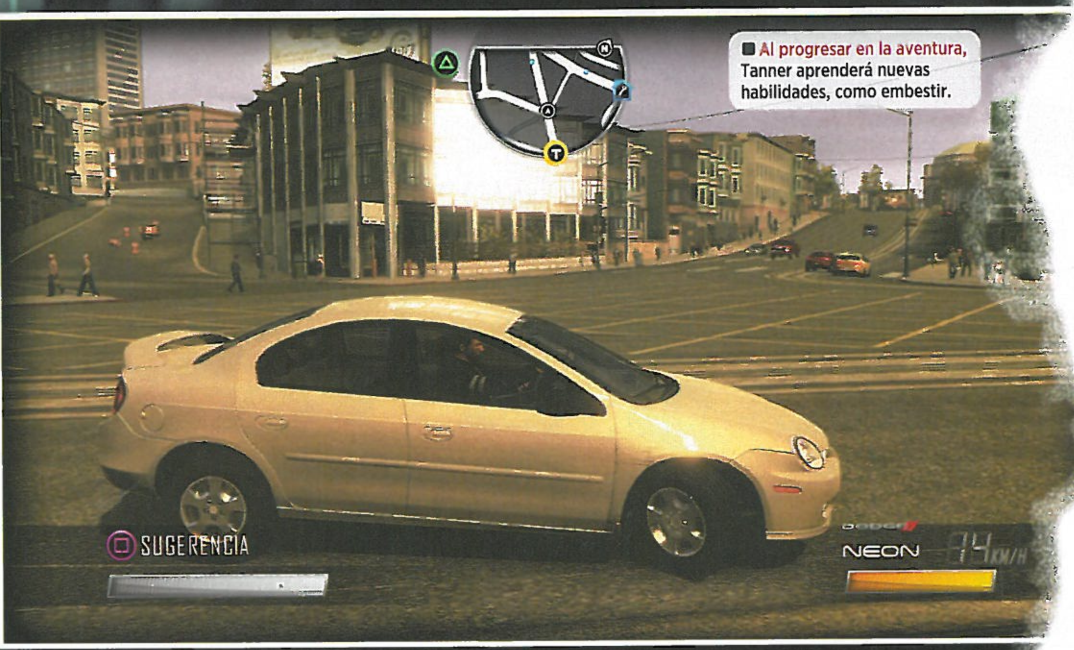
"ASUSTADOR" Mete el miedo en el cuerpo de un profesor de autoescuela y sube sus pulsaciones con derrapes, saltos...



POLICÍA Utiliza tu vehículo policial para detener a criminales que se dan a la fuga, al más puro estilo del clásico *Chase HQ*.



Cumplir misiones nos da puntos de voluntad, con los que podemos comprar coches y mejorarlos en los talleres.



Al progresar en la aventura, Tanner aprenderá nuevas habilidades, como embestir.

entregas rescatará algunos míticos temas del rock setentero junto con otros más actuales, por no hablar de su apartado gráfico, que seguirá la línea de la serie (con cierto regusto a peli policíaca también de los años 70).

El modo multijugador online será la última gran sorpresa de *DSF*, y la primera incursión de la serie en este apartado. Ofrecerá la friolera de 19 modos de juego, algunos de los cuales explotarán las novedades de *DSF* (como la habilidad para hacer Shift), aunque todos apostarán por la diversión directa. Habrá modos de todo tipo, desde el típico "pilla-pilla", en el que un jugador debe ser cazado por el resto (que pueden hacer Shift), a defender una zona que no debe cruzar el bando contrario creando barricadas con los vehículos. Promete ser muy divertido y diferente.

Las primeras impresiones no podían ser más positivas: *DSF* es el retorno de la serie al buen camino, a lo que lo hacía especial y divertido. La conducción vuelve a ser el corazón del juego y, pese a que la habilidad para hacer Shift "descoloca" un poco al principio, lo cierto es que abre un mundo de posibilidades estratégicas y agiliza la parte aburrida de bajar del coche para buscar y coger otro con las características que queremos (vamos, que no echarás en falta el no poder bajar del coche y recorrer la ciudad a pie). Y todo "regado" con un buen apartado técnico, un cuidado doblaje al castellano, una gran variedad de situaciones y tipos de misiones... Nos ha gustado.

PARA PILOTOS "PICAJOSOS"

¿Eres de los que te "picas" al volante contra otros conductores? Pues *DSF* tiene mucho y muy bueno para ti: 19 modos de juego para 6 jugadores, entre los que hay de todo, desde persecuciones todos contra uno, permanecer en la estela que deja otro jugador...

19 MODOS Entre los que habrá de todo, desde carreras convencionales, a otros modos en los que el uso del Shift será estratégico para ganar, como un "todos contra uno".

ESTRATÉGICO Habrá modos más parecidos a los de los shooters, como proteger una zona del equipo rival (si la toca, puntúa) formando barreras con nuestros coches.



¡EMBISTE! En otros modos de juego, como permanecer tras la estela que deja un coche, entrarán en juego los choques para quitar de en medio a los rivales y ponernos nosotros.



La sensación de velocidad, sobre todo desde la vista interior, va a ser espectacular.

Arriba veremos las caras de los personajes que hablan... en perfectísimo castellano.

TE ADELANTAMOS TODAS LAS CLAVES DE LOS

LOS COMBAT

Casi todos los géneros tienen ya, al menos, dos títulos estrella. Y este año, muchos de ellos van a coincidir, dejando apasionantes duelos como estos...

COMBATE POR:
MEJOR AVENTURA SOBRE RUEDAS

NEED FOR SPEED THE RUN VS **DRIVER SAN FRANCISCO**

FECHA:
17 DE NOVIEMBRE



FECHA:
1 DE SEPTIEMBRE

EL PREVIO AL COMBATE:
Estas dos sagas han marcado época en la velocidad y, tras probar distintas fórmulas, han ido perdiendo su "forma física" hasta ver cómo se difuminaban los éxitos del pasado. Pero este año vuelven con las pilas cargadas, dispuestas a ofrecernos nuevas aventuras y opciones que prometen volver a ponerlas en lo más alto.

PAG. 30



BATTLEFIELD 3 VS **CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3**

FECHA:
25 DE OCTUBRE



FECHA:
8 DE NOVIEMBRE

EL PREVIO AL COMBATE:
Tras reinar casi en solitario durante los cuatro últimos años, la hegemonía de la saga *COD* puede verse amenazada con la llegada del nuevo frente moderno de *BF3*, que apostará por un enfoque algo más realista y un multijugador muy completo. ¿Pero será suficiente para no arrastrarnos a la ficticia recreación de la III Guerra Mundial y las novedades de su multijugador?

PAG. 22



THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM VS **DARK SOULS**

FECHA:
11 DE NOVIEMBRE

FECHA:
7 DE OCTUBRE

EL PREVIO AL COMBATE:
EE.UU. contra Japón. Dos formas de entender el rol representadas por dos pesos pesados del género. En la esquina azul, tras varios años a la sombra, un nuevo *The Elder Scrolls*, con nuevo motor gráficoy una inmensa duración. En la esquina roja, la "secuela" de la sorpresa de 2010, el RPG más difícil de la historia. ¿Quién ganará?

PAG. 28


DUELOS MÁS ESPECTACULARES DE ESTE OTOÑO
TES DEL AÑO
COMBATE POR:
MEJOR JUEGO DE FÚTBOL
FIFA 12 VS PES 2012
FECHA:
30 DE SEPTIEMBRE
FECHA:
OTOÑO
EL PREVIO AL COMBATE:
El clásico de los clásicos, el intenso enfrentamiento de los últimos años entre los dos astros del fútbol, volverá a repetirse en 2011. *FIFA* asegura traer más de 200 novedades bajo la manga, mientras que *PES* también promete mejoras sustanciales...
PAG. 26
COMBATE POR:
MEJOR AVENTURA DE ACCIÓN
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS VS BATMAN ARKHAM CITY
FECHA:
15 DE NOVIEMBRE
FECHA:
28 DE OCTUBRE
EL PREVIO AL COMBATE:
Acción, sigilo, héroes carismáticos, ambientaciones únicas... Estos reyes de las aventuras se medirán en un reñido duelo para hacerse un hueco en tu PS3, aunque hay una pequeña diferencia: Batman ha tenido 2 años de "descanso" para prepararse, mientras que *AC* puede acusar la fatiga de un juego por año...
PAG. 24
COMBATE POR:
MEJOR CAZATESOROS
TOMB RAIDER VS UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
FECHA:
2012
FECHA:
2 DE NOVIEMBRE
EL PREVIO AL COMBATE:
Tras vivir sus horas más bajas con aventuras irregulares, Lara está a punto de volver por la puerta grande, con una aventura realmente rompedora, ¿pero podrá con la nueva y COLOSAL aventura de Drake?
PAG. 32

COMBA
MEJOR S
SUBJ

SUS MEJORES GOLPES...



Te transportará al frente del conflicto más actual

Aunque es probable que haya algún frente más, por ahora sólo se han visto misiones en Afganistán, donde el realismo será la constante. Su rival, en cambio, ofrecerá 4 frentes: América, París, Londres y Alemania, y unas misiones menos realistas y más espectaculares.



En la esquina azul, el aspirante demostrará que en la guerra actual hay sitio para el realismo.



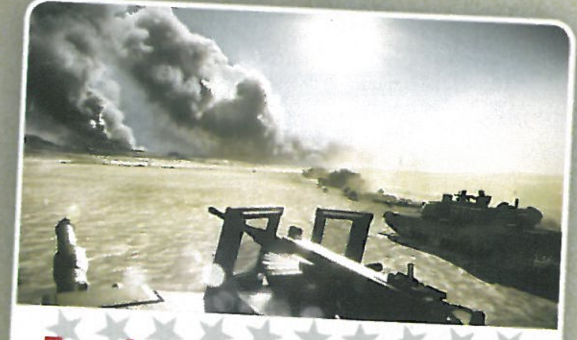
Situaciones reales, que suceden todos los días en el frente

Repeler el ataque de un francotirador en una azotea, sobrevivir a una emboscada durante una patrulla... Ofrecerá situaciones realistas, mientras que su rival optará por un espectáculo más "hollywoodiense": persecuciones y tiroteos en el metro de Londres, en el Sena...

BATTLEFIELD 3

FECHA: 25 DE OCTUBRE

PALMARÉS: esta saga saltó de PC a consola sin perder sus principales señas de identidad, como poder pilotar vehículos. Con cada entrega se ha ido refinando y este año pretende medirse de igual a igual con *COD*.



Frostbyte 2: un nuevo motor gráfico, más espectacularidad

La saga *BF* ha cambiado de motor gráfico para alcanzar un nuevo nivel en todos los aspectos, desde el acabado de los personajes a sus animaciones o la interactividad con el escenario. Su rival también ha remozado el motor gráfico, aunque no se le note tanto.

Dará batalla a *Call of Duty* en el apartado online



Será para 24 jugadores, orientado al trabajo en equipo, con al menos 4 clases de soldado, vehículos pilotables, escenarios destruibles... Se han confirmado 3 modos de juego, como Rush, en el que debemos destruir un objeto en cada una de las zonas que se van abriendo. En este apartado su rival tampoco se quedará quieto...

NUESTRO

Es el combate del año, ya que decidirá el título con el que vas a pasar jugando online muchos meses. Pero lo cierto es que ambos juegos podrán convivir y tener su público. Y es que, frente a la acción desenfrenada y "peliculera" de *MW3*, *BF3* apostará por un desarrollo algo más pausado y cercano a las situaciones reales de los soldados en los

TE POR:
HOOTER
ETIVO

En la esquina roja, la III Guerra Mundial debutará en los shooters mostrando su cara más "explosiva".

SUS MEJORES GOLPES...



Recreará el inicio de la ficticia tercera guerra mundial

Continuará los hechos de *MW2* y ofrecerá la guerra más moderna y ficticia, en la que medio mundo anda en liza, desde América a París, Alemania y Reino Unido. A priori su rival será menos variado y presentará menos frentes, aunque DICE no lo ha confirmado...

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

FECHA: 8 DE NOVIEMBRE

PALMARÉS: con cada nueva entrega, la leyenda de esta saga ha ido creciendo hasta llegar a *Black Ops*, el shooter más vendido de todos los tiempos. ¿Hace falta decir más? Hoy en día es el referente del género.



La acción más explosiva, emocionante y "peliculera"

Tiroteos a pie de calle junto al parlamento de Londres, persecuciones por la orilla del Sena y el metro de Londres, secciones de buceo... El juego será como la mejor peli de acción que imagines. Su rival apostará por un desarrollo muy intenso, pero menos "peliculero".

Gráficos renovados para un mayor espectáculo



Al igual que *BF3*, *MW3* utilizará un nuevo motor gráfico que promete mejores efectos, animaciones... De momento, nos ha gustado mucho la recreación de los escenarios más reconocibles, como el Big Ben, aunque está por ver si pondrá más enemigos en pantalla para hacernos sentir que estamos en una guerra a gran escala.



El modo online más completo

COD es el actual rey del juego online y, aunque no se han revelado datos, seguro que *MW3* tendrá sorpresas y nuevos modos de juego. De momento se ha desvelado un nuevo servicio "Elite", que tendrá parte gratuita (juego, estadísticas...) y otras de pago, aún por revelar. *BF3* ha enseñado poco y apunta maneras...

PRONÓSTICO

frentes actuales (pero en ningún caso será tan lento como *Operation Flashpoint*). Sobre el modo Online, que va a ser clave en la "pelea", sus respectivos creadores sólo han mostrado la "puntita" para no dar pistas al rival. ¿Pero qué pesará más, el éxito de *Call of Duty* o las ganas de probar algo "nuevo"? A nosotros lo nuevo nos llama mucho...

COMBA
MEJOR A
DE AC







Para alcanzar el título de mejor aventura de acción, Ezio debe derrotar a un superhéroe que se destapa como un inesperado rival.

Héroes con carisma: cierra la saga de Ezio y Altair de invitado

Será el último juego protagonizado por el carismático Ezio, quien visitará 4 nuevas e impresionantes urbes (Constantinopla, Masyaf, Capadocia y Rodas), donde seguirá el rastro de Altair (también lo manejaremos). Eso sí, Batman tampoco se queda atrás en atractivo...

ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

FECHA: 15 DE NOVIEMBRE

PALMARÉS: los lectores de PlayManía lo elegisteis como mejor juego de 2007 y, con cada nueva entrega, su fórmula se ha ido refinando. Y *Revelations* promete ser el broche de oro a las aventuras del genial Ezio...



Acción más cinematográfica, al estilo *Uncharted 3*

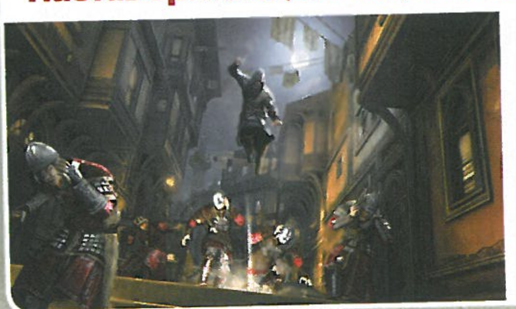
Sólo se ha visto una misión, alcanzar una nave atravesado una flota de barcos en llamas. Suficiente para dejar claro que la acción va a ser más intensa y explosiva y el enfoque más cinematográfico. Batman será muy espectacular, pero quizá no tan "peliculero"...



Multijugador reinventado

El multijugador regresará, pero con muchas novedades: nuevos tipos de personaje, escenas de vídeo para desarrollar la historia de este modo, 2 armas por personaje, mayores opciones de personalización, nuevas habilidades... De *Batman Arkham City* aún no se sabe si tendrá online; cooperativo ya se confirmó que no.

Nuevas opciones, armas, habilidades y más...



Ezio es ya un asesino consumado y mantendrá muchas de sus habilidades, como organizar una hermandad de asesinos, junto con otras nuevas, como crear bombas o convertir una de sus hojas ocultas en un gancho (con él podrá hacer tirolina por cuerdas). Y, cómo no, Batman también volverá con un montón de nuevos trucos...

NUESTRO

No nos cabe la menor duda de que ambos juegos son caballos ganadores y que van a ser sobresalientes. Quizá *Assassin's Creed* pueda mostrar más "fatiga" de cara al combate (desde 2009 va a juego por año) y Batman llegará más fresco, con dos años de descanso y el genial sabor de boca que nos dejó con la anterior entre-

TE POR:
VENTURA
CIÓN

Batman quiere sorprender a Ezio con una aventura con muchos puntos en común y con una ambientación igual de auténtica.

SUS MEJORES GOLPES...



Más grande, largo y heroico

El escenario será más grande que en *BAA*, ya que una parte de Gotham se ha aislado para encerrar a los principales enemigos de Batman, como Dos Caras o Joker. La trama dará para unas 25 horas, más 15 para todo lo opcional. Esperamos que *Revelations* ofrezca una duración similar a la de *La Hermandad*.

BATMAN ARKHAM CITY

FECHA: 28 DE OCTUBRE

PALMARÉS: en 2009, *Arkham Asylum*, se convirtió automáticamente en la mejor aventura de un superhéroe vista en una consola. Con esta secuela sus creadores quieren llevar este logro aún más lejos...



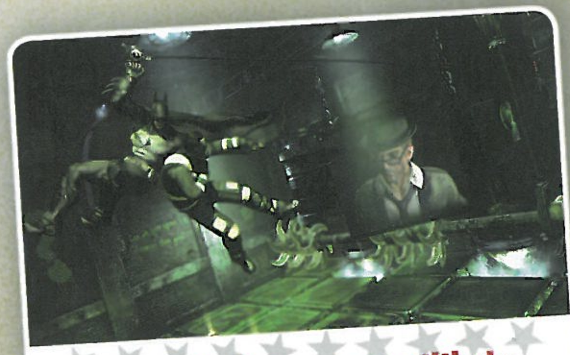
Un repertorio de gadgets, habilidades y combos ampliado

Batman contará con un montón de nuevas habilidades, como usar su capa y su garfio para desplazarse por la ciudad casi "volando", amén de un sistema de combate ampliado con nuevos combos, técnicas y gadgets... Ezio también se ha reforzado para el combate.

Técnicamente espectacular... y fiel al cómic



Las oscuras calles de Gotham, el aspecto de los villanos... todo lucirá de muerte (mejor que en *BAA*) y con fidelidad al comic. Además, Catwoman y Robin serán controlables (ella en la aventura, él en las salas de desafíos). Ezio también llevará los gráficos de su aventura a un nuevo nivel y tampoco estará solo (Altair será jugable).



Un genial e intenso equilibrio entre los más variados géneros

Sigilo, combate cuerpo a cuerpo, exploración, libertad de movimientos, puzzles... El juego será una montaña rusa de emociones en la que habrá casi de todo, menos conducción de vehículos. En este sentido, *Revelations* ofrecerá unas características muy similares...

PRONÓSTICO

ga. Eso sí, tampoco podemos dejar de alabar el encanto de las aventuras de Ezio, sus nuevos escenarios y opciones o el renovado multijugador. Está claro que en este caso el resultado del combate lo decidirán los gustos personales (si te gustan los superhéroes) y si has disfrutado (o no) con las anteriores aventuras de Ezio.



COMBAT MEJOR DE FÚ

SUS MEJORES GOLPES...



Físicas más realistas

Por increíble que parezca, *FIFA 12* va a presentan unos partidos todavía más creíbles. Están trabajando en un nuevo motor de impactos, que hará que el contacto físico entre los futbolistas sea aún mas realista. Está a años luz de su rival *PES 2012* en este sentido, aunque en Konami trabajan para mejorar en este aspecto.

***FIFA 12* vuelve a ser el rival a batir este año. El campeón busca revalidar una vez más su título, presentando jugosas novedades.**



FIFA 12

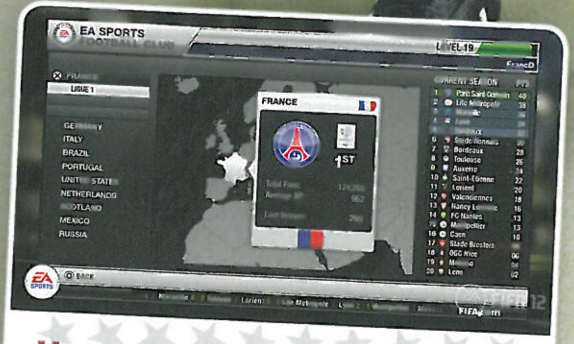


FECHA: 30 DE SEPTIEMBRE

PALMARÉS: desde el año 94 hasta la actualidad, *FIFA* no ha faltado a su cita con el fútbol en prácticamente todas las plataformas. Y en PS3 es campeón indiscutible desde *FIFA 08*.

Nuevo regate de precisión

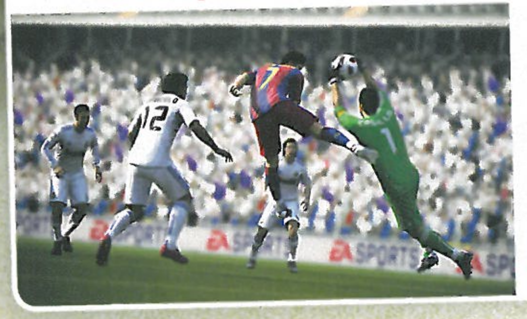
El nuevo regate de precisión (que nos permitirá controlar el balón dando pequeños toques en espacios cortos, a lo Messi) es otro de los fichajes estrella para esta temporada. Requiere habilidad por nuestra parte, un poco al estilo de los regates por los que siempre ha apostado *PES* y que volverán en esta entrega.



Una experiencia más "social"

Cada partido cuenta. En todo momento quedarán registrados nuestros resultados y estadísticas, que podremos comparar con las de nuestros amigos usando redes sociales como Facebook. Y estos datos se usarán también para elaborar un ránking mundial. ¡Ayudemos a los clubes españoles a estar en lo más alto!

Y tan completo y licenciado como siempre



Presentará la abrumadora cantidad de modos de juego de siempre (con una presentación renovada) y más de 500 equipos reales, licenciados y con las plantillas actualizadas al detalle. Tradicionalmente *FIFA* siempre ha ganado a *PES* por goleada en este aspecto y esta temporada no tiene pinta de que esto vaya a cambiar...

NUESTRO

A falta de probar más en profundidad ambos simuladores de fútbol, nuestro pronóstico es que *FIFA 12* va a volver a imponerse a *PES 2012*. *FIFA 12* cuenta con el respaldo de un sistema de juego que ya ha demostrado que funciona muy bien, al que le van a dotar de no pocas novedades que redondearán aún más si cabe la cali-

TE POR:
JUEGO
TBOL

Aunque año tras año nos prometen mejoras, *PES* no termina de cuajar en PS3. ¿Pero será distinto esta temporada?

PES 2012

FECHA: OTOÑO

PALMARÉS: empezó a entusiasmarnos en PSone con los *ISS Pro*, y en PS2 fue el rey del fútbol absoluto, ganando a *FIFA* año tras año con su fútbol realista y exigente. Pero en PS3 se ha visto superado por su rival.

SUS MEJORES GOLPES...



Gráficos mejorados

El modelado de los jugadores es uno de los aspectos en los que *PES* le puede discutir a *FIFA* su "reinado" actual. En *PES* los jugadores siempre han tenido un acabado más "natural", que este año va a ser mejorado con trabajadas animaciones faciales, nuevas cámaras, efectos de iluminación más logrados...



Inteligencia artificial optimizada

La IA va a estar mejorada a todos los niveles, tanto la de nuestros compañeros (buscando desmarques y abriendo espacios de forma realista) como la de los rivales (trabajando conceptos como la defensa en zona o buscando dejarnos en fuera de juego cuando sea posible). Podría equipararse a *FIFA* en este sentido.



Licencias exclusivas

FIFA 12 podrá presentar 500 clubes licenciados y actualizados, pero amigos, la melodía de la Champions League sólo la escucharemos este año en *PES 2012*. Un tanto importante frente a su rival, a los que hay que sumar otras exclusivas como la Europa League y la Copa Santander Libertadores (muy popular en Sudamérica).



Cambios en el control

Una de las críticas más tradicionales en los *PES* son ciertos "automatismos". En esta entrega están poniendo mucho empeño en el llamado "control sin balón". Ahora en ciertas situaciones el stick derecho servirá para que manejemos jugadores que no llevan la pelota, para cubrir posiciones, desmarques...

PRONÓSTICO

dad del producto final. Mientras, *PES* sigue a remolque de su rival, presentando ahora ideas y mejoras que ya vimos en anteriores entregas de *FIFA*. Eso sí, más vale tarde que nunca y si Seabass y su equipo logran implementar en esta edición todas las novedades anunciadas, podemos estar ante un partido mucho más reñido.

COMBA MEJOR DE



Si disfrutaste con *Oblivion* te alegrará saber que Bethesda está preparando un juego de rol más ambicioso. Es su golpe ganador.



Un enorme mundo abierto

Bienvenidos a Skyrim, una nueva región dentro de Tamriel al norte de Cyrodill (el escenario de *Oblivion*). Allí nos esperan 5 ciudades, 25 pueblos más pequeños, unas 120 mazmorras y muuucho "campo" para explorar entremedias con absoluta libertad. Su escenario será mucho más grande que el de *Dark Souls*.



FECHA: 11 DE NOVIEMBRE

PALMARÉS: Las tres primeras entregas arrasaron en PC y la cuarta, *Oblivion*, fue todo un bombazo en PS3 por su libertad de acción, su profundidad, sus dimensiones, su duración...



Historia épica y un héroe único

Con la región de Skyrim al borde de la guerra, los dragones han regresado con Alduin, el Devorador de Mundos, el dragón más poderoso que existe, a la cabeza. Pero nosotros seremos el "Dovahkiin" el único capaz de enfrentarse a los dragones y de comunicarse con ellos. La trama pinta mejor que la de *Dark Souls*.



Gráficamente renovado

El motor gráfico Gamebryo, que tantas alegrías nos dio en el pasado con juegos como *Oblivion* o los dos últimos *Fallout*, está anticuado. Bethesda estrena un nuevo motor, llamado Creation Engine, que hará que nuestro viaje por los montañosos parajes de Skyrim sea una delicia. Gráficamente superará a *Dark Souls*.



Y en castellano

Pero el mejor golpe de *Skyrim* no será ni su argumento, ni su libertad absoluta, ni sus gráficos. Su golpe ganador, con el que tumbará a sus rivales, es su doblaje al castellano. Una tarea titánica (imaginaos la cantidad de diálogos que hay en un juego que dura más de 100 horas) que logrará que el juego venda mucho más en España.

NUESTRO

Estamos ante dos colosos del rol con ciertas similitudes (amplio mapeado, gran libertad de movimientos y a la hora de desarrollar al personaje...). *Skyrim* parte con la importante ventaja de ser la secuela de *Oblivion*, un título de contrastada calidad, que además vendrá doblado al castellano (una novedad que seguro va a ser

TE POR: JUEGO ROL

Frente a un rival tan duro como *Skyrim*, la única estrategia posible es ofrecer algo diferente, con una dificultad endiablada...

DARK SOULS

FECHA: 7 DE OCTUBRE

PALMARÉS: Sus creadores nos sorprendieron el año pasado con *Demon´s Souls*, un juego de rol fascinante, dificilísimo y con un Online muy particular que para muchos es de lo mejor del género en PS3.

SUS MEJORES GOLPES...

Mucha más libertad

Dark Souls nos dejará más libertad que su antecesor en todos los sentidos. No habrá Nexo que una los distintos niveles, sino un enorme mundo abierto para explorar, con campamentos donde podremos recuperarnos. Y podremos desarrollar a nuestro héroe con más libertad. En este sentido se parece a *Skyrim*.

Oscura ambientación medieval

Mientras que *Skyrim* ofrece la típica ambientación de espada y brujería, *Dark Souls* vuelve a sumergirnos en una oscura fantasía medieval. Visitaremos castillos, ruinas subterráneas, bosques... (todos interconectados entre sí) con ese toque oscuro, opresivo y deprimente que tanto nos gustó en *Demon's Souls*.

Y un Online tremendamente original



Aunque faltan novedades por desvelar, en *Dark Souls* podremos invadir la partida de otros jugadores y cooperar Online para que nos ayuden contra los jefes finales. También veremos sus "fantasmas" y podremos dejar y leer notas de aviso. En *Skyrim* no habrá más Online que los futuros DLC (en *DS* no está previsto que haya DLC).



Más difícil todavía

En *Dark Souls* habrá cerca de 100 tipos de enemigos. En cuanto te detecten te perseguirán (incluso subiendo escaleras) hasta que te maten o les mates tú. Y también habrá muchísimas trampas (cuchillas, lava...) que nos harán calcular cada paso. *Skyrim* será más difícil que *Oblivion* pero mucho más asequible que *DS*.

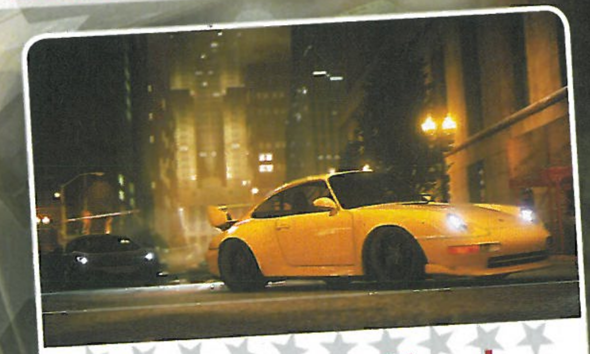
PRONÓSTICO

muy apreciada). Mientras *Dark Souls* es una propuesta más "minoritaria". Supondrá un dificilísimo reto que no todos los jugadores estarán dispuestos a "sufrir" y que además será menos duradero (unas 60 horas frente a las más de 100 de *Skyrim*). Eso sí, *Dark Souls* también tiene sus opciones, como su original Online.

COMBA
MEJOR A
SOBRE

SUS MEJORES GOLPES...





La saga vuelve a la fórmula "aventura de conducción"

A diferencia de las últimas entregas, como *Shift*, aquí hay una historia de fondo, que nos invita a participar en una carrera ilegal que recorre Estados Unidos de San Francisco a New York. Su rival también nos contará una historia, aunque de corte más policíaco.

Con más de 15 años de carreras a sus espaldas, esta longeva saga vuelve para demostrar que aún es capaz de hacer cosas nuevas en el género.

NEED FOR SPEED THE RUN

FECHA: 17 DE NOVIEMBRE

PALMARÉS: es uno de los pioneros de los juegos de velocidad, que ha tocado casi todos los palos: persecuciones policiales simulación... aunque alcanzó la gloria con el mundo del tuning.



Podremos bajar del coche y vivir apasionantes momentos a pie

Por primera vez el protagonista podrá bajar del coche y realizar acciones como huir de la pasma a pie (con situaciones como saltar entre azoteas) y otras tareas similares, pero nunca con disparos. En *DSF* no bajaremos del coche, aunque saldremos "mentalmente de él"...



Enfoque más cinematográfico

No faltarán carreras con eventos únicos (como que reviente nuestro coche y acabemos peleando contra un poli cuerpo a cuerpo), quick time events para superar los momentos más tensos a pie, encuadres de cámara más "peliculeros"... Estéticamente no será un juego de velocidad más. *Driver* será un poco más conservador.

Combinará todos los elementos clave de la serie *NFS*



Carreras ilegales al filo de la medianoche, brutales persecuciones policiales, eventos de adrenalina y velocidad pura... *The Run* promete ofrecer una variedad de carreras bastante elevada. Y, por supuesto, *Driver San Francisco* no se quedará atrás: persecuciones (siendo nosotros polis), carreras ilegales, acrobacias y mucho más...

NUESTRO

Ambos juegos prometen ser experiencias únicas, aunque por ahora *DSF* parece estar más encarrilado a la victoria de este duelo, quizá porque supone reencontrarnos con el verdadero espíritu de la saga. Un título con un control soberbio, en un mundo abierto en el que nos espe-

TE POR:
VENTURA
RUEDAS

Diez años de experiencia al volante y su paso por PSone, PS2 y PSP avalan al debutante en PS3, que trae ideas nuevas para recuperar su prestigio.

SUS MEJORES GOLPES...



Vuelta a los orígenes de la serie

Driver se hizo grande por su genial desarrollo por misiones y por su genial control, realista pero asequible. Y *DSF* recuperará justamente eso, un desarrollo repleto de persecuciones, carreras y misiones opcionales al tiempo que eliminará detalles como bajar del coche, aspecto que justamente ahora incorpora su rival...

DRIVER SAN FRANCISCO

FECHA: 1 DE SEPTIEMBRE

PALMARÉS: las dos primeras entregas arrasaron en PSone y aunque la saga no conservó su éxito en PS2, espera resarcirse con su debut en PS3, un juego con el que quiere volver al buen camino...

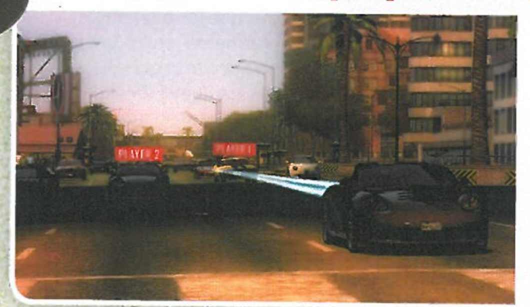


Opciones nunca vistas en *Driver*, ni en ningún otro juego

La aventura transcurrirá en la cabeza de Tanner, el "prota", que está en coma y revivirá los hechos en su mente, pudiendo "salir" del vehículo y pasar a una vista aérea que nos permitirá abordar y controlar otro. Su rival no tendrá ninguna opción parecida.

Multijugador con propuestas muy originales





Su multijugador también promete ser original, con todo tipo de pruebas que explotarán los aspectos diferenciadores de *DSF*, como poder salir de nuestro coche y abordar otro. ¿Te imaginas el típico juego del gato y el ratón en el que varios coches persigan a un jugador con esta opción? Su rival no ha mostrado sus cartas online...

La conducción más refinada y asequible para todos...

DSF recuperará esa sensación de control total sobre el coche, con el que podremos realizar derrapes y otras maniobras como trompos, todo ello a una velocidad de infarto. Su rival también ofrecerá un control asequible, aunque quizá menos profundo...

PRONÓSTICO

ran misiones de todo tipo (opcionales incluidas), sin olvidarnos de su prometedor online. *The Run* parece que ofrecerá menos libertad, que estará más "dirigido" y que abusará de los QTE para resolver muchas situaciones a pie, pero aún es pronto para saber cuánto dará de sí.

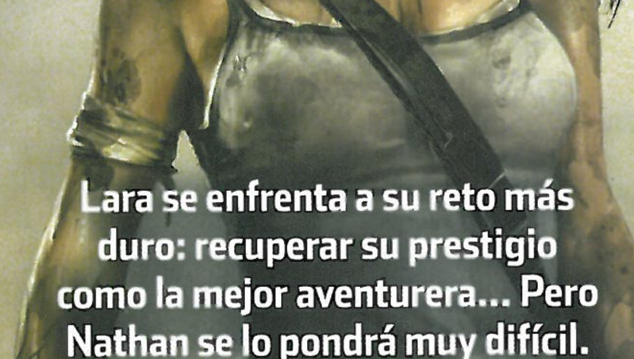
COMBA... ME... CAZAT...

SUS MEJORES GOLPES...



Una "nueva" Lara Croft

En el nuevo *TR* manejaremos a Lara siendo aún una jovencita (21 años), mucho antes de convertirse en esa cazatesoros infalible que todos conocemos. Un camino lleno de dificultades en el que veremos sufrir a la Lara como nunca. Sin duda, contrasta con el sentido del humor que siempre está presente en *Uncharted*.



Lara se enfrenta a su reto más duro: recuperar su prestigio como la mejor aventurera... Pero Nathan se lo pondrá muy difícil.



Ambientación sorprendente

Tomb Raider se ambienta en una isla maldita y tendremos que sobrevivir en un entorno tremendamente hostil y con una extraña secta acechándonos. No será un juego de terror pero sí pasaremos momentos de agobio. Y no será un "sandbox" pero sí presentará un desarrollo algo más abierto que el de *Uncharted* 3.

TOMB RAIDER

FECHA: 2012

PALMARÉS: Con sus cinco entregas en PSone, Lara Croft se convirtió en un icono del género y de los videojuegos. Pero en PS2 y en PS3 nunca alcanzó el nivel de sus primeras aventuras...



Puzzles más elaborados

Volverán los "quicktime events" para resolver muchas situaciones (ya sabes, pulsar rápidamente el botón correcto), aunque *TR* también nos planteará puzzles de muy diversa índole (desde los típicos de mover bloques hasta otros basado en la física de los objetos). Seguro que tienen más "chicha" que los de *Uncharted*:



Saltos "de verdad"

Mientras que los momentos "plataformeros" en los *Uncharted* son poco más que un paseo, en este nuevo *TR* vamos a tener que calcular cada salto. Huyendo de todo automatismo, podremos "corregir" la trayectoria en el aire, tomar carrerilla o no, para saltar más lejos y... caernos y morir tras un paso en falso como en los *TR* de antaño.

NUESTRO...

En este duelo el "caballo ganador" es *Uncharted 3*. Primero porque sale este otoño. Segundo porque es la tercera entrega de una serie tremendamente exitosa en PS3. Y tercero porque nos consta que es uno de los juegos más deseados por todos los poseedores de una PS3, dado que va a superar en todos a sus dos entregas anteriores

TE POR:
JOR
SOROS

Nathan Drake quiere consagrarse como el mejor aventurero de PS3 con una tercera entrega que va a superar en todo a las anteriores.

SUS MEJORES GOLPES...



Nuevos entornos para explorar

La trama tiene que ver con un anillo que Nathan "heredó" de un famoso aventurero y que puede ser la llave para llegar a la ciudad perdida conocida como la "Atlantis de las arenas". Nathan iniciará una carrera contra su enemiga Katherine Marlowe que le llevará a Londres, Arabia... Tendrá entornos más variados que *Tomb Raider*.

UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

FECHA: 2 DE NOVIEMBRE

PALMARÉS: Nathan Drake nos sorprendió en su primera aventura en PS3 y terminó de enamorarnos en la segunda, que sigue siendo uno de los mejores juegos de la consola. Ahora mismo es el rival a batir en el género.



Gráficamente insuperable

Si alucinasteis con el anterior, preparaos porque esta tercera entrega promete ser todavía más impresionante. Nunca hemos visto una recreación del agua, el fuego o la arena del desierto tan increíble. Y alucinaréis con la animaciones de Nathan. *Tomb Raider* pinta bien pero *Uncharted* será mucho más espectacular.

Un multijugador Online más trabajado



Más que un mero "añadido" a la aventura, el Online de *Uncharted 3* quiere ser todo un referente. Ofrecerá distintos modos competitivos para diez jugadores con escenarios dinámicos. También ofrecerá opciones cooperativas Online para tres jugadores (pudiendo jugar dos a pantalla partida en la misma PS3). *TR* no ofrece nada de esto.



Acción con el sello de Drake

En saltos y puzzles *TR* gana la batalla, pero si Drake pasa a la acción no tiene rival. Volverá el intuitivo sistema de coberturas en los tiroteos, junto a un sistema de lucha cuerpo a cuerpo más elaborado que en los anteriores. También habrá "combate vertical", con opciones como saltar al piso de abajo y caer sobre un enemigo.

PRONÓSTICO

(que ya eran excelentes, sobre todo la segunda). Eso sí, la apuesta de este nuevo *Tomb Raider* también nos gusta, y mucho. Esta serie necesitaba un poco de "aire fresco" y con esta entrega sus creadores pueden devolverle a Lara todo el prestigio perdido. Eso sí, no lo vamos a comprobar hasta el año que viene...

La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 3

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

Si quieres sacarle todo el partido a los mejores juegos del momento, no te pierdas esta fantástica recopilación de guías. Encontrarás mapas, trucos, desbloqueables, extras...



100% GUÍAS COMPLETAS Y TRUCOS PARA PLAYSTATION 3

5,95€

PlayGuías manía

»GRAN TURISMO 5
- Los campeonatos y sus premios
- Todo los Premiun en detalle

»MORTAL KOMBAT
- Todos los golpes
- La Kripta y sus secretos

»DEAD SPACE 2
- La aventura paso a paso
- Todos los trajes

L.A. NOIRE
- Acierta con todas las pistas y las respuestas
- Encuentra las películas, coches, lugares...

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!! »
Todas las localizaciones en L.A. Noire y los coches premium de GT5

POR SÓLO 5'95 €

Ya a la venta

NOVEDADES 

PÁGINA 38

Shadows of the Damned. Tres genios como Shinji Mikami (*Resident Evil*), Suda 51 (*No More Heroes*) y Yamaoka (*Silent Hill*) se han unido para crear esta peculiar aventura de acción y terror.

PÁGINA 42

Super Street Fighter IV Arcade Edition. Otra edición del mejor juego de lucha para PS3. Lo bueno es que puedes optar por comprar el juego entero o sólo las novedades.

PÁGINA 46

Outland. Una de las joyas de PlayStation Store. Un divertido plataformas de bellos escenarios y original desarrollo que no deja indiferente, ni por estética ni por mecánicas de juego.

PÁGINA 36

F.3.A.R.

Enfréntate a la terrorífica Alma usando tus armas y tus poderes extrasensoriales en este completo shooter, que tiene hasta campaña cooperativa...

EL MES MÁS TONTO

Es sin ánimo de ofender, conste, pero estos días que van desde principio de julio a mediados de agosto son los más tontos del año en lo que a lanzamientos se refiere... Bueno, acompañados de los que van desde mediados de diciembre a finales de enero... Por supuesto, siempre hay algo que llevarse a la consola: desde los típicos jugos de las películas del verano, a algún evento deportivo, como el Tour de Francia... Además, este año contamos para combatir los calores con algunos títulos muy especiales, como el sobrecogedor *F.3.A.R*, un shooter de ambientación diferente paras los que estén hartos de guerras o el original *Shadows of The Damned*, rebosante de ideas sorprendentes y con un diseño muy particular... Y no nos olvidamos de los siempre socorridos y divertidos descargables o de la serie Platinum que nos permite recuperar por poco dinero algunas joyas que en su día no pudimos probar... A lo mejor viene bien el descanso...

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.

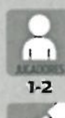
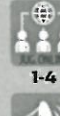


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 12+ EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR   PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED

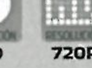


Género: SHOOT'EM UP
Desarrollador: DAY 1 STUDIOS
Editor: WARNER BROS
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 61,50 €
Precio Ed. Coleccionista: 79,95 €

JUGADORES 1-2
JUG. ONLINE 1-4
TEXTOS CASTELLANO
VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO
RESOLUCIÓN 720P





www.whatisfear.com



Una ambientación terrorífica, sustos y disparos se fusionan en la tercera entrega de esta saga de shooters subjetivos.

CONTRA EL TERROR... ¡PREPARA TUS ARMAS!

F.3.A.R.

Alma ha vuelto y parece imparable, aunque nada es imposible si vas armado hasta los dientes y tienes la ayuda de un espectro con increíbles poderes.

El primer *F.E.A.R* supuso una revolución en el género de los shooters, gracias a una lograda combinación de acción y terror sobrenatural, premisas que se mantienen en esta tercera entrega que nos promete una buena ración de tiroteos aderezados con un puñado de sustos.

La trama recupera a Point Man (el protagonista del primer juego de la franquicia), que une sus fuerzas con su difunto hermano Paxton Fettel para acabar con Alma, un siniestro espíritu con aspecto de niña que amenaza con acabar con toda la humanidad. Jugando la Campaña en solitario únicamente encarnamos a Point Man (aunque al superar cada fase podemos rejugarla con Paxton Fettel) en un desarrollo en el que la acción lleva todo el peso, aunque no faltan diversos sobresaltos por mor de una tétrica ambientación en la que nos movemos por cárceles abandonadas, oscuros centros comerciales repletos de seres dementes... Y es que esta nueva entrega ofrece una amplia variedad de localizaciones que hace que el desarrollo sea más variado, además de contar con un nuevo sistema de cobertura con el que los tiroteos son más intensos. Cierto que la IA de los enemigos deja que desear en ocasiones, pero también es verdad que la variedad de enemigos (nos enfrentamos a soldados, seres sobrenaturales, "mechas" armados hasta los topes...), la posibilidad de

Los protagonistas deben acabar con Alma, una "inocente" niña... que esconde increíbles poderes sobrenaturales.

EL TERROR SÍ TIENE FORMA Y SE COMBATE CON ACCIÓN

1 **PARA NO DORMIR.** La historia, con dirección de Steve Niles y John Carpenter, narra cómo Alma amenaza con destruir a la humanidad.



2 **MIEDO EN EL CUERPO.** La ambientación, en general, es menos tétrica que en otras entregas, pero no faltan los sustos, la tensión... y el gore.



3 **SIN TREGUA.** Los tiroteos son constantes, pero también manejamos robots o protagonizamos algunos momentos de sigilo puro y duro.


El nuevo sistema de cobertura permite tiroteos más dinámicos y espectaculares, algo a lo que también ayuda nuestro variado arsenal.


Los 4 modos multijugador Online son muy originales: infectar al resto de jugadores, aguantar oleadas cubriendo a nuestros aliados..


Los enemigos tienen una IA poco pulida, pero son muy variados: robots gigantes, diferentes tipos de soldado y hasta seres sobrenaturales...





Una divertida mezcla entre aventura de terror y shooter, ideal si estás cansado de tanta guerra.

aumentar nuestras habilidades consiguiendo diversos retos y el nuevo sistema de daños (mucho ojo, porque el juego tiene un elevado nivel de gore y las amputaciones de miembros están a la orden del día), hacen que la acción no decaiga en ningún momento. Aunque lo mejor del modo Campaña viene dado por la posibilidad de jugar cooperativamente, bien sea a pantalla partida u online. El segundo jugador maneja a Paxton Fettel, que es capaz de controlar el cuerpo de algunos enemigos y lanzar demoledores ataques psíquicos.

La guinda la ponen unos originales modos multijugador (en uno debemos cooperar para sobrevivir a hordas de enemigos, en otro infectar al resto de jugadores...), que proporcionan un gran número de horas extra por lo divertidos que resultan. Visualmente no sorprende y de hecho hay aspectos gráficos mejorables pero la ambientación general está más que conseguida, aunque resulta menos escalofriante que anteriores entregas. Además, el apartado sonoro aprueba con nota gracias a unos buenos efectos, un doblaje al español más que correcto y una banda sonora efectista que pone los pelos de punta. En suma, un buen shooter que, si bien no llega a tutear a los grandes del género, ofrece una ambientación diferente y unas atractivas opciones multijugador (divertidísimo el cooperativo). Si te cansa la temática bélica, *F.3.A.R* puede ser la alternativa.


La cámara lenta nos permite apuntar con más precisión para eliminar a varios enemigos de forma rápida y efectiva.


Al superar ciertos retos (eliminar cierto número de enemigos, disparar a la cabeza....), aumentamos o logramos nuevas habilidades.

» MIEDO TAMBIÉN EN COMPAÑÍA

También podemos jugar la Campaña de forma cooperativa, lo que es más divertido y permite trazar mejores estrategias.


JUNTOS O REVUELTOS. Se puede jugar mediante conexión a la Red o bien a pantalla partida desde la misma consola.


MÁS PODER. Un jugador controla a Point Man y el otro a Paxton Fettel, que puede poseer el cuerpo de los enemigos.


CUBRE MIS ESPALDAS. Si un jugador cae herido, la partida no termina: el otro puede restablecer su salud en cierto tiempo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La Campaña cooperativa y una ambientación que logra algún que otro buen susto.

» LO PEOR
No es tan terrorífico como otras entregas, es muy lineal y le falta espectacularidad.

Te gustará + que... F.E.A.R. 2



Te gustará − que... BIOSHOCK 2



84	**» GRÁFICOS** Tienen puntos mejorables, pero aguantan perfectamente el tipo.
89	**» SONIDO** Un buen doblaje al español, buenos efectos y música efectiva.
85	**» DIVERSIÓN** La Campaña es algo repetitiva, pero en cooperativo gana mucho.
89	**» DURACIÓN** Jugando solo unas 7-8 horas, pero el multijugador da para mucho más.

NOTA 86 — Una ambientación diferente y buenas dosis de acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador.






Género: **SURVIVAL HORROR**

Desarrollador: **GRASSHOPPER MANUFACTURE**

Editor: **EA GAMES**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **64,95 €**

Precio Ed. Coleccionista: **79,95 €**



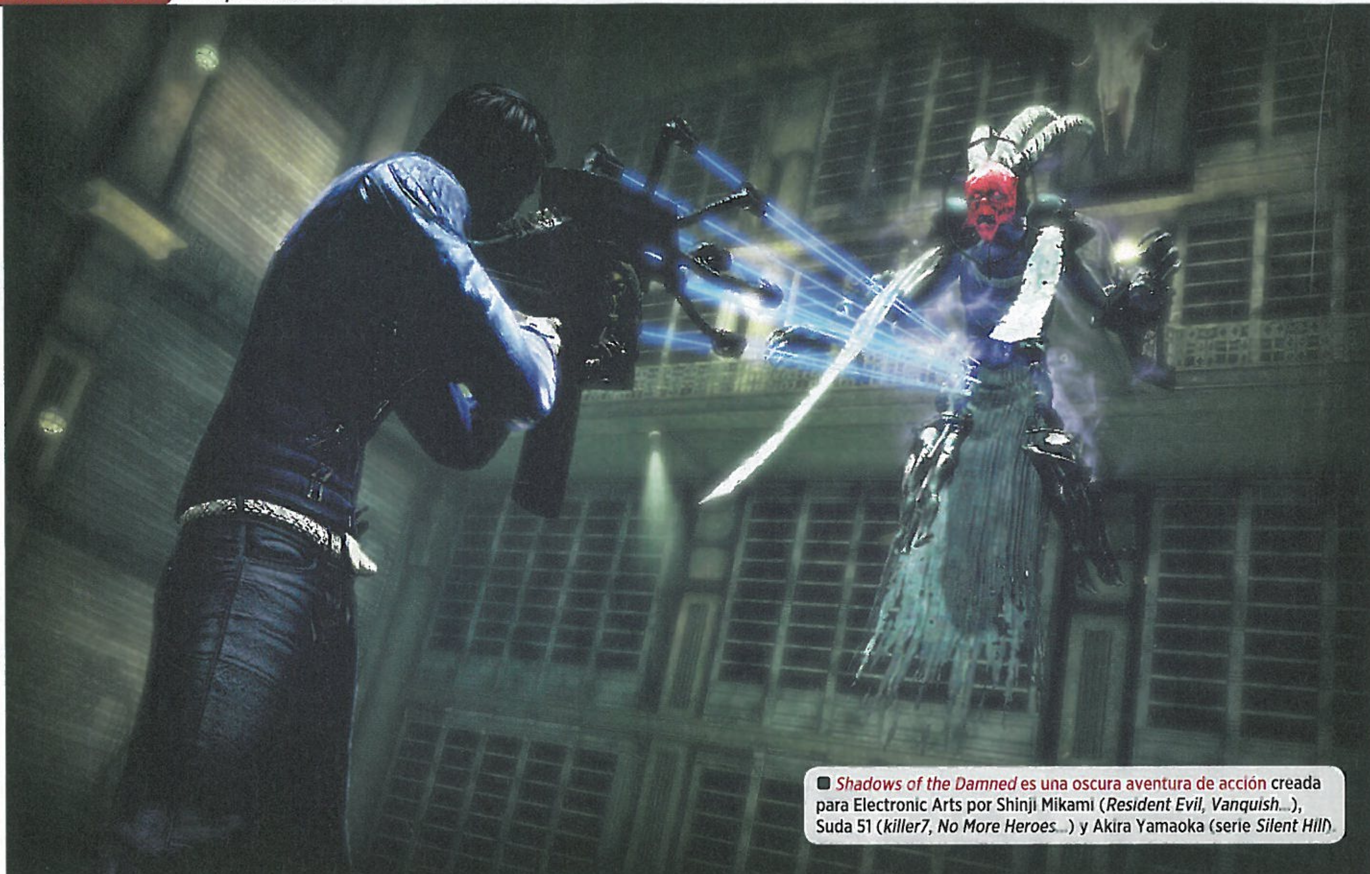

Jugadores: **1** · Jug. online: **NO**




Textos: **CASTELLANO** · Voces: **INGLÉS**

Instalación: **NO** · Resolución: **720P**

www.ea.com/shadows-of-the-damned



Shadows of the Damned es una oscura aventura de acción creada para Electronic Arts por Shinji Mikami (*Resident Evil, Vanquish...*), Suda 51 (*killer7, No More Heroes...*) y Akira Yamaoka (serie *Silent Hill*).

¡ARRÁSTRAME AL **INFIERNO**, NENA!

Shadows of the Damned

¿Hasta donde llegarías por la mujer que amas? El protagonista de este juego desciende hasta el Inframundo. Eso sí, con una botella de tequila en la mano.

Tres reputados creativos japoneses como Shinji Mikami (*Resident Evil, Vanquish...*), Suda 51 (*No More Heroes*) y Akira Yamaoka ("alma mater" de los mejores *Silent Hill*) se han unido bajo el paraguas de Electronic Arts para crear una nueva aventura de acción y terror muy particular. Su nombre es *Shadows of the Damned* y en ella nos arrastraremos hasta el mismísimo inframundo en busca de nuestra despampanante novia, secuestrada por el "rey de los demonios". Un argumento similar al de *Dante's Inferno*, con la diferencia que nuestro protagonista no es precisamente un ilustre caballero...

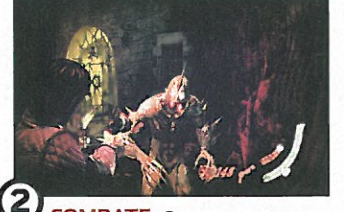
Esta vez manejamos a García Hotspur, un hispano malhablado, hipertatuado y con adicciones nada saludables que tendrá que enfrentarse a hordas de demonios junto a un inestimable aliado: Johnson, un demonio "renegado" capaz de transformarse en varias herramientas según lo requiera la situación (moto, antorcha, diversas armas...). Durante 5 actos (con sus subcapítulos), nos sumergiremos en un desarrollo de pesadilla, en el que predomina la acción aunque no faltan los puzzles. Al apuntar la cámara se coloca sobre nuestro hombro y según avancemos, desbloquearemos nuevas "versiones" de Johnson (escopeta, ametralladora de colmillos...), que podremos mejorar usando las correspondientes gemas. Como veis, mecánicas de juego bastante convencionales que se ven sacudidas por el binomio luz/

Retorcidas criaturas como este demonio se interponen entre García y su amada Paula.

» ACCIÓN, "GORE" Y MUCHO HUMOR NEGRO



① **ILUMÍNAME.** El juego alterna zonas de oscuridad y luz. Habrá que iluminarlas si queremos sobrevivir...



② **COMBATE.** Cuerpo a cuerpo o a tiros lucharemos contra los demonios más variopintos. A la hora de apuntar, la cámara se sitúa en nuestro hombro.



③ **PUZZLES.** La mayoría de los puzzles tienen que ver con encontrar objetos que abren puertas o que explotan el binomio luz/oscuridad.



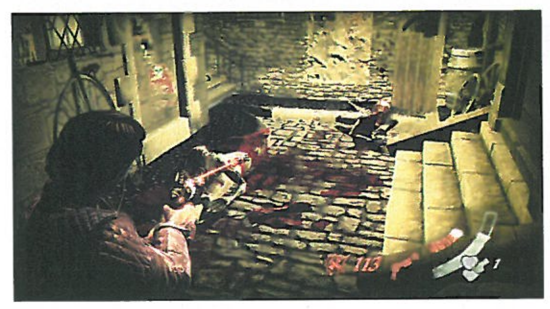
García Hostpur descenderá a los infiernos en busca de su chica en un desarrollo estructurado en 5 actos (cada uno con sus subcapítulos).



Iremos acompañados de Johnson, un demonio que se transforma en antorcha y en distintas armas y que podremos mejorar usando gemas.



El diseño de los enemigos mola y los escenarios suelen ser estrechos y asfixiantes. Pero gráficamente no es espectacular.





Esta oscura aventura de acción mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego más convencionales.

oscuridad. En muchos momentos, la oscuridad envolverá los escenarios y entonces nuestra prioridad debe ser iluminarlos, ya que bajo su manto nuestra barra de vida va decreciendo de forma inexorable. Esto da lugar a distintos puzzles y, sobre todo, a muchos momentos de agobio...

En cuanto al apartado gráfico, destaca el diseño de personajes y escenarios. Los siniestros entornos, estrechos y pretendidamente "pasillescos", oprimen como en el mejor de los "survival horror" y tienen mucho "gore" y toques surrealistas que los protagonistas del juego suelen tomarse con mucho humor negro. Y el diseño de los enemigos nos ha gustado, especialmente los de ciertos enemigos finales... Pero ojo, esto no quiere decir que gráficamente sea espectacular, porque no lo es...
La ambientación "grindhouse" se completa con un gran apartado sonoro, cortesía de Akira Yamaoka: espeluznantes efectos de sonido, impagables voces del protagonista (en inglés, aunque con exabruptos en "mexicano") y una gran banda sonora, en la que además participa el grupo de punk inglés The Damned.
Shadows of the Damned es un juego difícil de valorar. Mezcla mecánicas de juego muy vistas en el género con las excentricidades propias del trío de gurús que lo ha "parido". Para nosotros, sólo por esto último ya merece una oportunidad. Pero hay juegos de acción mucho mejores en PS3.



El juego ofrece muchos momentos surrealistas: extraños aliados, vello púbico demoníaco bloqueándonos el paso...



No faltarán secciones que rompen con los combates, como momentos en 2D, carreras bajo el manto de la oscuridad, persecuciones...

» LA OSCURIDAD SE CIERNE SOBRE MÍ...

Aunque parezca un juego de acción al uso, *SotD* se desmarca con el binomio luz/oscuridad que da bastante juego.



OSCURIDAD LETAL En las zonas oscuras nuestra vida va decreciendo. Hay que encender rápido la luz o... correr.



HÁGASE LA LUZ. Tendremos que ir iluminando zonas para avanzar. Esto deja puzzles y muchos momentos de agobio.



DISPAROS DE LUZ. Bajo la oscuridad los enemigos son invulnerables hasta que le alcancemos con un disparo de luz.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El apartado sonoro, el diseño de escenarios y enemigos y el humor negro que gasta.

» LO PEOR
Algunas mecánicas de juego están muy vistas (y obsoletas) y no es espectacular.

Te gustará + que... SPLATTERHOUSE



Te gustará − que... RESIDENT EVIL 5



80	**» GRÁFICOS** Gran diseño de enemigos y escenarios, pero no es espectacular.
90	**» SONIDO** Espeluznantes efectos y una gran banda sonora, de Akira Yamaoka.
88	**» DIVERSIÓN** Acción y puzzles con algunos momentos desquiciantes...
84	**» DURACIÓN** Unas 7 horas, aunque algo más si quieres hallar todos los ítems...
NOTA 85	*SotD* está a medio camino entre aventura de acción al uso y "juego de autor". Tiene su atractivo pero los hay mejores.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

16+

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **THQ**
Editor: **THQ**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,95 €**

JUGADORES: 1-2 | JUG. ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO | VOCES: INGLÉS
INSTALACIÓN: NO | RESOLUCIÓN: 720P

www.ufcpersonaltrainer.com

■ Más que un juego, *UFC Personal Trainer* es un entrenador personal que te hará perder calorías usando Move.

ENTRENA COMO LOS **LUCHADORES** DE LA UFC

UFC Personal Trainer

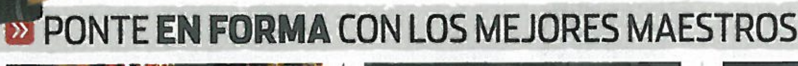
¿Quieres ganar fuerza y resistencia o simplemente perder peso? Pues tienes dos opciones: ir al gimnasio o entrenar con las leyendas de la UFC.



Si quieres hacer deporte sin moverte de casa (o complementar tus horas de gimnasio con sesiones de ejercicios adicionales), THQ nos lo pone fácil con *UFC Personal Trainer*. Siguiendo la estela de títulos como *EyeToy Kinetic Combat* o el más reciente *EA Active 2.0*, este "entrenador personal" pretende enseñarnos todos los secretos de las artes marciales mixtas, entrenando precisamente con luchadores reales de la UFC.

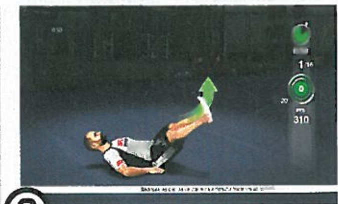
Además de ganas de hacer deporte, para disfrutar de *UFC Personal Trainer* necesitaremos ropa adecuada, espacio suficiente delante de la tele (para no lesionarnos ni romper nada) y uno o dos mandos Move (además de la cámara PlayStation Eye, por supuesto). Después, introduciremos nuestro sexo, edad y peso y haremos unos ejercicios básicos para que el juego determine nuestro estado de forma. Y a partir de ahí, tenemos por delante más de 70 ejercicios utilizados por los luchadores de la UFC en sus entrenamientos, con los que podemos crear nuestras propias tablas de trabajo según nuestros objetivos: au-

■ Entrenaremos con mitos de la UFC como Javier Mendez, Greg Jackson, Jon Jones o Mark DellaGrotte.



» PONTE EN FORMA CON LOS MEJORES MAESTROS

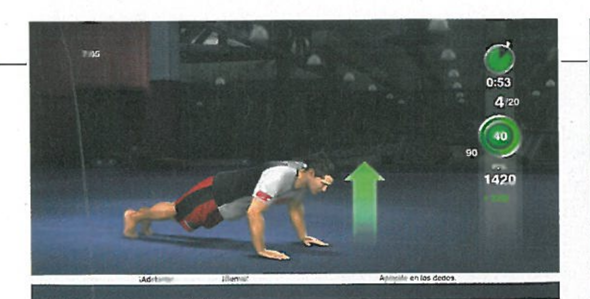
① **CONSEJOS.** Entrenadores y luchadores de la UFC te darán las claves de sus entrenamientos y consejos sobre cómo llevarlos a cabo.



② **SUDA LA CAMISETA.** Previo calentamiento, sudaremos la camiseta usando Move en sesiones rápidas o tablas de trabajo de 60 ó 90 días.



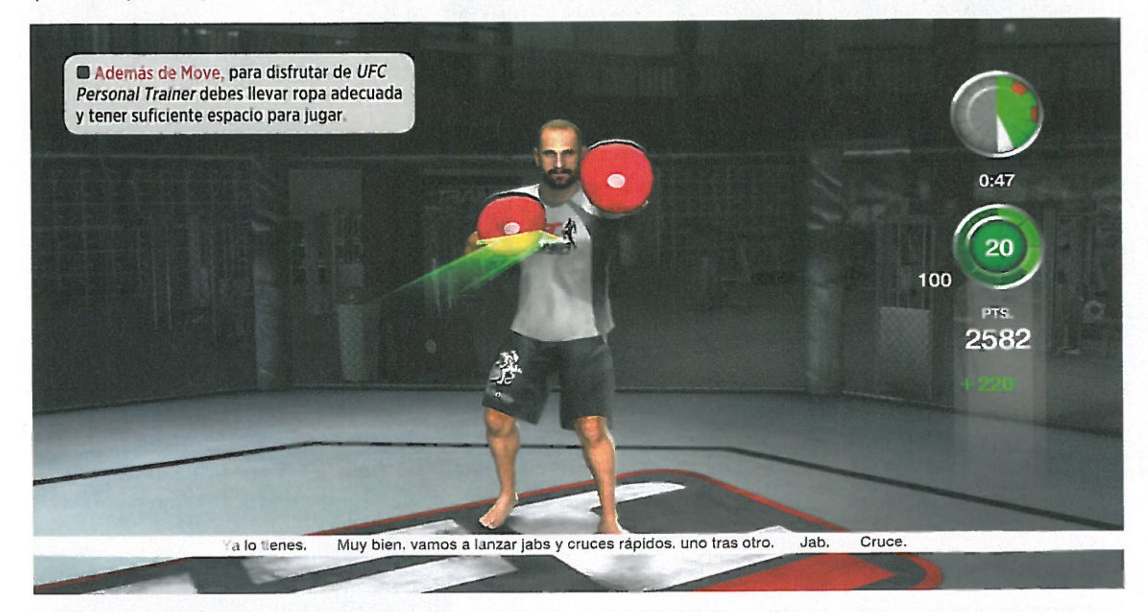
③ **SIGUE TUS PROGRESOS.** Con esfuerzo y constancia, al cabo del tiempo notaremos nuestros progresos ya que el juego realiza un seguimiento.



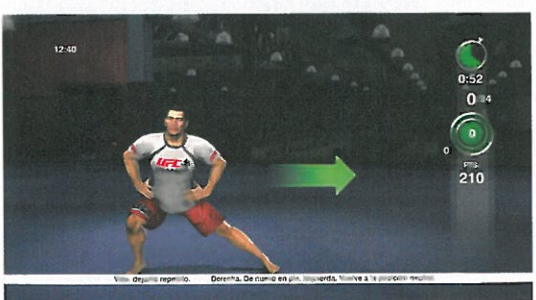
Usando Move en brazos o piernas debemos emular los movimientos que nos marquen en la pantalla. Os aseguramos que se suda y mucho.



Cada instructor cuenta con su propia tabla de ejercicios. Hay unos 70 en total, aunque como es lógico se terminan repitiendo.



Además de Move, para disfrutar de *UFC Personal Trainer* debes llevar ropa adecuada y tener suficiente espacio para jugar.

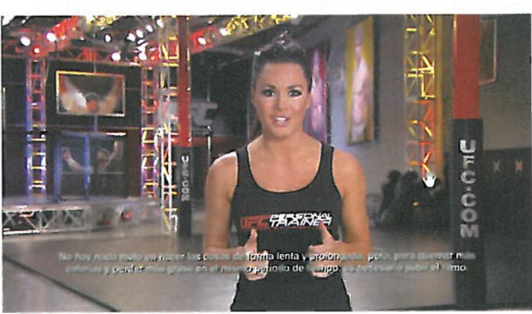




Este "entrenador personal" de la UFC ofrece unos 70 ejercicios. Es necesario un mando Move para jugar.

mentar fuerza, perder peso, lograr más resistencia... Las opciones son amplias, ya que podremos realizar desde sesiones rápidas (con ejercicios como ataque libre, giro de neumático, saco ligero...) hasta programas de 60 ó 90 días (llevando un seguimiento para conocer nuestros progresos). Y todo de la mano de entrenadores reales de la UFC (como Mark DellaGrotte, Javier Mendez o Greg Jackson) que nos enseñarán sus técnicas de sumisión, kickboxing... y nos darán consejos para una práctica del deporte sana y responsable.

La mayoría de los ejercicios se realizan usando Move en brazos o piernas, aunque hay otros (sobre todo los de calentamiento) que no lo utilizan. Y funciona bien. Eso sí, conviene aclarar que *UFC Personal Trainer* no es un juego divertido. Como todo entrenamiento, se basa en la repetición de ejercicios y eso es justo lo que tenemos aquí. No esperes divertidos minijuegos porque no los hay, ni siquiera en su multijugador (que es casi anecdótico). Pero bueno, sabíamos a lo que veníamos, así que esto no es un defecto. Lo que sí es criticable (si no sabes inglés) es que no llegue doblado, ya que leer subtítulos tan lejos de la pantalla resulta incómodo.
Está claro que no lograremos ser como los luchadores de la UFC y que es mejor practicar un deporte "real", pero con esta propuesta y echándole ganas y constancia, lograremos quitarnos unos kilos de encima. ○



El juego no llega doblado. Si no sabes inglés, resulta incómodo leer las instrucciones jugando a cierta distancia de la pantalla...



Podemos competir contra un amigo en la misma PS3 realizando un puñado de ejercicios sueltos o bien comparar puntuaciones Online.

» SUDARÁS LA CAMISETA, Y MUCHO

Aunque no es tan variado como *EA Active 2*, presenta muchos tipos de ejercicios específicos para piernas, brazo, torso...



PIERNAS. Para ciertos ejercicios, el juego incluye una cinta de sujeción para fijarnos el mando Move a la pierna.



PUÑOS. Golpear sacos ligeros o pesados será una constante. Hay varios para desbloquear y tienen la licencia de la UFC.



UNO O DOS MOVE. Tienes que tener un mando Move, pero también se puede jugar con dos Move, uno en cada mano.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Si pones de tu parte, el juego cumple su promesa de hacerte quemar calorías.

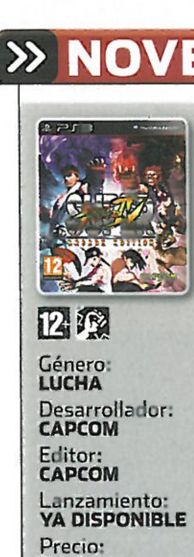
» LO PEOR
Lógicamente, es repetitivo. Es incómodo leer subtítulos si estamos lejos de la TV.

Te gustará + que... EYETOY KINETIC COMBAT | Te gustará − que... EA ACTIVE 2



72	**» GRÁFICOS** Buenas animaciones de los entrenadores y... tampoco necesita más.
76	**» SONIDO** No está doblado y cuesta leer los subtítulos estando lejos de la TV.
75	**» DIVERSIÓN** Como todo entrenamiento, es repetitivo y... no es muy divertido.
89	**» DURACIÓN** Está pensado para entrenar a largo plazo, pero depende de ti.
NOTA 78	Un "entrenador personal" con licencia de la UFC con el que harás ejercicio usando Move. Eso sí, es bastante repetitivo.

JUEGO Play RECOMENDADO



12+

Género: **LUCHA**

Desarrollador: **CAPCOM**

Editor: **CAPCOM**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,99 €**

Precio DLC: **14,99 €**







Jugadores: 1-2 · Jug. online: 1-2

Textos: CASTELLANO · Voces: INGLÉS/JAPONÉS

Instalación: OPCIONAL (3046 MB) · Resolución: 1080P

www.streetfighter.com

■ *SSFIV Arcade Edition* vuelve con la irresistible jugabilidad de *SFIV*, su rompedor apartado gráfico y 4 luchadores nuevos.

■ Si ya tenemos *SSFIV*, podemos descargarnos del Store las mejoras de *Arcade Edition* por 14,99 euros.



■ Mientras que Oni y Evil Ryu son versiones de otros personajes (con matices), Yun y Yang sí aportan algo.

TERCER Y **DEFINITIVO** ROUND: FIGHT!

Super Street Fighter IV Arcade Edition

El juego de lucha que revitalizó el género llega a PS3 en su versión más completa y (suponemos) definitiva.

Los salones recreativos japoneses recibieron las pasadas Navidades *Super SFIV Arcade Edition*, la revisión definitiva del juego de lucha que revitalizó la saga (y el género). Y ahora Capcom nos presenta la versión para PS3, que podremos adquirir completa en Blu-ray, o bien solo los añadidos presentes en *Arcade Edition* vía DLC si ya tenemos *Super Street Fighter IV*.

El principal añadido de esta edición son 4 luchadores nuevos: Evil Ryu, Oni Akuma y los hermanos Yun y Yang (de *SFIII: 3rd Strike*). Los dos primeros no aportan demasiado, pero los otros dos son luchadores muy a tener en cuenta, con un gran catálogo de golpes (aunque no podemos probarlos en el modo Desafío, ya que no está disponible para los 4 nuevos). Por lo demás, ofrece los mismos modos de juego que *SSFIV*, con algunas mejoras en el Online (como nuevos títulos e iconos y mejoras en el canal Repeticiones) y la posibilidad de jugar en línea con jugadores de *SSFIV* teniendo la *Arcade Edition*. ¿Merece la pena? Pues si no tienes *SSFIV* sí, y si ya lo posees y eres muy fan de la serie tienes la opción de bajarte el DLC por 15 euros. Pero la verdad es que, salvo los cuatro luchadores citados, las novedades no es que sean demasiado importantes...

■ Evil Ryu es uno de los cuatro luchadores nuevos. En esta edición hay un total de 39.

» NOVEDADES DE ESTA SEGUNDA REVISIÓN

Esta edición incluye todos los luchadores, escenarios y modos de juego (tanto Online como Offline) presentes en *SSFIV*, además de 4 luchadores nuevos (con sus "intros" y "endings") y algunos ajustes y mejoras en los modos Online.



① **TODO LO DE *SSFIV*.** Como los niveles de Bonus y todos los modos Online (como Batalla Infinita) remodelados.



② **AÑADIDOS.** 4 personajes nuevos, todos con sus propias secuencias, aunque sin la opción de controlarlos en los Desafíos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es la edición más completa (y suponemos que definitiva) del mejor juego de lucha.

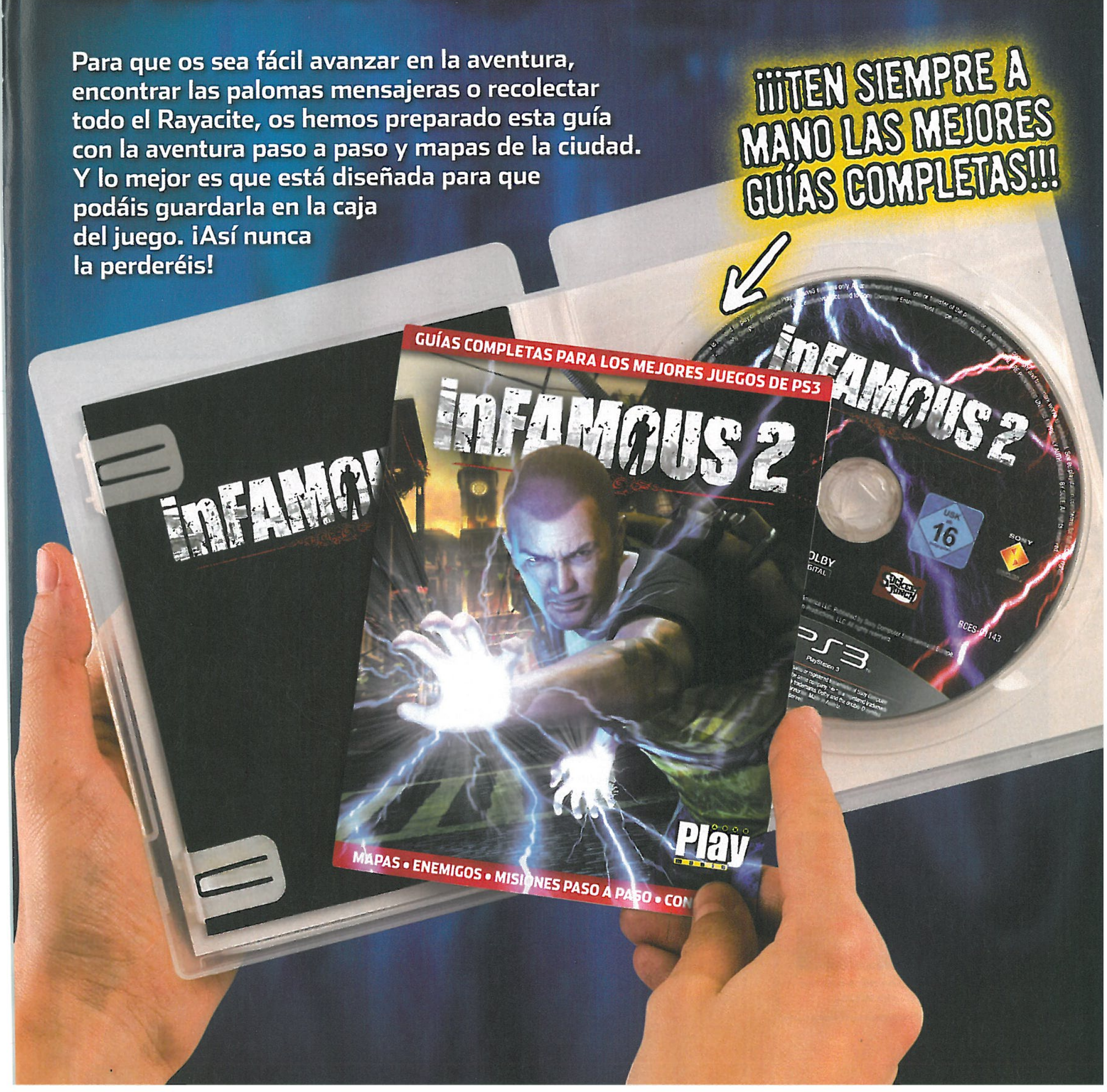
» LO PEOR
Salvo los 4 nuevos luchadores, no ofrece novedades de peso. Si ya tienes *SSFIV*...

94	**» GRÁFICOS** Idénticos a los de *Super Street Fighter IV*. O sea, espectaculares.
89	**» SONIDO** La parcela sonora también es similar a la de la revisión anterior.
94	**» DIVERSIÓN** Su jugabilidad sigue irresistible y los combates están equilibrados.
93	**» DURACIÓN** 39 luchadores es una buena cifra. Faltan modos de juego Offline.
NOTA 94	Es la mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Pero si ya tienes *Super Street Fighter IV*...

¡¡GUÁRDALAS EN LA CAJA DE TU JUEGO!!

Para que os sea fácil avanzar en la aventura, encontrar las palomas mensajeras o recolectar todo el Rayacite, os hemos preparado esta guía con la aventura paso a paso y mapas de la ciudad. Y lo mejor es que está diseñada para que podáis guardarla en la caja del juego. ¡Así nunca la perderéis!

¡¡¡TEN SIEMPRE A MANO LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS!!!



JUEGO Play RECOMENDADO

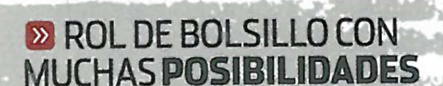
Género: ROL
Desarrollador: MATRIX CORP.
Editor: SONY
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 29,95 €

JUGADORES 1 · JUG. AD-HOC 1-4 · JUG. ONLINE 1-4 · INSTALACIÓN NO DISPONIBLE · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS

http://es.playstation.com

En *White Knights Chronicles* viviremos los orígenes de la saga en un juego de rol de acción ambientado en un medievo fantástico.

» ROL DE BOLSILLO CON MUCHAS POSIBILIDADES

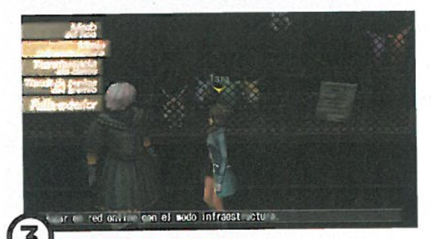




① **PRECUELA.** Se desarrolla 10.000 años antes del primero, durante las Guerras del Dogma.



② **COMBATES.** Están repletos de acción: debemos ser hábiles con nuestras estrategias.



③ **MULTIJUGADOR.** Ya sea online o ad-hoc podemos completar misiones con amigos.

GRANDES **CABALLEROS** EN PEQUEÑOS TAMAÑOS

White Knight Chronicles Origins

Si ya has disfrutado de *WKC* en PS3 y deseas conocer el origen de las Guerras del Dogma, tienes una cita en PSP con este juego de rol de acción...

Tras los 2 *White Knight* para PS3, los chicos de Matrix Corp (un grupo de desarrollo que destaca por sus recientes versiones para portátiles de grandes sagas de rol), traen a PSP esta "precuela" de la saga que, con grandes dosis de acción, nos cuenta los hechos previos a los juegos de PS3. Nada menos que 10.000 años antes...

La aventura comienza con el ataque del ejército yshreniano a la ciudad de Xarmgand durante las Guerras del Dogma. Tomaremos el papel de un héroe (o heroína) que tras la batalla decide enrolarse con un grupo de mercenarios, el "Clan errante", para viajar por distintos reinos a bordo de un convoy donde se centra toda la actividad del clan. De hecho no podemos explorar "libremente" a pie, como en PS3, sino que nos limitamos a elegir la misión desde el centro de operaciones para, entonces sí, partir con nuestro grupo compuesto por hasta 4 mercenarios. Aunque pueda parecer una versión reducida de los juegos de PS3, no falta de nada, porque el convoy ofrece casi todas las opciones conocidas, como la posibilidad de reabastecernos.

A la hora de combatir, sólo podremos controlar al personaje principal, aunque tenemos que decidir la estrategia del equipo



Podemos transformarnos en poderosos Caballeros para afrontar combates rebosantes de acción.



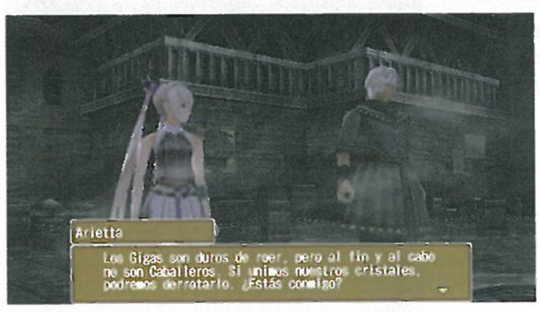
■ Los combates están adaptados a los controles de PSP, son más dinámicos y están repletos de acción: ataques especiales, magias...



■ Una de las características de la saga que se mantiene son las transformaciones. A parte de ser espectaculares, son muy poderosas.



■ Durante el combate sólo controlaremos a nuestro héroe, pero antes de empezar la misión decidiremos la estrategia de todo el grupo.





WKCO hará las delicias de los fans del rol gracias a sus espectaculares combates y posibilidades online.

antes del inicio de cada misión. De este modo tus compañeros te ayudarán a restaurar la vida, magia o incluso a aumentar el porcentaje de golpes críticos. Y todo con un control muy bien adaptado a PSP, para que los combates resulten dinámicos y fluidos, muy en la línea de lo visto, por ejemplo, en *Crisis Core: FFVII*. Además, tampoco falta una de las señas de identidad de la saga, transformarse en un gigantesco caballero, lo que nos hace más poderosos, permitiéndonos realizar espectaculares ataques especiales junto a nuestros compañeros. Y eso sin olvidar otra de sus virtudes: podemos jugar con 3 amigos vía ad-hoc o, lo que es más extraordinario, online, algo poco habitual en el género y menos aún en el terreno de las portátiles.

Técnicamente el juego cumple, pero sin grandes alardes. Los entornos son más pequeños y vacíos, los enemigos menos detallados... De hecho, frente al mencionado *Crisis Core* queda por detrás en prácticamente todos los apartados, aunque la traducción está tan cuidada como en el juego de Square Enix.

Aún así, si te gustan los juegos de rol y ya conoces la saga *WKC* de PS3, *Origins* se convertirá en un buen complemento que no debe faltar en tu portátil. Y si no conoces la saga, mejor aún, porque te desvelará los hechos previos para que puedas sumergirte en los juegos de PS3 sin que te destripe nada de la serie. ●



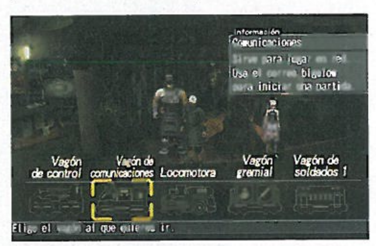
■ Para completar algunas misiones deberemos eliminar a poderosos jefes finales, donde nuestras transformaciones toman gran importancia.



■ Al completar una misión podremos reclutar nuevos mercenarios, aunque dispondremos de plazas limitadas. También ofrece un editor.

» MERCENARIOS A DOMICILIO

En nuestro convoy de mercenarios, a parte organizar el clan, encontramos las tiendas para abastecernos de pociones, armas...



EL CONVOY. En cada vagón se gestiona alguna opción, desde comunicaciones a tiendas o gestión de equipo.



VAGÓN DE CONTROL. En este vagón seleccionamos las misiones. El número que las acompaña indica su grado de dificultad.



COMPRAR O FABRICAR. Podemos comprar en tiendas o fusionar objetos para en el vagón de síntesis obtener nuevo equipo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los combates, sus posibilidades online y la traducción, poco frecuente últimamente.

» LO PEOR

Las variedad de las misiones es escasa. Gráficamente no es muy explosivo.

Te gustará ⊜ que... PERSONA 3

Te gustará ⊖ que... FF VII CRISIS CORE



86 » **GRÁFICOS** Buen nivel, aunque entornos y personajes podrían tener más detalle.

84 » **SONIDO** Buenos efectos y melodías de corte medieval, aunque cansa.

89 » **DIVERSIÓN** La exploración es limitada, pero los combates son muy divertidos.

91 » **DURACIÓN** Completar todas las misiones nos llevará mucho. Y tiene online...

NOTA 87 Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates.

JUEGO RECOMENDADO Play

OUTLAND

12

Género: PLATAFORMAS
Desarrollador: HOUSEMARQUE
Editor: UBISOFT
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 9,95 €

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 2
TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 1195 MB · RESOLUCIÓN 1080P

www.housemarque.com

Los creadores de *Dead Nation* y *Super Stardust HD* nos presentan un plataformas en 2D con una estética muy especial.

A medida que avancemos, nuestro héroe ganará nuevos ataques y habilidades (como el teletransporte).

UN **HÉROE** QUE SE MUEVE ENTRE LA LUZ Y LA OSCURIDAD

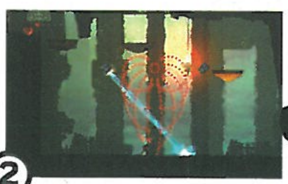
Outland

PON A PRUEBA TUS **REFLEJOS**

Durante el desarrollo tendremos que cambiar todo el rato entre azul y rojo, para poder dañar a los enemigos, ser inmune a sus disparos, activar plataformas... Y habrá que ser rápidos y habilidosos para avanzar.



1 **PLATAFORMAS.** Las plataformas solo se activan si somos de su color. Habrá que cambiar de color en el aire...



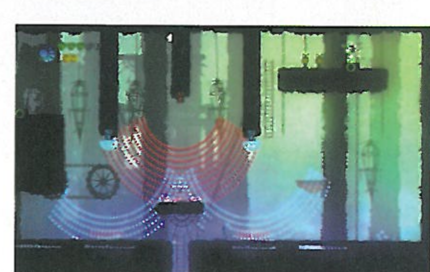
2 **ATAQUES.** Sólo dañamos a los enemigos azules siendo rojos y viceversa. Sus disparos no nos afectan si somos del mismo color.

En el Store nos espera un plataformas 2D con un diseño brillante que te atrapará desde la primera partida.

A la lista de pequeñas joyas del Store (como *Trine*, *Braid* o *Flower*) ya podéis sumar una más: *Outland*. Se trata de un juego muy especial que conjuga con maestría un planteamiento clásico de plataformas en 2D con una estética bellísima basada en los contrastes.

El héroe de *Outland* debe buscar el equilibrio entre la luz y la oscuridad (representadas por el color azul y rojo, respectivamente). En nuestro camino encontraremos criaturas, plataformas y proyectiles de ambos colores y nosotros tenemos la capacidad de alternar entre ambos pulsando R1. Sólo dañaremos a los enemigos rojos siendo azules (y viceversa) y podremos activar plataformas y ser inmunes a los ataques si permanecemos en su mismo color (al estilo del matamarcianos *Ikaruga*). A partir de esta idea, nos espera un diseño de niveles magistral, que nos exigirá una buena dosis de reflejos (hay que alternar los colores rápidamente) en una curva de dificultad bien medida que dura unas 8 horas (aparte de los retos cooperativos Online). Lo dicho, una pequeña joya que nadie debe perderse.

El héroe alterna entre luz y oscuridad (azul y rojo) con sólo pulsar el botón R1.



La curva de dificultad está bien medida, aunque los tramos finales pueden desesperar (como en *Ikaruga*).



» LO MEJOR
Su planteamiento, su magistral diseño de niveles, su bellísima estética, su precio...

» LO PEOR
La dificultad en el tramo final desesperará a más de uno. No hay cooperativo Offline.

90	**» GRÁFICOS** Su cuidada estética basada en los contrastes nos ha encandilado.
85	**» SONIDO** Apropiadas melodías y efectos que cumplen con su cometido.
92	**» DIVERSIÓN** Atrapa desde el principio, con una curva de dificultad bien ajustada.
89	**» DURACIÓN** Unas 8 horas, sin contar los secretos y los retos cooperativos Online.
NOTA 90	Un juego de plataformas 2D con un diseño brillante y un acabado artístico bellísimo. Y además, a buen precio.

Género:
ESTRATEGIA
Desarrollador:
SEED STUDIOS
Editor:
SEED STUDIOS
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
14,99 €

Jugadores: 1-2	Jug. online: 2
Textos: CASTELLANO/ INGLÉS	Voces: NO TIENE
Instalación: 867 MB	Resolución: 720P

www.undersiegegame.com

COMPATIBLE CON PS MOVE

■ *Under Siege* es un juego de estrategia en tiempo real más centrado en las batallas que en la gestión de recursos o la construcción de estructuras.

ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL **DIRECTA** AL GRANO

Under Siege

La estrategia suele ser un género eminentemente "pecero", pero en el Store tiene un huequecito.

Los portugueses de Seed Studios nos presentan *Under Siege*, un juego de estrategia en tiempo real exclusivo de PS3 que ya podemos descargar del Store. Un género que no tiene mucho éxito en consola, aunque *Under Siege* es mucho más directo que los RTS más "peceros", ya que está más centrado en los combates que en la gestión de recursos.

La Campaña tiene unos 20 niveles en los que, antes de empezar, deberemos "preparar" a nuestros comandos con sus unidades (hay 9 distintas: infantería, arqueros...) en los distintos puntos del mapa disponibles. Habrá que calcular bien cada movimiento, ya que las batallas tienen poco margen de error y no son precisamente fáciles. Lo bueno es que el control está bien adaptado al Dual Shock 3, aunque si tenéis Move resulta más intuitivo a la hora de seleccionar nuestras tropas y marcar objetivos. Un completo editor de mapas (en inglés) y batallas Online y Offline con otro amigo son otras bazas de un juego de estrategia que no inventa nada ni es espectacular, pero entretiene.

■ El modo Campaña tiene unas 20 fases, aunque el argumento no es muy interesante.

» MÁS ALLÁ DEL MODO CAMPAÑA

Además de un buen modo Campaña, *Under Siege* presenta batallas con un amigo Online y a pantalla partida y un editor de mapas repleto de opciones. Eso sí, lamentablemente, dicho editor nos llega en inglés...



① **MULTIJUGADOR.** Varios tipos de partida para jugar con un amigo en la misma consola (a pantalla partida) y Online.



② **EDITOR DE MAPAS.** Con opciones como elegir el tipo de terreno (pantano, desierto, zonas boscosas...), aunque en inglés.

■ Hay 9 tipos de unidades. Las batallas son muy directas y ofrecen poco margen de error. Requieren planificación.



■ La vista cenital tiene un zoom gradual. Cumple bien con su cometido, aunque no es nada espectacular.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Estrategia en tiempo real entretenida y directa. Hace buen uso de Move.

» LO PEOR
Los fans del género echarán en falta más profundidad. El editor está en inglés.

68	**» GRÁFICOS** No es espectacular, aunque tienen zoom y cumplen con su cometido.
74	**» SONIDO** Épicas melodías acompañan la acción. Los efectos son mejorables.
75	**» DIVERSIÓN** Es muy directo, pero los fans del género lo pueden ver "simplón".
86	**» DURACIÓN** Más de 20 fases de la Campaña, editor de mapas y multijugador
NOTA 75	Un juego de estrategia centrado en el combate, con multijugador y buenos modos de juego. Se echa en falta más profundidad.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ WARNER ■ YA DISP. ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.GREENLANTERNVIDEOGAME.COM

Green Lantern: Rise of the Manhunters



■ Linterna Verde usa su anillo para crear armas y enfrentarse a decenas de enemigos, jefes finales...





Una vez más se cumple: nueva peli de superhéroes, nuevo juego y oportunidad desaprovechada. En esta ocasión es Linterna Verde quien protagoniza un juego de acción con dos tipos de niveles: por un lado, un juego de lucha "yo contra el barrio" con los combos de *God of War* (desarrollamos nuevas habilidades) y por otro secuencias al estilo *Space Harrier* (disparos y vuelo). La tónica general es muy sencilla y, sobre todo, repetitiva, lo que acaba lastrando todo su posible interés. Técnicamente no es malo, pero tampoco sorprende, y la opción para 2 jugadores puede ayudar a sobrellevar su repetitivo desarrollo. ○

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	80	70	72

NOTA 74 — Un nuevo juego de superhéroes que no termina de explotar al personaje y acaba aburriendo con un desarrollo repetitivo.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 70,95€
■ CASTELLANO ■ 1-10 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.TRANSFORMERSGAME.COM

Transformers
El Lado Oscuro de la Luna



■ La campaña da para 6 horas y tiene 7 niveles, cada uno protagonizado por un robot. No tiene cooperativo.

Como en el caso de *Green Lantern, Transformers* incurre en los mismos errores: una campaña corta (unas 6 horas) y monótona, en la que los tiros y los mismos enemigos se repiten sin cesar. Gráficamente no sorprende y algunas de las mejores opciones de la anterior entrega se han eliminado, como la campaña cooperativa, aunque permanece el multijugador online (con niveles, personalización...). Si eres fan de estos robots disfrutarás descubriendo los hechos que dan pie a la nueva peli. El resto... no. ○

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
69	80	67	73

NOTA 71 — Un juego de acción simple, repetitivo y corto, que gustará a los fans de los transformers que no sean muy exigentes.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ HTTP://TOURDEFRANCE-THEGAME.COM

Le Tour De France



■ Elige tu corredor del equipo que prefieras (todos reales) y elige cuándo atacar, cuándo subir el ritmo...

Tras las dos ediciones de PSP, la competición reina del ciclismo debuta en PS3 manteniendo su tono de simulador y con todos los datos actualizados a la presente temporada. Así, elegimos equipo y ciclista y nos lanzamos a superar las 21 etapas en un desarrollo lento, pero que recrea bien la tensión de las etapas, con opciones como dar órdenes al equipo, comunicarnos vía "pinganillo" con nuestro director de equipo, decidiendo cuando lanzarnos al sprint o incluso controlando la energía. No es un juego para todos los públicos, pero si te va el Tour, lo disfrutarás... ○

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
67	72	70	74

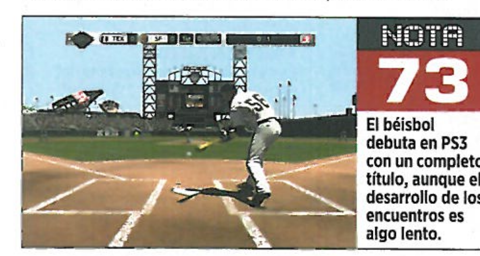
NOTA 70 — Un juego hecho a la medida de los fans del Tour, aunque podía incluir más competiciones, online... Y mejores gráficos.



■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ YA DISPONIBLE
■ 40,50 € ■ INGLÉS ■ 1-2 JUG. ■ 2KSPORTS.COM/GAMES/MLB2K11

» MLB 2K11

El simulador de béisbol más vendido de EE.UU. llega a España por primera vez. Está en perfecto inglés, pero si te atrae este deporte encontrarás un título completo, con multijugador para 2, online, compatible con Move... El desarrollo es un poco lento. ○



NOTA 73 — El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ INTELIGENCIA ■ BLACK BEAN ■ YA DISPONIBLE
■ 40,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.NAMCOBANDAIGAMES.EU

» National Geographic Challenge!

Un juego tipo *Buzz*, pero con 4000 preguntas sobre geografía y naturaleza algo más "culturetas" y dificilillas que en el mencionado juego de Sony. También incluye una hora de vídeos HD e imágenes de gran calidad para ilustrar algunas preguntas. ○



NOTA 70 — Un divertido concurso para 4 jugadores, aunque sus gráficos resultan bastante sosotes y feos...

■ PSP ■ +3 AÑOS ■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ ES.PLAYSTATION.COM

» Ape Escape

Como en los arcades de disparo sobre raíles, en este nuevo título debemos capturar monos con nuestro mando Move, que adopta diferentes formas en pantalla (tirachinas, control remoto...). Un desarrollo simple, que entretendrá a los peques... ○



EXCLUSIVO CON PS MOVE

NOTA 69 — Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos.

¡NUEVA!

¡La revista que alimenta tu mente!











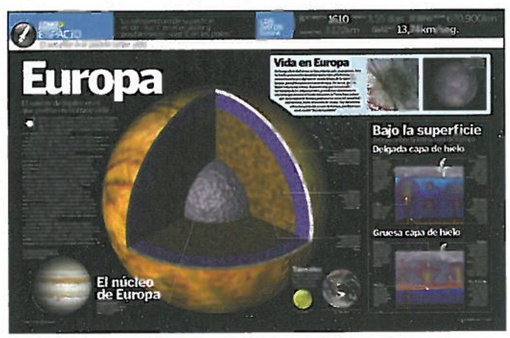




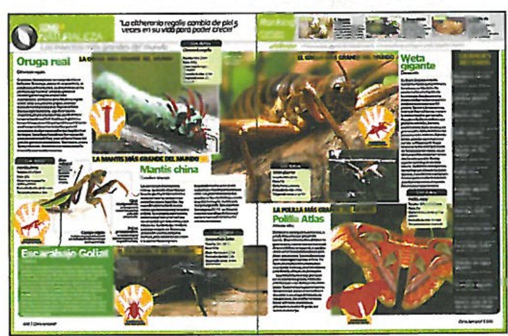
¡¡CON CIENTOS DE DATOS Y RESPUESTAS!!



Ciencia, tecnología, transportes, naturaleza... ¡Todo lo que te interesa!



Con diagramas e imágenes para entenderlo todo de la forma más amena



Organizado por secciones para localizar la información al instante



¡Descúbrela, te va a sorprender!

Ya en tu quiosco por sólo 2,50€

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

CARBON GT RACING WHEEL

TIPO **VOLANTE**
COMPATIBLE **PS3 Y PS2**
COMPAÑÍA **SPEEDLINK**
PRECIO **49,99 €**
WEB **WWW.SPEEDLINK.COM/**

Para pilotos con poco espacio

Igual que existe Ferrari, BMW y similares, también existen marcas más asequibles y generalistas como Dacia, Kia... A este último grupo pertenecería este volante.

» ANCLAJE. Ventosas o una buena sargenta que dan estabilidad más que suficiente para un volante tan pequeño.

» ERGONOMÍA. Demasiado pequeño para lo que estamos acostumbrados. Nos sólo en cuanto al aro del volante sino también las manetas de cambio, botones... Eso sí, todo queda a mano. El grosor y la forma cumplen medianamente.

» SENSIBILIDAD. No hay modos para equilibrar la sensibilidad, salvo los del menú del propio juego. Peca de poco agresivo y con una excesiva zona muerta. La resistencia al giro es demasiado endeble, lo que trasmite una sensación extraña y poco realista. Muy mejorable.

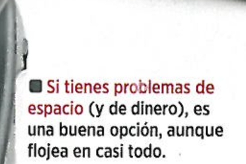
» PEDALES. Tanto base como pedales están entre los más diminutos que hemos visto. Recorrido escasísimo y resistencia casi inexistente, lo que hace difícil regular la fuerza. No se escurren pero medio pie os quedará fuera.

» COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. Es compatible con PS3 y PS2, mediante los dos conectores necesarios. Permite remapear los botones pero poco más. El cambio es a través de 4 endebles manetas detrás del volante, al estilo F1. No necesita pilas ni enchufe.

» VIBRACIÓN. Una leve vibración sacudirá el aro del volante cuando choques o te salgas de la pista. Cumple.

» ACABADO. Plásticos de calidad cuestionable que no transmiten sensación de robustez. Usa goma en el volante, pero poco más. Por debajo de la media.

» VALORACIÓN: BUENO
Un volante de gama baja que, sin presentar defectos importantes, queda por debajo de la media. Eso sí, es barato y pequeño.



Si tienes problemas de espacio (y de dinero), es una buena opción, aunque flojea en casi todo.



PS3 24,95 € SPEEDLINK WWW.SPEEDLINK.COM

» Bay 4-Port Move

Si eres un aficionado a juntar en casa a los amigos y aprovechar las posibilidades que Move ofrece en juegos "familiares", esta base te vendrá muy bien para tenerlo todo listo cuando llegue la invasión. Se conecta a la red y te permite cargar dos mandos principales y otros complementarios. Todos a la vez y sin necesidad de extraer las correas. Los distintos leds te avisarán de cuando están listos. Bueno, bonito y barato.

» **VALORACIÓN: MUY BUENO**

PS3 29,99 € PLANTRONICS WWW.PLANTRONICS.COM

» P90 Gamecom

Un nuevo mini-headset para usar online. Su pequeño tamaño no es un inconveniente desde el punto de vista de la comodidad. Eso sí, sólo se puede usar en la oreja derecha. Posee los clásicos botones de volumen y encendido y se recarga mediante un cable USB que va incluido. La calidad del sonido y el radio de acción es más que aceptable y tiene un precio en la media.



» **VALORACIÓN: BUENO**

PS3 15,99 € SPEEDLINK WWW.SPEEDLINK.COM

» Speedlink Peacemaker

Los juegos de disparos compatibles con Move son muy chulos, pero sin un complemento como este, quedan faltos de "impacto". Básicamente es una carcasa con forma de escopeta de cañón corto en la que instalar el mando principal de Move de forma muy sencilla. Gracias al gatillo y los dos botones laterales el efecto es el mismo que el de usar una de las "antiguas" pistolas de infrarrojos. Muy recomendable si te gustan los arcades de disparo.

» **VALORACIÓN: BUENO**

ROXIO **GAME CAPTURE**

TIPO **CAPTURADORA**
COMPATIBLE **PS3/360**
COMPAÑÍA **ROXIO**
PRECIO **99,90 €**
WEB **WWW.ROXIO.COM**

Captura y edita tus vídeos de juegos

¿Te gustaría capturar tus propios vídeos de juegos para luego editarlos y compartirlos? Pues echa un vistazo a esto...

CONECTIVIDAD. Esta capturadora externa te permite capturar vídeos (y pantallazos) de tus juegos favoritos. Simplemente hay que conectarla a la tele, a tu PC (previa instalación del programa con el CD que trae) y a la consola (mediante un cable de componentes no incluido y no admite HDMI). La instalación es sencilla.

FUNCIONES. Una vez capturado el vídeo (o importado desde nuestro disco duro) podremos editarlo usando las herramientas que incluye. Podemos hacer modificaciones visuales (como ponerle distintos filtros a la imagen o añadir notas de texto o distintos recursos gráficos) o en su apartado sonoro (añadiendo pistas de audio, por ejemplo, con nuestra voz comentando los aspectos más interesantes). Una vez editado el video, sólo hay que grabar los cambios y ya podemos subirlo directamente a YouTube o a redes sociales como Facebook.

ACABADO Y EXTRAS. La capturadora es ligera y de tamaño reducido. Y los requisitos mínimos que pide para nuestro PC son asequibles. Teniendo en cuenta su elevado precio debería incluir el cable de componentes. Hay capturadoras mejores y más baratas, aunque también es cierto que con esta puedes editar directamente sin buscar otros programas.



Tras capturar el vídeo, podemos introducir texto, recursos gráficos y/o efectos sonoros o pistas de audio. Tiene muchas aplicaciones,

VALORACIÓN: MUY BUENO
Una herramienta útil si quieres compartir tus logros o hacer tus propias videoreviews sin complicarte la vida con otros programas.

SPEEDLINK **STRIKE FX**

TIPO **PAD**
COMPATIBLE **PS3**
COMPAÑÍA **SPEEDLINK**
PRECIO **29,99 €**
WEB **WWW.SPEEDLINK.COM**

Un mando correcto a buen precio

Sin llamar la atención por nada en concreto, Speedlink nos ofrece un mando que no flojea en nada. Hay que tenerlo en cuenta.



No destaca en nada especial, pero tiene una notable calidad en todos los aspectos y un buen precio. Y es inalámbrico.

ERGONOMÍA. Tamaño justo, muy parecido al del Dual Shock 3, que encajará sin problemas en cualquier mano. Muy cómodo.

STICKS Y CRUCETA. La cruceta es sólida y permite diagonales sencillas, todo un logro. Los sticks son firmes y el recorrido suave, aunque la goma de superficie no es todo lo adherente que nos gustaría y se escurren un poco.

BOTONES. Aunque todos tienen una dureza y tacto más que notable, los frontales pecan de excesivo recorrido y los superiores de poco. Pero nada muy grave. Cumplen de sobra.

VIBRACIÓN. Nos deleitará con una intensidad media. Aprobado largo en este apartado.

EXTRAS. No posee ningún extra digno de mención, salvo que funciona con una batería recargable y usa un cable USB para la carga. Por supuesto, es inalámbrico, usando para ello el receptor de turno.

ACABADO. Materiales de buena factura, sin lujos, pero con unos plásticos que transmiten confianza.

No tiene el diseño más bonito del mercado precisamente, pero eso no le resta puntos en absoluto. Buenas prestaciones y buen precio.

VALORACIÓN: MUY BUENO
De calidad notable, cumple con nota en todos los apartados. Ideal para los que busquen un pad competente a buen precio.

NUESTROS FAVORITOS

PADS

1 **DUAL SHOCK 3**
SONY 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **PRO ELITE WIRLESS CONTROLLER**
ARDISTEL 49,95 €
Cómodo, completo, inalámbrico y con batería. Comparable al DS3.



3 **SUBSONIC NEO**
NOBILIS 49,95 €
Un pad con muy buenas prestaciones y "mando a distancia" incorporado.

VOLANTES



1 **LOGITECH G27**
LOGITECH 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.



2 **THRUSTMASTER T500 RS**
THRUSTMASTER 499,90 €
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro.



3 **ULTIMATE SPEEDRACER**
ARDISTEL 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

ALTAVOCES

1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
LOGITECH 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W**
CREATIVE 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.



3 **SURROUND SOUND SYSTEM**
SONY 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

HEADSETS



1 **TRITTON AX 720**
MADCATZ 149,95 €
Un headset de lujo que simula muy bien el sonido envolvente.

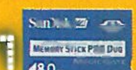


2 **MOBILE PRO HEADSET**
LOGITECH 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.



3 **HEADSET BLUETOOTH**
SONY 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.

LO MEJOR DE PSP



1 **MEMORY STICK 8GB**
SANDISK 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.



2 **PLAYGEAR POCKET**
LOGITECH 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **GO! EXPLORE**
SONY 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.

JUEGA A LO MEJOR AL **MEJOR PRECIO**

¡¡Nuevos Platinum para PS3!!







Si quieres darle gusto al DualShock, pero no te llega el bolsillo para tanto, la serie Platinum te interesa. Bajo este sello se reeditan los mejores juegos de PS3 a la mitad de precio...

Una de las iniciativas más acertadas de Sony desde los tiempos de la primera PlayStation ha sido la serie Platinum. La idea es muy simple: relanzar los mejores juegos bajo un sello especial y a la mitad de precio. Lo mejor de todo es que comprar Platinum nos garantiza calidad, ya que para que un juego pueda aparecer como tal debe haber vendido 400.000 unidades en su territorio (en nuestro caso, en toda Europa y Australia).

Eso sí, no hay ni plazos ni obligación alguna. Es decir, un juego que ya haya vendido las 400.000 unidades sólo pasará a Platinum si la compañía responsable así lo quiere. Y puede hacerlo en el mismo momento, 6 meses después, 1 año o nunca. Por ejemplo, Activision ha tardado 4 años en lanzar en Platinum *Modern Warfare*... Y ojo, que un juego esté en Platinum no garantiza que vaya a estar ahí siempre. Si uno te gusta, corre a por él no vaya a ser que te quedes con las ganas: *Metal Gear Solid 4* está descatalogado... Y luego están las compañías que quieren rebajar el precio de sus juegos, pero no pueden lanzarlos en Platinum porque no han cumplido el requisito de ventas. Así podéis encontrar juegos a 30 o 20 euros que no son Platinum... Muchos de ellos son grandes compras, pero si dudas recuerda que un auténtico Platinum te garantiza calidad.
En este reportaje encontraréis los último juegazos en salir bajo el sello Platinum... Y también los que, aún no siendo Platinum, son compras más que recomendables. Atentos.

MÁS **AVENTURAS** Y ASESINATOS EN ROMA



UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €

Assassin's Creed la Hermandad

Si te gustó *ACII*, *La Hermandad* te atrapará. Mantiene su desarrollo mezcla de acción, sigilo y plataformas (esta vez en una fantástica recreación de la Roma renacentista), pero con un montón de novedades: una Hermandad de asesinos que deberemos reclutar y nos ayudará en las misiones, coleccionables, un original multijugador, nuevas armas... Si eres rápido encontrarás al mismo precio la edición Alhambra, con los DLC.

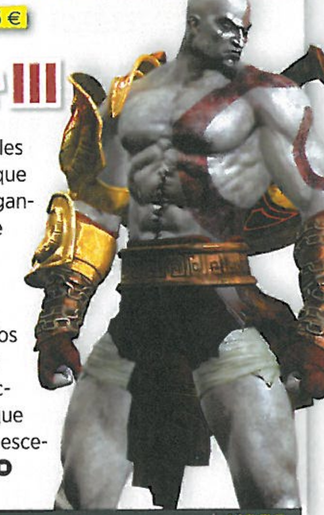
VALORACIÓN. Un juegazo que no te defraudará a poco que te gusten las aventuras y la acción. NOTA **96**

DESATA LA **FURIA** DE LOS DIOSES EN TU PS3



SONY | AVENTURA | 29,95 €

God of War III



Uno de los imprescindibles de PS3. Una aventura que culmina una historia de venganza que se inició en PS2 y que nos llevará por la mitología griega en la piel del brutal Kratos. Nuestro objetivo es acabar uno por uno con todos los dioses del Olimpo, en un desarrollo plagado de espectaculares combates, algún que otro puzzle y una puesta en escena sencillamente soberbia.

VALORACIÓN. Espectacular de principio a fin, no da un segundo de respiro. No podrás dejar de jugarlo. NOTA **94**

EL FÚTBOL MÁS **COMPLETO** Y REALISTA



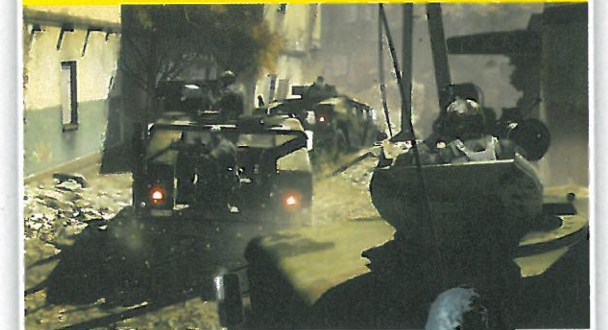
EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €

FIFA 11

Más de 500 equipos reales de 30 Ligas de todo el mundo, un modo Carrera en el que podemos ser mánager o jugador (o las dos cosas), un control más preciso y realista que nos permite tirar a puerta o dar pases con total precisión, un online de 11 contra 11 (podemos manejar hasta a los porteros), recreación más realista de los mejores jugadores del mundo, centro de creación de jugadores... Sin duda, el juego de fútbol más completo y espectacular.

VALORACIÓN. Si te gusta el fútbol, este es tu juego. Eso sí, la nueva temporada está a punto de empezar... NOTA **93**

EL GRAN **ENEMIGO** DE LOS *CALL OF DUTY*



EA GAMES | SHOOTER | 29,95 €

Battlefield Bad Company 2

Un shooter bélico que no consiguió desbancar a *Modern Warfare 2* pese a ofrecer interesantes propuestas, como la destrucción de las coberturas (podemos echar bajo hasta casas enteras) y el uso de vehículos. Es más táctico y realista que los *COD*, aunque igual de intenso y espectacular. Su online permite 24 jugadores.

VALORACIÓN. Una propuesta diferente a los *COD* que deberías probar si te van los shooters bélicos. NOTA **90**

TODOS LOS PLATINUM

La lista de juegos Platinum se va actualizando continuamente con nuevas entradas... Y juegos que se dan baja. Aquí tienes la lista completa de todos los Platinum para PS3 que actualmente puedes encontrar en las tiendas. Si alguno te gusta mucho, no te lo pienses y corre a por él...

Assassin's Creed UBISOFT | AVENTURA | 19,95 €
Assassin's Creed: La Hermandad UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €
Avatar UBISOFT | ACCIÓN | 19,95 €
Batman Arkham Asylum EIDOS | AVENTURA | 29,95 €
Battlefield: Bad Company 2 EA GAMES | SHOOTER BÉLICO | 29,95 €
Call of Duty 3 ACTIVISION | SHOOTER BÉLICO | 29,95 €
Call of Duty Modern Warfare ACTIVISION | SHOOTER BÉLICO | 30,95 €
Colin McRae Dirt 2 CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95 €
Dante's Inferno EA GAMES | AVENTURA | 19,95 €
EyePet: Move Edition SONY | PARTY GAME | 19,95 €
Far Cry 2 UBISOFT | SHOOTER | 19,95 €
FIFA 11 EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €
Fight Night Round 4 EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €
God of War III SONY | AVENTURA | 29,95 €
Gran Turismo 5 Prologue SONY | VELOCIDAD | 19,95 €
Grand Theft Auto IV ROCKSTAR | AVENTURA | 29,95 €
Heavy Rain Edición Move SONY | AVENTURA | 29,95 €
Killzone 2 SONY | SHOOTER | 29,95 €
ModNation Racer SONY | VELOCIDAD | 29,95 €
Motorstorm: Pacific Rift SONY | VELOCIDAD | 29,95 €
Need For Speed Shift EA GAMES | VELOCIDAD | 19,95 €
Pro Evolution Soccer 2011 KONAMI | DEPORTIVO | 29,95 €
Prototype ACTIVISION | AVENTURA | 29,95 €
Race Driver Grid CODEMASTERS | VELOCIDAD | 29,95 €
Rainbow Six Vegas 2 Complete UBISOFT | ACCIÓN | 19,95 €
Ratchet & Clank: Atrapados en el Tiempo SONY | PLATAFORMAS | 29,95 €
Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes SONY | PLATAFORMAS | 29,95 €
Resident Evil 5 CAPCOM | AVENTURA | 29,95 €
Resistance: Fall of Man SONY | SHOOTER | 29,95 €
Resistance 2 SONY | SHOOTER | 29,95 €
Soul Calibur IV NAMCO | LUCHA | 29,95 €
Tomb Raider Underworld EIDOS | AVENTURA | 19,95 €
Uncharted: El Tesoro de Drake SONY | AVENTURA | 19,95 €
Uncharted 2 SONY | AVENTURA | 29,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2011 THQ | LUCHA | 29,95 €

OTROS PLATINUM

En estas páginas os hemos destacado las Platinum más interesantes del momento, pero hay más que también deberías tener en cuenta:



CoD Modern Warfare

A Activision le cuesta sacar en Platinum sus grandes juegos, quizá porque sabe que un *COD* siempre vende... El primer *Modern Warfare* marcó un punto de inflexión en la saga y aunque ya no tiene la misma legión de seguidores de hace unos años sigue siendo un shooter de referencia. *MW2* cuesta ahora 50 €...

NOTA 90



EyePet Move Ed.

Jugar con una simpática mascota viéndonos en la tele e interactuando con el entorno puede ser muy divertido: enséñale a pintar, a cantar, vístela, úsala de bola para derribar bolos... La cosa mejora con Move, justo lo que ofrece esta versión Platinum. A lo mejor no es tu juego, pero a tu hijo/hermano pequeño, le encantará.

NOTA 85

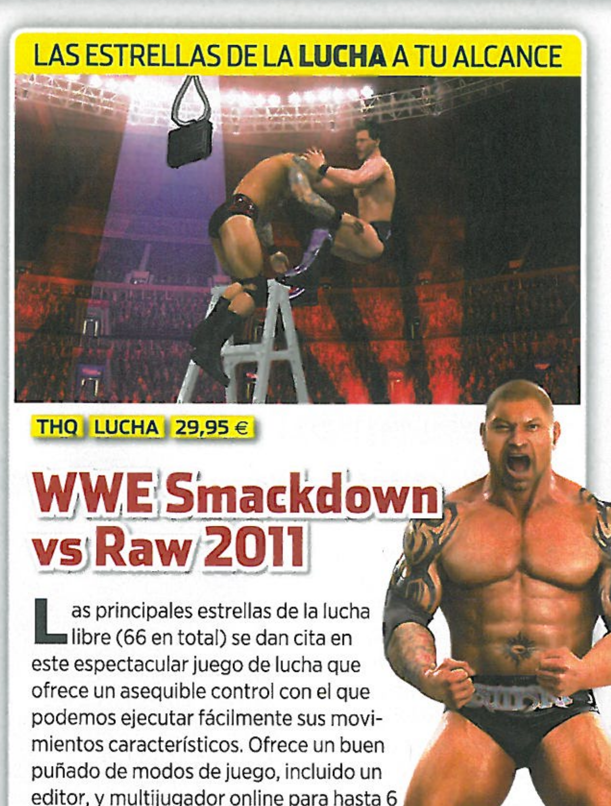


PES 2011

El otro gran simulador de fútbol de PS3 también baja de precio y, aunque no es tan completo y realista como FIFA, también tiene sus fans... No es comparable en cuanto opciones y técnicamente ha evolucionado poco en los últimos años, pero para jugar con amigos sigue siendo realmente divertido.

NOTA 89

LAS ESTRELLAS DE LA **LUCHA** A TU ALCANCE



THQ | LUCHA | 29,95 €

WWE Smackdown vs Raw 2011

Las principales estrellas de la lucha libre (66 en total) se dan cita en este espectacular juego de lucha que ofrece un asequible control con el que podemos ejecutar fácilmente sus movimientos característicos. Ofrece un buen puñado de modos de juego, incluido un editor, y multijugador online para hasta 6 jugadores. Y todo, por supuesto, acompañado de la parafernalia característica de este deporte-espectáculo...

VALORACIÓN. Si te gusta la lucha libre aquí tienes el juego que mejor refleja toda su espectacularidad. NOTA 90

LA AVENTURA MÁS **ORIGINAL** AL MEJOR PRECIO



SONY | AVENTURA | 29,95 €

Heavy Rain Edición Move

Una de las aventuras más originales y sorprendentes del año pasado. Un juego diferente que se va desarrollando a base de quick time events (eso de pulsar el botón adecuado en el momento justo) y que ahora podemos disfrutar con Move, lo que le hace más intuitivo y realista. Una peliculera puesta en escena (con la mejor animación facial hasta *L.A. Noire)*, para una angustiosa trama que nos pone en la piel de 4 personajes tras la pista de un asesino en serie (hay varios finales).

VALORACIÓN. Si estás cansado de tiros, peleas y coches y buscas una experiencia diferente pruébalo.



92



LA MEJOR AVENTURA DE **BATMAN**



EIDOS | AVENTURA | 29,95 €

Batman Arkham Asylum

Es la mejor aventura protagonizada por un superhéroe, y una de las mejores aventuras de PS3 gracias a su combinación de exploración, sigilo, combate... Todo con una ambientación de lujo que nos lleva por los agobiantes pasillos del manicomio de Arkham tras El Joker y su cohorte de supervillanos.

VALORACIÓN. Variada y profunda, una gran aventura con todo el carisma de Batman. No te decepcionará. NOTA 93

UN TEMPLARIO DE VIAJE A LOS **INFIERNOS**



EA GAMES | AVENTURA | 19,95 €

Dante's Inferno

Con un desarrollo que recuerda a *God of War* por su mezcla de combates, plataformas, quick time events... *Dante's Inferno* nos invita a recorrer los 9 anillos del Infierno descritos por el poeta Alighieri enfrentándonos a monstruosas criaturas y enemigos finales de esos que quitan el hipo y que encarnan a los pecados capitales. Y todo con una espectacular puesta en escena, un original y tétrico diseño de escenarios y enemigos y un variado desarrollo.

VALORACIÓN. Si te va la acción a lo *God of War*, no te lo pienses, a este precio es irresistible. NOTA 90

COMO ***LITTLEBIGPLANET*** PERO EN COCHE



SONY | VELOCIDAD | 29,95 €

ModNation Racers

Locas carreras a los mandos de la hilarantes karts es la divertida propuesta de este simpático arcade que, siguiendo los cánones del género, nos permite usar distintas armas para frenar y fastidiar a los rivales y presenta circuitos plagados de trampas, obstáculos y sorpresas. Por supuesto, lo más divertido es el multijugador (4 en la misma consola y hasta 12 online). Y todo con el aliciente de poder diseñar y compartir nuestros propios circuitos y karts.

VALORACIÓN. Un divertidísimo juego para compartir en familia y con el extra de poder crear de todo. NOTA **90**

LOS REYES DEL **CUADRILÁTERO** DE OFERTA



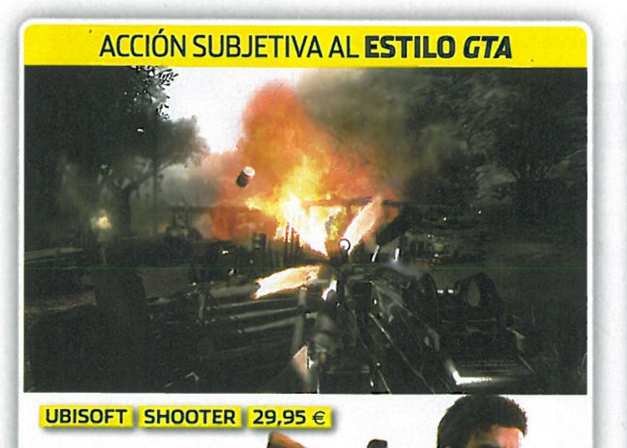
EA SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €

Fight Night Round 4

Si te gusta el boxeo, la serie *Fight Night* es tu mejor opción y, aunque la última edición, *FN Champion*, supera a este en casi todo, la verdad es que por 30 euros *Round 4* va a darle gusto a tus guantes por mucho tiempo. Además de un intuitivo control y una realista puesta escena, ofrece combates tipo versus online y offline y un largo y divertido modo Carrera. Si tuviera más modos...

VALORACIÓN. Por su relación calidad/precio gana el cinturón de campeón. Si te gusta el boxeo, a por él. NOTA **89**

ACCIÓN SUBJETIVA AL **ESTILO *GTA***



UBISOFT | SHOOTER | 29,95 €

Far Cry 2

Lejos de ser el típico y "pasillesco" shooter, *Far Cry 2* nos permite recorrer libremente un enorme mapeado, eligiendo desde cómo desplazarnos (jeep, ala delta...) hasta cómo afrontar las misiones: emboscados, con tiroteos abiertos, preparando trampas de explosivos... Y a todo esto, trabajando para distintas facciones, en un desarrollo que recuerda a un *GTA*, pero en vista subjetiva.

VALORACIÓN. Una gran mezcla de shooter y aventura, con un desarrollo variado y muy duradero. NOTA **93**

TUS **SUPERPODERES** AL SERVICIO DE NEW YORK



ACTIVISION | AVENTURA | 29,95 €

Prototype

Un virus está transformando en monstruos a los habitantes de Nueva York y a nosotros en un mutante con extraños poderes... y ninguna memoria. Descubrir qué ha pasado y qué papel jugamos en ello es la clave de esta aventura que nos permite recorrer libremente la ciudad actuando como queramos, héroes o villanos, dando rienda suelta a nuestros devastadores poderes.

VALORACIÓN. No deslumbra técnicamente ni tiene multijugador, pero resulta divertido y variado. NOTA **89**



OTROS PLATINUM



ROCKSTAR | AVENTURA | 29,95 €

GTA IV

El debut de la saga en PS3 no defraudó a nadie y aunque las últimas aventuras de Rockstar, como *Red Dead Redemption* y *L.A. Noire* acaparan todo el protagonismo, *GTA IV* sigue siendo uno de esos juegos que hay que tener... Sobre todo si te gustan las aventuras en mundos abiertos donde puedes recorrer una espectacular recreación de Nueva York haciendo casi todo lo que quieras...

NOTA **96**



SONY | AVENTURA | 29,95 €

Uncharted 2

Un juegazo que no deberías dejar escapar y que debes jugar antes de que Nathan Drake nos regale su tercera aventura... Que tiene pinta de ser incluso mejor que esta, lo que ya es mucho decir. En el pellejo de Drake recorremos medio mundo enfrentándonos a zonas de saltos e intensos tiroteos en un desarrollo que no da un respiro y no deja de sorprender. Es de esos juegos que no puedes dejar de jugar. Y con multijugador.

NOTA **96**



CAPCOM | AVENTURA | 29,95€

Resident Evil 5

El giro hacia la acción que vimos en PS2 con *Resident Evil 4* se confirmó en esta quinta entrega en la que los tiroteos se convierten en los protagonistas, mientras recorremos África en 17 emocionantes fases. Uno de los mejores apartados técnicos de PS3 que nos depara momentos inolvidables y modo cooperativo online y a pantalla partida.

NOTA **94**

No son Platinum pero casi...

AHORA TE COSTARÁ MUY POCO UNIRTE A LA **"FAMILIA"**



2K GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95 €

Mafia II

Esta aventura de acción nos invita a triunfar en el crimen organizado de una ciudad americana de los años 40. Con una ambientación de lujo, nos enfrascaremos en una apasionante trama que se desarrolla en 15 capítulos en los que podremos pilotar todo tipo de vehículos de la época, participar en violentos tiroteos, usar el sigilo... Un planteamiento similar al de un *GTA*, pero mucho más serio y lineal.

VALORACIÓN. Si las aventuras en mundo abierto te aturullan un poco, aquí tienes una alternativa más seria y lineal que la de otros sandbox.

NOTA **91**

UN PEDAZO DEL **OESTE** POR UN PEQUEÑO PUÑADO DE EUROS



ROCKSTAR | AVENTURA | 29,95 €

Red Dead Redemption

Magistralmente ambientada en el Oeste americano, esta aventura se convirtió en el juego del año. Y es que *RDR* tiene todo lo bueno de un *GTA* (un inmenso mapeado para explorar, cientos de cosas por hacer, gran libertad de movimientos y de decisión...) con una ambientación única, una trama absorbente y un desarrollo apasionante. Montar a caballo nunca fue tan divertido...

VALORACIÓN. Lo tienes que tener sí o sí. Y es que tanto la aventura como el modo online o la expansión (*Undead Nightmare*) son geniales.

NOTA **98**



MAGIA LISTA PARA COMPARTIR



WARNER | ACCIÓN/PLATAFORMAS | 19,95 €

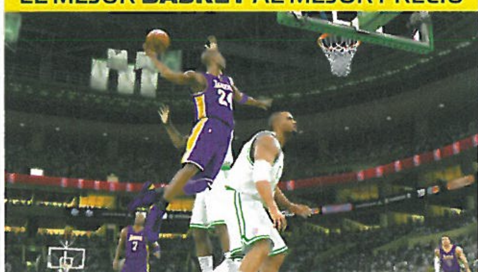
LEGO Harry Potter Años 1-4

La simpática y siempre divertida "fórmula Lego" recrea a base de piezas las 4 primeras pelis de la saga "Harry Potter" con su sentido del humor característico y su desarrollo cargado de exploración, acción y puzzles. Podremos manejar a los personajes más famosos de la saga y deberemos superar las distintas fases combinando sus habilidades. Y si jugamos en cooperando con un amigo la diversión se multiplica.

VALORACIÓN. Ideal para jugar en compañía y con más "chicha" de lo que parece.

NOTA **85**

EL MEJOR **BASKET** AL MEJOR PRECIO



2K SPORTS | DEPORTIVO | 29,95 €

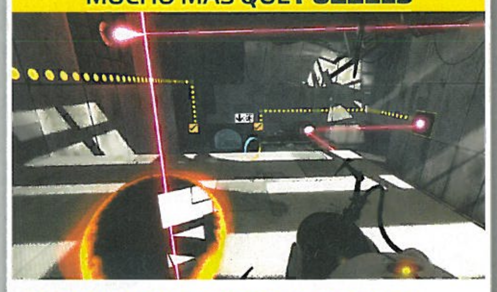
NBA 2K11

El mejor basket que hemos jugado en una consola. Un simulador que nos permite disfrutar desde la primera partida aunque con un control profundo que con un poco de práctica nos dejará hacer casi de todo con el balón en las manos. Lo malo, claro, es que cubre la temporada pasada de la NBA, pero si no te obsesiona jugar con las plantillas actualizadas y el baloncesto es lo tuyo, no lo dejes escapar a este precio.

VALORACIÓN. Espectacular, muy jugable y muy completo en opciones. El mejor.

NOTA **92**

MUCHO MÁS QUE **PUZZLES**



EA GAMES | PUZZLE/SHOOTER | 29,95 €

Portal 2

Se puso a la venta hace 3 meses y quizá no lo probaste por "original", pero ahora no tienes excusa. La propuesta es tan "sencilla" como encontrar la salida de diversas habitaciones usando un arma capaz de crear portales dimensionales: uno en el suelo nos puede hacer caer por otro en el techo y así llegar a ese interruptor que abre la salida... La cosa se va complicando, pero con una perfecta curva de aprendizaje que te atrapará.

VALORACIÓN. Un puzzle con pinta de shooter que te atrapará si te gusta darle al coco.

NOTA **91**

Como ya sabéis, también podéis encontrar en las tiendas un montón de juegos por menos de 30 euros que no están bajo el sello Platinum. Muchos de ellos también tienen una calidad demostrada y son compras que debéis tener muy en cuenta. Aquí tenéis nuestra selección:

UN VIAJE "LOW COST" A **RAPTURE**, LA CIUDAD SUMERGIDA



2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 19,95 €

BioShock 2

En la claustrofóbica ciudad sumergida de Rapture viviremos una apasionante historia plagada de sorpresas en la que manejando a un Big Daddy (como este de aquí) deberemos enfrentarnos a los desquiciados habitantes y sistemas de seguridad de la ciudad. Un shooter con una trama digna de una aventura y un absorbente desarrollo.

VALORACIÓN. Tanto si jugaste al primero como si no, *BioShock 2* te atrapará a poco que te gusten los shooter con historia y las ambientaciones únicas. NOTA **94**

EL KIT COMPLETO DE **CAZAVAMPIROS** YA ESTÁ DE OFERTA



KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 29,95 €

Castlevania Lords of Shadow

Desarrollado por el estudio madrileño Mercury Steam bajo la atenta mirada de Kojima, *Lords of Shadow* devuelve a la saga al lugar que se merece. Y es que se trata de una aventura al más puro estilo *God of War*, rebosante de acción, saltos y búsquedas, con una gran puesta en escena y sin perder el espíritu del original.

VALORACIÓN. Si quieres disfrutar de una aventura tipo *God of War*, pero mucho más larga y con ambientación vampírica, ni te lo pienses. NOTA **94**

ASESINATOS A PRECIO DE SALDO



UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €

Assassin's Creed II Complete Edition

Si aún no conoces esta genial saga, aprovecha la ocasión de llevarte la segunda entrega, junto a todas sus expansiones, a un fabuloso precio. Así descubrirás la historia de Ezio y te será más fácil engancharte a su trilogía. Y no te olvides de que el primer *AC* también es platinum (19,95€). Si te van las aventuras con buena trama, mejor ambientación y que mezclan exploración, plataformas y combate, no te lo pierdas.

VALORACIÓN. Una fabulosa aventura en mundo abierto que te atrapará. NOTA **95**

PASAR **MIEDO** CUESTA MUY POCO



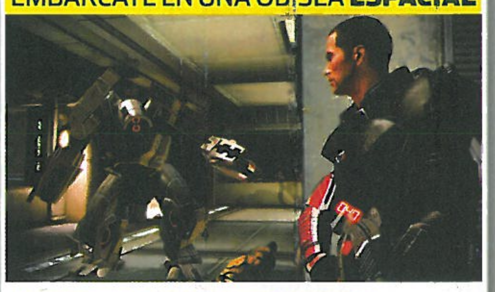
EA GAMES | AVENTURA DE TERROR | 29,95 €

Dead Space 2

Es difícil encontrar en PS3 juegos con los que pasar miedo y este es el más terrorífico de todos. Un juego de acción en tercera persona ambientado en una estación espacial habitada por espeluznantes seres que pondrán a prueba nuestra puntería, nuestro ingenio y hasta nuestra cordura. Tienes sustos y tensión garantizados y además con un gran despliegue gráfico y un divertido multijugador online.

VALORACIÓN. La mejor opción si buscas aventura y terror. Por calidad y precio. NOTA **93**

EMBÁRCATE EN UNA ODISEA **ESPACIAL**



EA GAMES | JUEGO DE ROL | 29,95 €

Mass Effect 2

Acertadísima mezcla de acción y rol que nos pone en pellejo del comandante Shepard (al que podemos editar a nuestro antojo), quien debe reunir un equipo (y ganarse su lealtad) para desentrañar el misterio tras la desaparición de colonias humanas en la galaxia. Podemos elegir el orden de las misiones, explorar libremente y tomar importantes decisiones que influirán en la trama. Completo, divertido y absorbente.

VALORACIÓN. Si te va el rol y la ambientación futurista, corre a por él. NOTA **93**

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**, C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

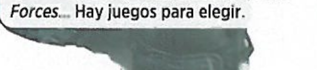
Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Moviéndose con los mejores

¿Qué juegos de PS Move me recomendáis?

@ Pedro Castellón

En disparos: *Killzone 3* y *SOCOM: Special Forces* y en tercera persona *RE5 Gold Edition* y *Heavy Rain*. En descargables, el puzzle *Tumble* es una más que agradable sorpresa, y como juego para disfrutar en compañía, *Sports Champions* es bastante variado. *LBP2* también tiene previsto incluir soporte completo para Move próximamente, pero no sabemos cuándo. Y si te van los arcades de disparo sobre raíles, tampoco dejes de probar el completo *Time Crisis Razing Storm*.



■ *Killzone 3* es compatible con Move, igual *RE5, Heavy Rain, SOCOM Special Forces*... Hay juegos para elegir.

Parecidos familiares

¿Los juegos de PS Vita se parecerán más a los de PSP o a los de PS3? ¿Y en duración?

@ Rubén Souto

Gráficamente estarán más cerca de PS3 que de PSP, al menos en detalles, efectos y resolución. Puestos a ponerle pegas, que Vita no tenga salida de vídeo nos parece un pequeño paso atrás. Por otro lado, el contar por fin con un doble joystick analógico nos ayudará a no echar de menos nuestro querido DualShock 3 cuando salgamos de casa. Respecto a la duración... Pues habrá que preguntarles a los desarrolladores, ya que no hay motivo para que los juegos sean más o menos largos.

Problemas de canjeo

Compré *Borderlands* y venía con un código para descargar las 4 expansiones, pero cuando fui canjearlo me decía que el código ya había sido usado. ¿Puedo reclamar?

@ Sócrates Flores

Puede que lo hayas introducido bien pero la descarga no se haya hecho; o puede que el código sea incorrecto o esté caducado (tienen una fecha límite impresa en el papel del código). Lo primero puedes comprobarlo desde el historial de descargas. Si ahí tampoco aparecen las expansiones y el código no ha caducado, te recomendaríamos hablar con Atención al Cliente de Take2. Los datos vienen en el manual. Ojo, si lo has comprado de segunda mano, puede que el primer propietario canjeara el código: ya no sería válido.



■ Los DLC de los juegos de segunda mano pueden haber sido ya usados.



■ Los *Assassin's Creed* siguen el orden de su lanzamiento, la única duda podría ser el juego de PSP, protagonizado por Altair, que sería el primero de todos.

Recuerdos de Desmond

Me gustaría comprarme los *Assassin's Creed* de PS3, pero son varios y no sé en qué orden desarrollan la trama.

@ Cristian Cabellos

Por suerte, en este caso el orden para jugarlos es el mismo que el de su lanzamiento: *AC* (como Altair), *ACII* y *AC: LA Hermandad* (estos dos como Ezio). Si también contamos PSP, el único *AC* de la portátil sería el primero de todos. Los tres de PS3 incluyen un vídeo de intro que resume lo que pasó en los anteriores... Aunque lo divertido es jugarlos...

Obligación de actualizar

¿Por qué cuando pongo un juego en PS3 siempre tengo que hacer una actualización?

@ José

Son actualizaciones de los juegos, no del sistema. Los juegos se actualizan de vez en cuando, sobre todo en los meses posteriores a aparecer, pero es muy raro que eso te ocurra cada vez que arranques un juego, y más si te pasa con todos. Mira la versión de la descarga (ej.: 1.01), y si siempre es la misma es porque la descarga o instalación no se está completando correctamente.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Cambios en las notas, en los juegos y en el sector

Con PSN caído empecé a rejugar algunos juegos de PS2, y acabé hojeando algunas Playmanía de hace 8 o 10 años que tengo guardadas. Antes los análisis estaban llenos de notas como cincos, seises o sietes. Ahora pocos juegos bajan del 75. ¿Todos los juegos de PS3 son notables?

@ Gabriel Arenas

Las cosas han cambiado mucho en estos últimos 10 años. Producir un juego se ha convertido en un proyecto mucho más complejo y caro, y al menos en los juegos de disco, ya no hay tanto sitio para ver experimentos, o títulos que se lanzan a ver si "suena la flauta". Partiendo de la base de que no hay espacio para publicar análisis de todos los juegos que salen cada mes, nuestro propósito es centrarnos en los lanzamientos más importantes y de mayor calidad. Esto explica que la mayoría de notas que otorgamos sean más altas que antes, porque si un juego no nos parece interesante preferimos no publicar su análisis.



NOVEDADES

Kessen

La estrategia de los señores de la guerra

SBK 2011

■ Ahora seleccionamos más que nunca los juegos de los que hablamos. Si no nos gustan, no hablamos de ellos...



SOCOM Special Forces ofrece acción táctica, una opción muy divertida si te gusta guerrear en equipo.



¿Qué juego me recomendáis, *Oblivion GOTY* o *Fallout 3 GOTY*?

@ Alexandre Amoedo

Pues depende de la ambientación que más te guste: postapocalíptica o medieval. Si te da igual, a *Oblivion* se le notan más los años. *Fallout* mejor.

¿Sabéis si son ciertos los rumores de *God of War IV*?

@ José María Del Pozo

De momento sólo son eso, rumores. El final de *GoW III* daba pistillas, y el lanzamiento de *Chains of Olympus* y *Ghost of Sparta* en PS3 podría traer nuevas noticias.

¿Sabéis si Sony va a sacar otra consola para competir con Wii U?

@ Jorge López

Sony no parece tener prisa por mostrar sus cartas: Wii U sigue sin tener precio ni fecha de lanzamiento y Microsoft tampoco ha anunciado una nueva Xbox. De hecho, Sony podría estar experimentando con PS Vita para dar alguna funcionalidad similar en PS3...

Acción táctica en equipo

¿Qué tal es el online de *SOCOM: Special Forces*?

@ Juan Andrés Luna

Como en anteriores entregas de la serie, al ser un shooter moderno en 3ª persona y con toques tácticos, es menos de ir "a lo loco" de lo que son otros shooters como *CoD Black Ops* o *Killzone 3*, sobre todo si no se activa el "respawneo" o reaparecer al morir, lo que "obliga" a ser más cuidadoso, algo que también ayuda a aumentar la tensión de las partidas. Si te gusta este estilo de acción online, te lo pasarás en grande.

Battlefield 3 y su online

¿Se sabe algo del modo online del *Battlefield 3*?

@ Jaime Benítez

Últimamente han salido a la luz algunos detalles muy jugosos (y vídeos) del multijugador. Por hacerte un pequeño resumen: habrá 4 clases de personajes, 24 jugadores por mapa, más armas y desbloqueables que en ningún *Battlefield* anterior, y nuevos modos de juego.

Descargas, no eléctricas

Me gustaría saber si los contenidos de la edición especial de *InFamous 2* estarán disponibles en Playstation Store.

@ Guillermo Rodríguez

Actualmente no lo están, pero no nos extrañaría que tarde o temprano aparecieran en el Store, aunque fuese pasando por caja. Sería una pena no poder disfrutar de los dos poderes exclusivos, y el amplificador dorado también tendrá sus fans (suponemos).

Mejores si son de regalo

Me gustaría que me recomendarais qué 2 juegos descargar del programa de bienvenida de PlayStation Network.

@ Paco Solís

Hay que reconocer que Sony no ha intentado colar "morralla" en el pack de bienvenida, y los 5 juegos del catálogo son más que dignos. Si tienes sitio suficiente en el disco duro de la consola, ya que son los dos más grandes, para nosotros *inFamous* y sobre todo *LittleBigPlanet* son imprescindibles de PS3. Si no te llaman la atención, ya los tienes o no te queda espacio en el disco duro, *Dead Nation* y las carreras futuristas de *WipeOut HD* son las mejores opciones.

LittleBigPlanet es la mejor opción del Welcome Back. Un plataformas que te puede durar una vida...

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opináis de la nueva portátil PS Vita? ¿Y de su precio?

Pues parece que a todos nos ha gustado la nueva máquina... ¡Y hasta su precio!

Será una compra segura

Marco Antonio Insa

"Desde que Sony presentó la nueva portátil, le he seguido la pista y desde el principio me ha interesado mucho, por calidad técnica y por todo lo que ofrece, pues será algo más que una consola portátil. Y lo mejor es que da mucho mas que la 3DS y por el mismo precio. Ya estoy ahorrando."

Un 10 para Sony

David Isidro Soto

"Mi opinión sobre la nueva portátil es que Sony ha acertado de lleno en todas las características de lo que la gente demanda actualmente. Sin duda tiene una pinta excepcional. Y sobre el precio, decir que me ha sorprendido gratamente, seguro será una superventas en pocos días..."

A un precio razonable

Óscar Almorín

"PS VITA será todo un bombazo dadas su nuevas funciones (pantalla táctil, 2 sticks analógicos...) y hay que decir que gracias a SONY disfrutaremos de esta consola sin tener que rascarnos tanto los bolsillos como en otras ocasiones. Yo pienso comprarla en cuanto salga a la venta."

Me parece cara

Faustino Cuervo

"Pese a lo que dice todo el mundo, me parece increíble que una portátil pueda costar lo mismo que una consola de sobremesa. Aunque estoy de acuerdo con que PS Vita tiene una pinta alucinante. Yo esperaré a que baje de precio."

¡¡¡No puedo esperar!!!

Juan Antonio Bermúdez

"Además de que me parece una máquina alucinante, el precio está más que ajustado. Sobre todo si comparamos con lo que cuesta una Nintendo 3DS, un smartphone, un iPad, o lo que costó en su día PSP. Estoy deseando pillarla."

Perfecta en todo

Roberto Arbeloa

"Prestaciones, diseño, posibilidades, juegos y precio: todo me parece perfecto... Por ahora, hay que verla funcionando."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de "Élite", el nuevo servicio online de *Call of Duty*?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.





[PRE]GUNTAS [Cor]TAS, [Res]PUESTAS [Bre]VES

¿Van a sacar algún *Monster Hunter* para PS3 o para la futura Vita?

@ Paco Díaz

MH Portable 3rd **ya tiene confirmado su remake en HD para PS3, pudiendo importar datos de la versión de PSP. Y dudamos que sea el último** ***MH*** **que aparezca en una Playstation, aunque aún no tiene fecha para Europa...**

En 2010 hubo un juego de "Doctor Who". ¿Sabéis si podría salir en España para PS3?

@ Guillermo Rodríguez

El juego apareció para Windows y Mac, pero sólo en el Reino Unido. Verlo llegar a PS3 es difícil, y más aún en España.

¿Hay una edición de *Dragon Age Origins* con expansiones?

@ Miguel Ceballos

Pues sí, a finales del año pasado se publicó con el título de ***DA:O Ultimate Edition*****, incluye El Despertar y otras 7 expansiones. Es difícil de encontrar.**

¿Para cuándo un *Jak & Daxter* en PS3?

@ Gorka Lizaso

También nos gustaría saberlo a nosotros, pero en Naughty Dog parecen muy ocupados con ***Uncharted*** **para retomar la saga. Quizá tengamos más suerte con PS Vita...**

¿Qué se sabe del Resident Evil para PSP?

@ Francisco López

No se ha sabido nada nuevo desde hace 2 años, y tampoco es que en su momento se dieran muchos detalles. Así es difícil ser optimista respecto a verlo algún día, por lo menos en PSP. ¿Quizá en Vita? No se sabe nada...

¿Dos mundos en un juego?

¿Hay algún shooter en primera persona que tenga un desarrollo abierto como *GTA IV* y que tenga un buen online?

@ Pablo Rodríguez

No hay ningún shooter que te dé la misma libertad que *GTA IV*, ni de lejos. Pero sí hay algunos que te dejan hacer bastantes más cosas que "pasillear" disparando a todo lo que se mueve. *FarCry 2* te permite afrontar las misiones como quieras, explorando el terreno primero para elegir una estrategia. Otros juegos de tiros como *Borderlands* o el próximo *Rage* también dan bastante margen para explorar... El único juego que siendo en perspectiva subjetiva te da una libertad similar es *Fallout New Vegas*, pero sin online.



RAGE ofrecerá un mundo abierto aunque no será tan libre como en una aventura tipo *Fallout*.

La unión de PS Vita y PS3

¿Dejarán de sacar juegos de PS3 para sacarlos en PS Vita?

@ Pablo Rodríguez

Vita no pretende ser sucesora de PS3, es una experiencia distinta. La intención es hacer que la relación entre PS3 y Vita sea aún mas estrecha que la que tienen PS3 y PSP, compartiendo partidas guardadas y permitiendo jugar indistintamente desde cualquiera de ellas en los juegos comunes.

Ediciones exclusivas

¿Se pueden descargar aparte las misiones de la Codex Edition de *AC: La Hermandad*?

@ Francisco Javier Martín

Esas dos misiones (Los Acueductos y El Mercado de Trajano) no están disponibles en el Store. Lo mismo pasa con los dos personajes y la armadura que también se incluían, pero no perdemos la esperanza de que pasado un poco más de tiempo Ubisoft decida lanzar una edición completa del juego que incluya este DLC.



Los DLC de la Codex Edition de *La Hermandad* no están en el Store.

Dudas vitales con el 3G

¿La conexión 3G de PS Vita será de pago como pasa en los móviles, o una vez pagados los 300€ de la consola tendremos conexión sin ningún coste?

@ Ander Cervantes

Pues aún no lo sabemos seguro, y dado que el modelo 3G no aparecería inicialmente en Europa, quizá las ofertas que veamos en otros territorios como EE.UU. nos den una pista de qué podemos esperar. La conexión sin coste sería genial, pero muy poco probable. Al fin y al cabo, es una líneas de datos que hay que pagar, igual que pagas tu ADSL en casa...

Problemas con las divisas

Soy fan de vuestra revista, tengo una cuenta americana y me gustaría saber porqué no puedo meter el dinero de una tarjeta de 20 euros...

@ Carlos Mozo

La respuesta es sencilla: la tarjeta de 20 € es sólo válida para el mercado europeo, es decir, para las cuentas creadas en el Store europeo. Para las tienda americanas necesitas una tarjeta de 20 dólares (te la puede traer alguien que vaya a USA o comprarla en ebay).

PROBLEMAS TÉCNICOS

Actualización guerrera

Compré *CoD Modern Warfare*, pero la actualización 1.40 no se instala bien: cuando acaba pone lo siguiente: "Pulse el botón PS para salir al menú principal y volver a iniciar el juego", hago eso pero al entrar al juego me sale la misma pantalla otra vez. ¿Hay alguna manera de saltarse la actualización?

@ Jesús NH

Si las anteriores actualizaciones se hicieron bien, puedes probar haciendo esto: en tu menú ve a "Herramienta de datos de juego" y elimina los datos de *Modern Warfare*. Hecho esto, y mientras no te conectes a PSN, deberías poder jugar al juego en versión 1.0 sin problemas. Te aconsejaríamos intentar descargar todas las actualizaciones e instalarlas "del tirón", para ver si así tienes más suerte. Si sigue sin ir, borra absolutamente todo y reinstala.

Carreras de mimos

Me descargué *Burnout Paradise* y al jugar con él no se escucha ningún sonido. Los demás juegos se escuchan perfectamente. ¿Qué puedo hacer?

@ Román Villaverde

En las opciones de sonido de PS3, asegúrate de que la opción DTS está desmarcada; es la que aparece como "DTS 5.1", da igual si usas HDMI o un cable de audio óptico para la salida de sonido. De modo predeterminado *Burnout Paradise* transmite el sonido en DTS en lugar de Dolby Digital, pero si tu equipo de audio (tele, altavoces, amplificador)... no es compatible, no oirás nada.

Hay juegos que "suenan" en DTS por defecto: ojo a la configuración del audio.

Conexión vía módem

¿Puedo acceder a PSN y al Store conectando un módem a un puerto USB de mi PS3?

@ Iván Casanova

No es posible. Ese tipo de módem requiere instalar unos controladores en el ordenador, pero eso no es posible en PS3. En Windows puedes compartir la conexión con otros aparatos que estén en la misma red, por lo que si instalas el módem en tu ordenador y luego lo conectas a la misma red local que tu PS3, podrías conectarte. Aviso: las conexiones 3G móviles suelen tener límites bastante bajos de descarga, es fácil que bajar un par de demos del Store agote la cuota de datos del mes y a partir de ese momento la velocidad se reduzca, o incluso los datos se facturen aparte. Infórmate con tu proveedor antes de nada.



Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

¡Reserva ya en GAME tu juego favorito!

Uncharted 3

Ed. Especial + 2.000 puntos



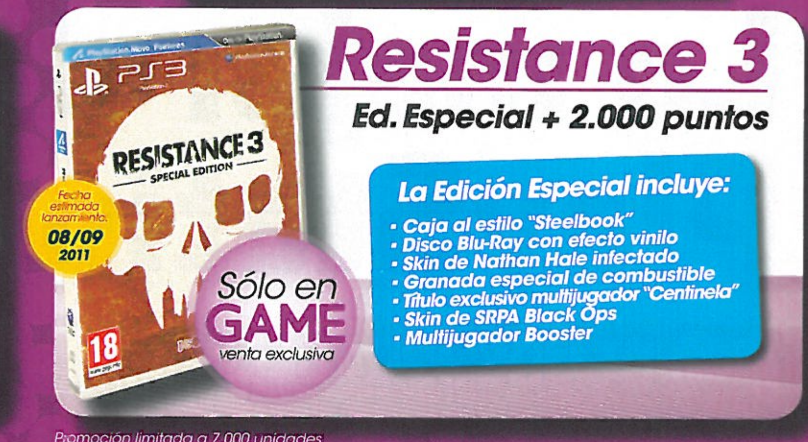
La Edición Especial incluye:

- Traje londinense de Nathan Drake y Pirate AK47
- Gancho para el modo multijugador
- Multiplicador de dinero en modo multijugador
- Pack de pegatinas para editar tu avatar

Promoción limitada a 15.000 unidades.

Resistance 3

Ed. Especial + 2.000 puntos



La Edición Especial incluye:

- Caja al estilo "Steelbook"
- Disco Blu-Ray con efecto vinilo
- Skin de Nathan Hale infectado
- Granada especial de combustible
- Título exclusivo multijugador "Centinela"
- Skin de SRPA Black Ops
- Multijugador Booster

Promoción limitada a 7.000 unidades.

Batman: Arkham City

+ DLC Skin Batman



DLC Skin de Batman de la serie animada de TV

Promoción limitada a 4.900 unidades.

FIFA 12

+ DLC FIFA Ultimate Edition



Incluye FIFA 12 Ultimate TEAM

- 4 Sobres de oro al mes durante 6 meses

Promoción limitada a 29.000 unidades.

Driver San Francisco

Edición Limitada



La Edición Limitada de Driver San Francisco incluye:

- Mapa de San Francisco
- Replica del 1970 Dodge Challenger
- Versión Retail del juego
- Un comic
- Más contenido In-Game adicional

Promoción limitada a 1.500 uds.(PS3) y 500 uds.(Xbox 360)

F1 2011

+ 2.000 puntos



2.000 puntos

Al reservar este juego sólo para Socios

Warhammer 40.000

Space Marine Elite Armour Pack



Edición Especial "Elite Armour Pack"

Incluye 4 armaduras exclusivas

Promoción limitada a 2.400 unidades.

PlayStation 3

PS3 160 Gb **+ GOW III + F1 2010**



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/08/11. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

270 tiendas en toda **España**



DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *Dungeon Siege III* ofrece 2 personajes, así como algunas de las primeras misiones del juego, diálogos con varias respuestas...

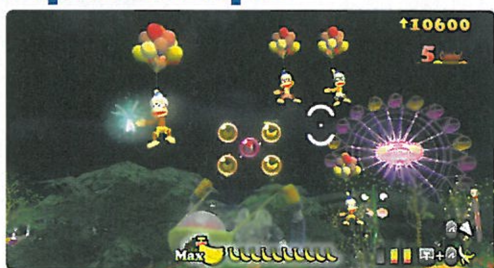
GRATIS | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | 1296 MB | CASTELLANO | 1-2 JUG. | +18 AÑOS

Dungeon Siege III

Si te gusta el rol de acción, recorrer mazmorras eliminando enemigos de todo tipo y "saquear" cofres y enemigos caídos, *Dungeon Siege III* es tu juego. Y ya lo puedes probar gratis gracias a la PS Store, donde hay una demo que muestra algunos de sus encantos, como dos personajes disponibles (de los 4 que tiene el juego final), modo cooperativo, evolución de personajes, conversaciones y diálogos con múltiples respuestas, 2 grados de zoom para seguir los combates desde cerca o desde lejos, numerosos hechizos, cientos de armas y escudos para potenciar a nuestro personaje... Vale que gráficamente no es ultraexplosivo, pero resulta divertido y pica, y además tiene los textos (que no las voces) en castellano, lo que te permitirá seguir la trama y los objetivos de las misiones. Si en su día te gustó *Diablo* o las dos entregas de *Baldur's Gate*, seguro que te entretendrá de lo lindo...

GRATIS | ACCIÓN/MINIJUEGOS | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Ape Escape



Convierte tu mando Move en una red atrapamonos, un abanico o un tirachinas y sumérgete en este juego de acción sobre raíles, en el que tendrás que capturar monos e impedir que te roben tus plátanos. Es simple y no aprovecha del todo el mando Move, pero como es gratis, quizá lo pruebes y te guste...

GRATIS | ACCIÓN | ELECTRONIC ARTS | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Gatling Gears



Se trata de un nuevo arcade de disparo con vista aérea y manejo con los dos sticks (el derecho para disparar), en el que manejamos una especie de mecha bípedo fuertemente armado con el que debemos enfrentarnos a un numeroso ejército solos o en compañía. Prepárate para esquivar una lluvia de balas...

GRATIS | SHOOTER | THQ | CASTELLANO | 1-32 JUG.

Homefront Multijugador



Si te atraen los shooters y buscas algo un poco diferente, ahora puedes probar la demo multijugador de *Homefront*, que anda a medio camino entre *Call of Duty* y *Battlefield* en una ficticia invasión coreana de Estados Unidos. La demo te permitirá llegar hasta el nivel 10, probar vehículos, algunas habilidades...





	Género	Mb. en disco
BulletStorm	Shooter	1286
Call of Duty Black Ops	Shooter	1280
Crysis 2	Shooter	--
Dragon Age II	Rol	1794
Duke Nukem Forever	Shooter	1405
Dungeon Hunter: Alliance	Rol de acción	945
		
Dungeon Siege III	Rol de acción	1295
Fight Night Champion	Deportivo	--
Gatling Gears	Acción	1444
Hard Corps Uprising	Acción	1359
Homefront Demo Multijugador	Shooter	1108
		
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
NBA 2K 11	Deportivo	450
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Star Raiders	Acción	877
		
Start the Party	Move	2095
Swarm	Habilidad	457
Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Top Spin 4	Deportivo	1063
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Yakuza 4	Aventura	621

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

AERO-CROSS, MÁS CLÁSICOS QUE SE PONEN AL DÍA



Si rozas o superas la treintena, seguro que recuerdas un título que se llamaba *Metro-Cross*, un arcade en el que debíamos **correr esquivando obstáculos para llegar a la meta**. Pues bien, Namco Bandai prepara la puesta al día de este clásico con el sobre nombre de *Aero-Cross*. Será un juego descargable y tendrá un tono aún más futurista que el original, aunque el desarrollo será similar.

AREA VIDZONE 

LOS MÁS GRANDES SE APUNTAN A VIDZONE

Durante las últimas semanas, los artistas más importantes han tenido espacios especiales en el fabuloso sistema gratuito de videoclips: **Tinieh Tempa y Coldplay han mostrado el primer clip de sus nuevos discos, David Guetta** ha tenido un monográfico con todos sus éxitos...

JUEGO DESCARGABLE 

OKABU, O CÓMO SALVAR EL MEDIO AMBIENTE CON NUBES



Okabu será un juego de **habilidad y puzzles** con un trasfondo medioambiental, en el que manejaremos a dos nubes (Kumulo y Nimbe) y a diferentes héroes para **luchar contra la contaminación** y el avance del hombre en la naturaleza. El juego tendrá cantidad de puzzles con física, exploración, habilidad y cooperativo. Llegará este año.

PLANETA HOME 

HOME PREPARA SU PROPIO "WELCOME BACK"...

Tras el ataque a PSN, Home prepara su vuelta a la normalidad con un **"Welcome Back" que contendrá objetos por valor de 85 euros**, entre los que hay un apartamento estilo anime, ropa, muebles... Estará disponible hasta el 28 de julio.

ACTUALIZACIÓN 

YA ESTÁ DISPONIBLE EL FIRMWARE 3.66

Sony ha lanzado una nueva **actualización obligatoria del software de sistema**, para ser exactos la versión 3.66, con la que la compañía japonesa quiere **mejorar el funcionamiento interno de la consola y las funciones online**. En principio no añade otras mejoras ni funciones nuevas, pero para poder seguir jugando online tienes que instalarla sí o sí...

PLAYSTATION STORE 

PSN YA TIENE ZONA PARA LOS JUEGOS *MADE IN SPAIN*



En una reciente actualización PS Store ha añadido una nueva categoría para localizar los títulos y juegos que buscas. Esta categoría, que se llama **"Made in Spain", recopila todos los juegos que han sido desarrollados en España,** desde las novedades de PSP como ***Legends of War*** a minis o **el contenido descargable de *Castlevania Lords of Shadow*,** para que sea fácil encontrarlos.

JUEGO DESCARGABLE 

CUBIXX HD, ¿UN REMAKE HD DE UN MINI DE PSP?

Cubixx fue un Mini que llegó a la tienda hará poco más de un año, y en él debíamos "cortar" la mayor superficie posible de un cubo. Pues bien, esta mecánica de juego va a ser la misma en PS3, versión que además incluirá gráficos HD, modos para 2 jugadores, Time Attack y otras mejoras.

MUNDO LITTLEBIGPLANET 

NUEVOS TRAJES PARA LOS SACKBOYS...



Tras varios meses de sequía, los Sackboys ya tienen disponibles nuevos disfraces. **Los más llamativos están un pack (y también sueltos) de *FFVII*,** con Cloud, Tifa y otros personajes del mítico RPG. Aparte, también se pueden conseguir **disfraces del Cole "bueno" y "malo", el prota de *inFAMOUS 2*.**



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

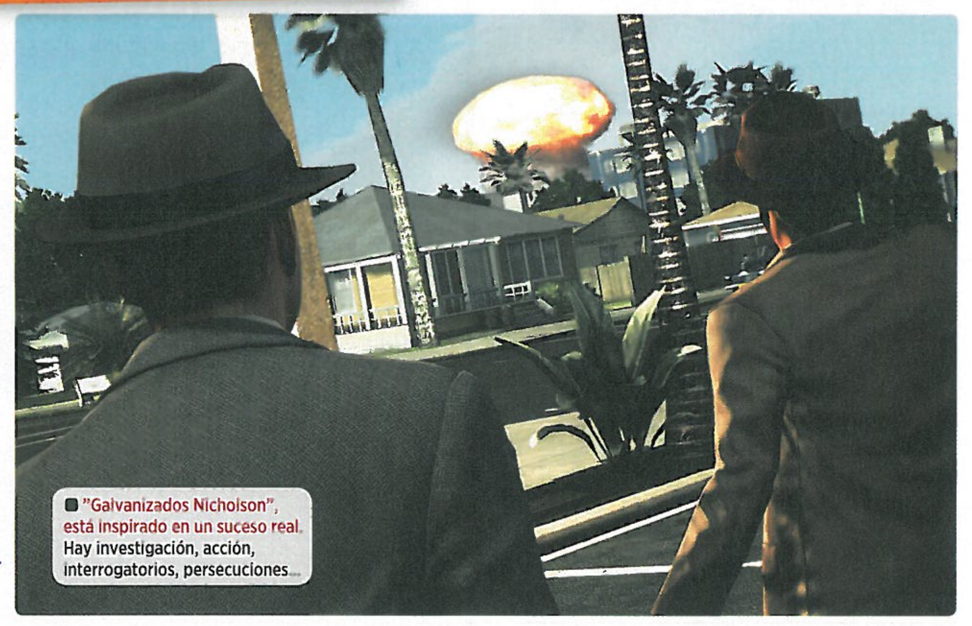
PS3 | CASO "GALVANIZADOS NICHOLSON" | 3,99€

L.A. Noire

OTRO **CASO** MÁS PARA PHELPS...

Rockstar y Team Bondi siguen ofreciendo nuevos casos para su genial aventura y en esta ocasión nos invitan a desentramar un nuevo caso del departamento de incendios, caso que sucedió en la realidad y que, por culpa de una aparentemente fortuita explosión, mató a 15 personas e hirió a 150. Y nosotros, en el papel de Cole, volveremos a encargarnos de buscar pistas, interrogar a los sospechosos e incluso nos dará tiempo a realizar alguna que otra persecución y tiroteo. En total, cerca de una hora más de juego, aunque quizá los más exigentes echen en falta algo de innovación en las mecánicas o un mayor desarrollo de algunos personajes, como el villano del caso, Howard Hughes.

VALORACIÓN: Este caso ofrece "más de lo mismo", sin aportar novedades jugables, aunque todo está muy, muy cuidado.



"Galvanizados Nicholson", está inspirado en un suceso real. Hay investigación, acción, interrogatorios, persecuciones...



"After Party" es una actualización gratuita que añade un nuevo circuito, competiciones para 1 jugador, eventos online semanales...

PS3 | PACK AFTER PARTY | GRATIS

Motorstorm Apocalypse

MEJORANDO TODOS LOS **FRENTES**

Esta actualización automática, que se instalará al arrancar el juego con la consola conectada a PSN, ofrece a los jugadores un montón de novedades, como un nuevo circuito llamado La Roca (que recuerda a los trazados off-road de *MotorStorm Pacific Rift*), nuevas competiciones para el modo individual, eventos online semanales (al estilo *Gran Turismo*), un nuevo reequilibrio entre los diferentes vehículos, mejora en las conexiones online... ¡Y todo ello gratis!

VALORACIÓN: Otro claro ejemplo de cómo mantener contentos a los usuarios: dar mucho contenido sin coste alguno.

PS3 | PACK ESCALATION | 13,99 €



Call of Duty Black Ops

Añade 4 nuevos mapas multijugador (un zoo abandonado, un lujoso hotel...) y una nueva experiencia para el modo zombie, "Call of the Dead" en el que debemos explorar una isla con 4 legendarios personajes.

VALORACIÓN: Nos sigue pareciendo caro, aunque el nuevo modo zombie aporta algo de aire fresco.

PS3 | PACK "MONTECARLO" | 7,99 €



DiRT 3

Añade un nuevo rally, el de Montecarlo, con 8 nuevas pruebas que podrás disfrutar tú solo contra el crono, en multijugador y online, y en diferentes horarios (día y noche) y con nuevos efectos como niebla.

VALORACIÓN: Más allá del rally y el efecto climatológico, no añade más novedades jugables.

PS3 | PACK "CENIZAS" | 4,99 €



Killzone 3

El pack cenizas añade 4 mapas multijugador, dos de ellos nuevos y dos "remakes" de mapas de *KZ2*. Y si no tienes los packs anteriores, "Lluvia de acero" y "Retro", puedes conseguir los 3 por unos ajustados 9,99 €.

VALORACIÓN: No añade ni nuevas opciones ni modos, sólo 4 mapas para disfrutar en el modo online.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Alice Madness Returns	Armas de la locura y vestidos	Añade un cuarto nivel a las armas y 6 nuevos vestidos	1,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Castlevania Lords of Shadow	Pack Resurrection	Añade un epílogo al juego	9,99 €
	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombie	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombies	14,99 €
Crysis 2	Pack Aniquilación	Añade 5 nuevos mapas multijugador y 2 armas	9,99 €
	Pack Represalias	Añade 4 mapas multijugador	9,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
DiRT 3	Paquete especial mini gymkhana	Añade un nuevo coche	1,59 €
	Paquete de pista Montecarlo	Añade un nuevo rally, 8 tramos	7,99 €
	Pack benéfico Colin McRae	Añade un nuevo coche	1,49 €
Dragon Age II	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
F.3.A.R	Modos multijugador adicionales	Añade los modos F**king Run y Soul Survivor	3,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Fallout New Vegas	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
L.A. Noire	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Marvel Vs Capcom 3	Personajes extra	Añade Jill Valentine y Shuma Gorath al elenco de luchadores	4,99 €
	Shadow Mode Pack 1-9	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	Gratis
	Costume Pack	Añade nuevos trajes a 6 luchadores	4,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
Op. Flashpoint Red River	Pack Valley of Death	Añade 8 nuevas misiones	6,59 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
SHIFT 2 Unleashed	Pack Leyendas	Añade 13 nuevos coches de competición	9,99 €
	Pack Speedhunters	Añade 14 coches, 6 circuitos, 2 tipos de evento...	9,99 €
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS DE PSONE



RIDGE RACER TYPE 4

Ya puedes disfrutar en tu portátil de uno de los mejores, más bellos y fluidos arcades de velocidad de PSone, que además puede presumir de ser uno de los más completos, junto con *GT2*. Y con banda sonora de lujo. Cuesta 4,99 €.

TEKKEN



Si quieres descubrir los orígenes de uno de los mejores juegos de lucha de PlayStation, ya lo puedes encontrar entre los clásicos de PSone. Eso sí, no ofrece ni muchos luchadores ni muchos modos de juego. Cuesta 4,99 €.

MINIS

BABEL THE KING OF THE BLOCKS



Un nuevo mini de habilidad, en el que debes apilar todos los bloques y triángulos que exija cada nivel sobre unas bases en la parte inferior de la pantalla, sin tirar ninguna pieza al vacío. Es simple, pero como lo pruebes no lo dejas...

ROTATING OCTOPUS JOY!



Con un sencillo control (✖ para saltar y ■ para cambiar el sentido del avance automático), debes recoger a las pequeñas crías de pulpo en el menor tiempo posible, esquivando enemigos y otros peligros. Sencillo, pero adictivo.

JUEGOS COMPLETOS DE PS3

DANTE'S INFERNO



Por 19,99 € puedes tener en el disco duro de tu consola un digno "clon" de *God of War*, pero ambientado en los 9 anillos del infierno del poeta Dante Alighieri. Acción, combos, puzzles y enemigos finales se dan cita en un título variado.

MIDNIGHT CLUB L.A. COMPLETE



Por 24,99 € también puedes tener uno de los arcades de velocidad en mundo abierto más completos de PS3. Y en su edición *Complete*, que incluye todo el contenido descargable, que no es poco: más coches, carreras y mapeado.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME





InFamous 2 ha llegado y triunfado.

1. InFamous 2 (N)
2. L.A. Noire (↓)
3. Call of Duty: Black Ops (↑)
4. FIFA 11 (↓)
5. DiRT 3 (=)
6. PES 2011 (↓)
7. AC La Hermandad: La Alhambra (↓)
8. Battlefield: Bad Company 2 (Platinum) (↑)
9. Red Dead Redemption (↑)
10. Duke Nukem Forever (N)



Duke Nukem Forever también entra en las listas.



ACCIÓN



ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **86**

BAYONETTA ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **91**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **90**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **83**

GREEN LANTERN: RISE OF THE MANHUNTERS ¡Nuevo!
» WARNER » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un nuevo juego de superhéroes que no termina de explotar al personaje y ofrece un desarrollo bastante repetitivo. **74**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **84**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS ¡Precio especial!
» EIDOS » 24,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **84**

LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 59,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Las piezas y puzzles de LEGO se adaptan a las 4 pelis de "Piratas del Caribe" en un desarrollo divertido y accesible. **83**

NO MORE HEROES: HEROES PARADISE
» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción muy original que hace buen uso de Move y carga de humor negro y referencias a la cultura "pop". **80**

RED FACTION ARMAGEDDON

» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **82**

SHADOWS OF THE DAMNED ¡Nuevo!
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 69,90 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **91**

SPLATTERHOUSE

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **81**

VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **88**

ROL

DC UNIVERSE ONLINE
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. **83**

DEMON'S SOULS

» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **91**

DRAGON AGE II

» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **92**

DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **88**

FALLOUT NEW VEGAS

» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **94**

FINAL FANTASY XIII ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **94**

MASS EFFECT 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **93**



WHITE KNIGHT CHRONICLES II

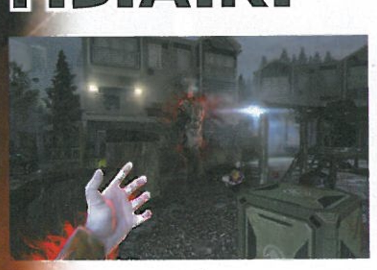
» SONY » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos juegos de rol (incluye el primero) profundos, largos y con interesante Online. El sistema de combate es engorroso. **84**



3 razones para tener... F.3.A.R.

Play ¡EL JUEGO DEL MES!




1. ENTRE LA ACCIÓN Y EL TERROR. *F.3.A.R.* combina acertadamente los intensos tiroteos de todo buen shooter con la tensión y los sustos de los mejores "survival horror".

2. DOS FORMAS DE JUGARLO. Podrás jugarlo con el "supersoldado" Point Man o también con Paxton Fettel, con habilidades tan distintas que cambia la forma de jugar.

3. MULTIJUGADOR CON MIGA. Además de jugar la campaña en plan cooperativo (también a pantalla partida), ofrece unas originales partidas Online para 4 jugadores.

AVENTURAS




ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Precio especial!
»UBISOFT »29,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
»EIDOS »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**



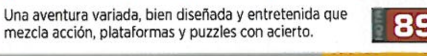

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
»ELECTRONIC ARTS »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **89**

DEAD SPACE 2
»EA GAMES »39,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **93**





ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST
»NAMCO BANDAI »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **89**




GOD OF WAR III ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



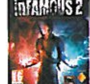

GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**



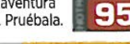

HEAVY RAIN MOVE EDITION
»SONY »39,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**




INFAMOUS 2
»SONY »69,95 € »1JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **93**

L.A. NOIRE
»ROCKSTAR »65,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. **95**




MAFIA II ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**



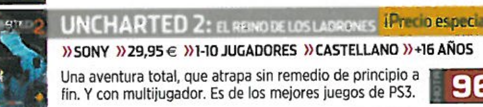
RED DEAD REDEMPTION ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »29,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**



RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **93**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
»CAPCOM »40,90 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**



YAKUZA 4
»SEGA »70,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+18 AÑOS

Una aventura de acción larga, divertida y con una gran ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés... **90**



LUCHA



DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!
»NAMCO BANDAI »29,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **89**

MARVEL VS. CAPCOM 3
»CAPCOM »61,9 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **94**



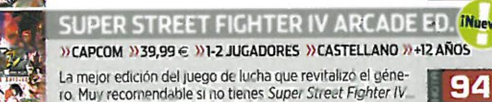
MORTAL KOMBAT
»WARNER »61,50 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **94**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
»NAMCO BANDAI »59,90 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED. ¡Nuevo!
»CAPCOM »39,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **94**



UFC UNDISPUTED 2010
»THQ »34,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **91**



WWE ALL STARS
»THQ »59,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. **80**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Shadows of the Damned (N)
EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN



Shadows of the Damned es una aventura de acción muy "particular" que nos lleva a un extravagante infierno con mucho "gore" y humor negro. Tiene sus carencias, pero a nosotros nos ha enganchado.



2 F.3.A.R. (N)
WARNER | SHOOT'EM UP



3 Super SFIV Arcade Edition (N)
CAPCOM | LUCHA



4 inFamous 2 (↓)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



5 DIRT 3 (↓)
CODEMASTERS | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 inFamous 2 (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Parece que la nueva aventura de Cole McGrath también os ha convencido a vosotros. Tanto, que entra directamente al primer puesto de vuestros juegos favoritos. Es uno de los títulos del verano.



2 L.A. Noire (↓)
ROCKSTAR | AVENTURA

3 Assassin's Creed La Hermandad (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



4 Mortal Kombat (↑)
WARNER | LUCHA

5 Duke Nukem Forever (N)
2K GAMES | SHOOT'EM UP



Patear culos de aliens junto a Duke es uno de vuestros pasatiempos favoritos, ¿verdad?

Los 4 mejores juegos...





1 » Dante's Inferno

Inspirado en "La Divina Comedia" de Dante Alighieri, en esta aventura de acción a lo *God of War* teníamos que atravesar los 9 anillos del infierno tras nuestra amada Beatriz junto al caballero templario Dante.

2 » Shadows of the Damned

Como en *Dante's Inferno*, en este juego también nos arrastraremos hasta el inframundo en pos de nuestra amada (la despampanante Paula). Pero este infierno es más extravagante, con mucho "gore" y humor negro.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

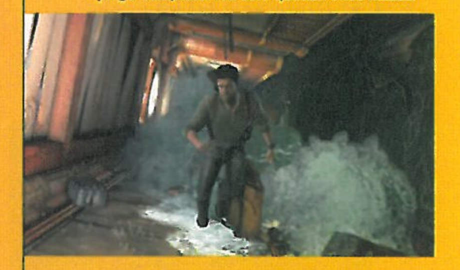


Los esperados

1 Uncharted 3

» PS3 » SONY » AV. DE ACCIÓN » 2 DE NOVIEMBRE

Después de catar la beta multijugador, sólo podemos decir que estamos deseando pillar el juego completo. ¡Ya sólo quedan unos meses!



2 Assassin's Creed Revelations

» PS3 » UBISOFT » AV. DE ACCIÓN » NOVIEMBRE

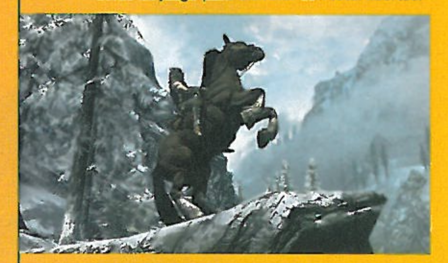
Estamos deseando viajar a Constantinopla con Ezio (entre otros lugares) para desvelar por fin todos los secretos de *AC*. ¿Y vosotros?



3 The Elder Scrolls V: Skyrim

» PS3 » BETHESDA » ROL » 11 DE NOVIEMBRE

Y para completar un mes de noviembre inmejorable, ¿qué tal un paseo por Skyrim? Cientos de horas de juego para disfrutar con total libertad.



Velocidad

DIRT 3
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **Nota: 93**

GRAN TURISMO 5
» SONY » 49,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **Nota: 96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **Nota: 90**

MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **Nota: 85**

MOTORSTORM APOCALYPSE
» SONY » 39,99 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **Nota: 94**



MX VS. ATV ALIVE
» THQ » 39,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de cross divertido pero poco innovador. Resulta escaso en circuitos y pruebas, pero sale barato. **Nota: 79**



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **Nota: 90**

SBK 11
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **Nota: 89**

SHIFT 2 UNLEASHED
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **Nota: 90**



SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **Nota: 90**



TEST DRIVE UNLIMITED 2
» NAMCO » 60,99 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. **Nota: 86**



WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **Nota: 86**

Shoot'em up

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **Nota: 87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **Nota: 94**

BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **Nota: 92**

BRINK
» BETHESDA » 64,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si estás harto de la guerra, *Brink* es un divertido shooter, orientado al juego en equipo y muy personalizable. **Nota: 87**

BULLETSTORM ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **Nota: 90**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **Nota: 96**

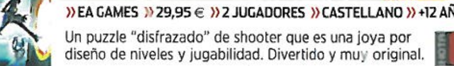
CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **Nota: 92**

DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **Nota: 87**

F.3.A.R. ¡Nuevo!
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **Nota: 86**

KILLZONE 3
» SONY » 39,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **Nota: 95**





OPERATION FLASHPOINT RED RIVER
» CODEMASTERS » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un shooter bélico realista y con muchas opciones tácticas. Pero tiene fallos y gráficamente es algo pobre. **Nota: 82**

PORTAL 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **Nota: 91**

¡ambientados en el infierno!





» The Elder Scrolls IV: Oblivion

3

Algunas de las misiones más importantes de la historia principal de este juegazo de rol tenían que ver con cerrar los portales que unían nuestro mundo con Oblivion, un averno en el que habitaban los demonios Daedra.

» Bayonetta

4

Vale, esto es cielo más que infierno, pero es un cielo muy infernal con ángeles muy "demoníacos". Y otra aventura de acción que nos coloca en un guerra entre cielo e infierno es *Darksiders*, cuya segunda entrega está prevista para 2012.

MUSICALES



DJ HERO 2 + MESA DE MEZCLAS

» ACTIVISION » 79,90 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. **85**

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**



SINGSTAR DANCE

» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero ahora además puedes bailar gracias a Move. Hasta 4 jugadores: 2 micros y 2 Move. **88**

DEPORTIVOS



FIFA 11 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

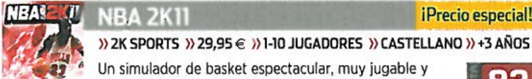
Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. **90**



MLB 2K11 — ¡Nuevo!

» 2K SPORTS » 40,50 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento. **73**



NBA 2K11 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **92**



PRO EVOLUTION SOCCER 2011 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



SKATE 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**



TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. **91**



UFC PERSONAL TRAINER — ¡Nuevo!

» THQ » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un "entrenador personal" con licencia de la UFC con el que harás ejercicio usando PlayStation Move. **78**



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. **88**

VARIOS

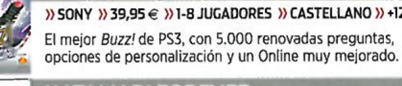


APE ESCAPE — ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. **69**





BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**



LITTLEBIGPLANET 2

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

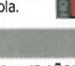
Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. **95**



LOS SIMS 3

» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

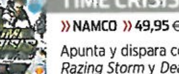
Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. **88**



PLAYSTATION MOVE HEROES

» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"... **75**



TIME CRISIS RAZING STORM

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. **83**



YOOSTAR 2

» NAMCO BANDAI » 50,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas. **78**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Ryu ga Gotoku: Of the End (N)
PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN



El "*Yakuza* de los zombis" fue retrasado debido al devastador tsunami que sufrió Japón. Pese al retraso, esta serie es muy apreciada por los nipones y ahora mismo arrasa.

2 Danball Senki (N)
PSP | LEVEL 5 | ROL

3 Akiba's Trip (↓)
PSP | ADQUIRE | AVENTURA

4 Pro Yakyuu Spirits 2011 (=)
PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

5 Patapon 3 (↓)
PSP | SONY | PLATAFORMAS

EE.UU.

1 Duke Nukem Forever (N)
PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP



Aunque gráficamente no es ningún prodigio, el regreso de Duke es un shoot'em up divertidísimo y muy gamberro que ha conquistado al público norteamericano.

2 InFamous 2 (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 L.A. Noire (↓)
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA

4 Alice: Madness Returns (N)
PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Mortal Kombat (↓)
PS3 | WARNER | LUCHA

EUROPA

1 InFamous 2 (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Mientras, en Europa hemos preferido la nueva y electrizante aventura de Cole McGrath, aunque Duke también ha entrado en los primeros puestos de la lista de ventas.

2 L.A. Noire (↓)
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA

3 Duke Nukem Forever (N)
PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP

4 DIRT 3 (↓)
PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD

5 Brink (=)
PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP



DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Invizimals* es todo un exitazo.

1. Invizimals Shadow Zone
2. PES 2011 (Platinum)
3. LEGO Piratas del Caribe
4. FIFA 11 (Platinum)
5. Cars (Essentials)
6. DBZ Shin Budokai 2 (Essentials)
7. MH Freedom 2 (Essentials)
8. FIFA Street 2 (Essentials)
9. Avatar (Essentials)
10. Crash: Guerra de Titanes (Essentials)



■ *Monster Hunter* es de lo mejorcito de PSP.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**



PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**



PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **87**

ROL

FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PERSONA 3 PORTABLE
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un original juego de rol con toques de simulador social cuya única pega es que sale en inglés. Muy divertido. **87**

WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. **87**



Espectacular en todo



Javier del Nogal
Unos gráficos que no dejan nada que desear con texturas muy bien definidas; la historia engancha desde el principio con unos personajes muy carismáticos; los nuevos poderes y la opción de elegir hielo y fuego; el sistema de karma, con los dos finales bien diferenciados; unos enemigos gigantescos que echábamos de menos en el primero; las infinitas posibilidades para crear y compartir misiones...

94 Tiene algún fallo, pero en general es una compra muy recomendable y que todos los amantes del género deben tener en su estantería.

Una gran aventura



Ignacio Moya Viveros
Buenos diseños y la ciudad es variada, aunque los enemigos humanos son del estilo del primero. El doblaje es muy bueno, aunque a veces los comentarios se oyen demasiado bajo, y las melodías no desentonan. En cuanto a la diversión, eso de elegir ser bueno o malo divierte lo suyo. Las misiones secundarias, aunque un poco repetitivas, no están mal, y crear tus propios niveles está muy bien.



92 Todos los elementos del juego son de sobresaliente. Una aventura muy recomendable y muy divertida.



ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!
»NAMCO »9,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **89**

GHOST RECON PREDATOR ¡Precio especial!
»UBISOFT »19,95 € »1-3 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control. **77**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE
»DISNEY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". **84**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
»DIGITAL BROS »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. **85**



THE 3RD BIRTHDAY
»SQUARE ENIX »39,90 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+16 AÑOS

Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. **90**

LUCHA



DISSIDIA 012
»SQUARE ENIX »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
»NAMCO BANDAI »40,95 € »1-4 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
»NAMCO BANDAI »39,95 € »1-4 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **81**



TEKKEN 6
»NAMCO BANDAI »39,95 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **94**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!
»THQ »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **84**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **85**

FIFA 11 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Precio especial!
»KONAMI »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. **85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. **89**



ECHOSHIFT ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **81**



EYEPET + CÁMARA
»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. **78**



INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. **85**



LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **90**



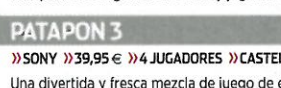
LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **88**



MEGA MINIS COMPILATION 3 ¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. **80**



PATAPON 3
»SONY »39,95 € »4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. **90**





Espectacular y adictivo

Víctor Moreno

Aunque las misiones secundarias son algo repetitivas y los personajes secundarios algo planos, supera con creces a su predecesor. Lo mejor es el control de Cole: fluido, sencillo y espectacular. Gráficamente, no desentona, y la duración es más que correcta. Buena banda sonora y buen doblaje. El editor de niveles es una herramienta con muchas posibilidades. Lo peor: tener todos los poderes al final.



95 Un gran juego que casi está a la altura de los exclusivos más importantes de Sony (*Uncharted, God of War...*).

Una aventura electrizante

David Sosa Marrero

El dicho "Segundas partes nunca fueron buenas" no tiene sentido en este caso. A pesar de que pueda repetir la misma fórmula del anterior, *InFamous 2* llega con razonables mejoras a nivel gráfico y también jugable. El broche de oro lo pone el editor de niveles, que alarga la vida del juego hasta límites insospechados. Entre las pocas pegas que le he encontrado: misiones secundarias algo repetitivas.



93 Es una dignísima continuación de un gran juego, con mejoras gráficas y jugables que le hacen muy recomendable

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **White Knight Chronicles Origins** — SONY | ROL



Dada la escasez que "sufrimos" en PSP, dadle la bienvenida a un notable juego de rol que nos ha gustado más en la portátil que en PS3. Parece que el rol es el género que goza de mejor salud en PSP...

2. **Persona 3 Portable** — NAMCO BANDAI | ROL
3. **Patapon 3** — SONY | HABILIDAD
4. **Final Fantasy IV** — SQUARE ENIX | ROL
5. **LEGO Piratas del Caribe** — DISNEY | PLATAFORMAS/ACCIÓN

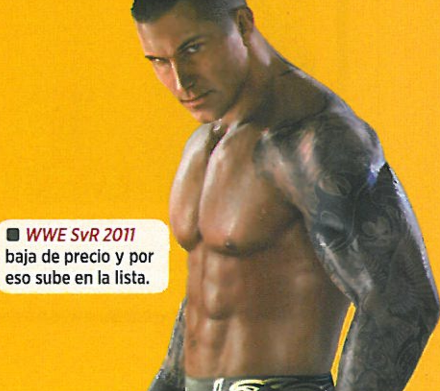
VUESTROS FAVORITOS

1. **LEGO Piratas del Caribe** — DISNEY | ACCIÓN/PLATAFORMAS



No hay mucho movimiento este verano en PSP y por ello muchos seguís dándole a la versión LEGO de "Piratas del Caribe". ¡A ver si las cosas mejoran en los próximos meses para la portátil!

2. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | ROL
3. **Invizimals Shadow Zone** — SONY | ACCIÓN
4. **Naruto Shippuden Kizuna Drive** — NAMCO BANDAI | ACCIÓN
5. **WWE Smackdown vs Raw 2011** — THQ | LUCHA



WWE SvR 2011 baja de precio y por eso sube en la lista.

STORE

BATTLEFIELD 1943
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. NOTA 83

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91



CRYSTAL DEFENDER
» SQUARE ENIX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Juego de estrategia de defensa por torres, en el que las "torres" son personajes de *FF*: soldado, mago negro... NOTA 80



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82



DEATHSPANK
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés. NOTA 82



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA 84



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA 83



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

OUTLAND ¡Nuevo!
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA 85

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA 82



SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA 80



SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA 84



SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA 85



STACKING
» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único. NOTA 82



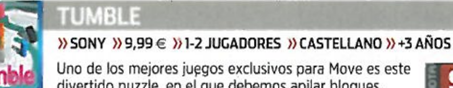
SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84



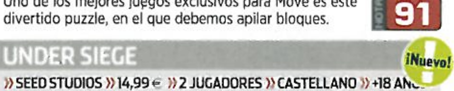
SWARM
» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez. NOTA 84



TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA 89

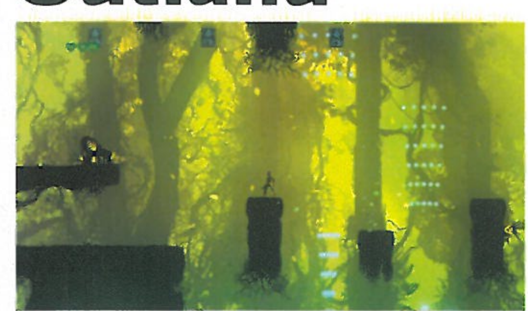


TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA 91



UNDER SIEGE ¡Nuevo!
» SEED STUDIOS » 14,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de estrategia centrado en el combate y con buenos modos de juego, aunque le falta profundidad. NOTA 75

La descarga del mes
Outland



UN DISEÑO BRILLANTE. *Outland* es un plataformas 2D con una estética bellísima basada en los contrastes. Pero su brillante diseño no se queda en lo visual. Los niveles son un alarde de inventiva aunque la idea se inspire en *Ikaruga*.



UNA PRUEBA DE REFLEJOS. Los últimos niveles de *Outland* son un desafío para tus reflejos (y para tu paciencia), pues nos obligan a ser rápidos cambiando la "polaridad" del héroe protagonista para superar los distintos obstáculos.

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Under Siege** (N) — SEED STUDIOS | ESTRATEGIA

Un juego de estrategia en tiempo real centrado en los combates. Y entre batalla y batalla, nos estamos jugando la versión HD de *Beyond Good & Evil* para tener listo su análisis de cara al próximo número.

2. **Outland** (↓) — HOUSEMARQUE | ACCIÓN/PLATAFORMAS
3. **Dungeon Hunter: Alliance** (↓) — GAMELOFT | ROL DE ACCIÓN
4. **Beyond Good & Evil HD** (N) — UBISOFT | AVENTURA
5. **Hard Corps: Uprising** (↓) — KONAMI | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Dead Nation** (↑) — SONY | ACCIÓN

Sin duda, *Dead Nation* ha sido uno de los juegos más descargados en este último mes con motivo del "Welcome Pack". Casi todos vosotros lo estáis disfrutando (solos o en compañía) ahora mismo.

2. **Super Stardust HD** (↑) — SONY | ACCIÓN



3. **Lara Croft y el Guardián de la Luz** (↓) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



4. **Braid** (=) — HOTHEAD GAMES | PUZZLE
5. **Dungeon Hunter: Alliance** (N) — GAMELOFT | ROL DE ACCIÓN



■ *Dungeon Hunter* es un juego de rol de acción ideal para compartir.

PS3



F.3.A.R.
Edición Coleccionista



UFC Personal Trainer



L.A. Noire



White Knight Chronicles II



Shadows of the Damned

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de agosto de 2011.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ F.3.A.R. Ed. Coleccionista	81,50 €	76,50 €	
○ UFC Personal Trainer	59,90 €	54,90 €	
○ L.A. Noire	65,95 €	60,95 €	
○ White Knight Chronicles ii	69,95 €	64,95 €	
○ Shadows of the Damned	64,95 €	59,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ALICE: MADNESS RETURNS

NUEVA PARTIDA

Termina la aventura por primera vez para desbloquear el modo New Game +; al comenzar de nuevo conservarás todos los extras que hubieras obtenido en la primera partida.

VESTIDOS

Termina con éxito el capítulo indicado para obtenerlas.
- **Vestido de Vapor (los enemigos dejan caer más dientes):** termina el capítulo 1.
- **Vestido de Sirena (los enemigos dejan caer más rosas):** termina con éxito el capítulo 2.
- **La Dama de Seda (los enemigos dejan caer más dientes y más rosas):** capítulo 3.
- **Traje Real (salud total de 4 rosas):** capítulo 4.
- **Mal cosido (la duración de "encoger" será mayor):** 5.
- **Vestido Clásico (recuperas la salud progresivamente):** 6.

DEAD SPACE 2

OBTÉN CRÉDITOS ILIMITADOS

Para ello tendrás que comprar el contenido descargable Martial Law o Supernova. Accede a la tienda y compra por 0 créditos el arma Detonador (que forma parte del DLC). Con este arma, podrás disparar las minas a una pared cercana, desactivarlas y recogerlas (sin recargar el arma, claro) para poder venderlas junto con el arma de nuevo en la tienda. Después, simplemente tendrás que comprarla de nuevo, con la munición de nuevo a tope, y repetir la operación todas las veces que quieras...

MODOS DE JUEGO
- **Dificultad Hardcore:** tienes que pasarte la campaña del juego en cualquier dificultad. Si acabas el juego en Hardcore obtendrás el arma Cañón de Mano con munición infinita.
- **Juego Nuevo +:** termina el juego en cualquier dificultad y salva la partida para poder empezar de nuevo el juego con el inventario como lo dejaste en la primera partida.

DRAGON AGE II

PUNTOS DE ARMADURA INFINITOS

Es un truco muy sencillo que podrás realizar con Hawke. Equipa un escudo, desequípalo y vuelve a equiparlo. Mientras repitas esta operación los puntos de armadura aumentarán (funciona con la versión 1.0).

OBTÉN ORO Y EXPERIENCIA INFINITA

Realiza una misión secundaria que no active ninguna escena de vídeo cuando te den la recompensa. Salva la partida y habla con el personaje no controlable; mientras tu protagonista guarda el arma presiona ✖ repetidamente. Obtendrás puntos de experiencia y dinero.

ARMADURA SANGRE DE DRAGÓN

Si obtuviste en *Dragon Age Origins* esta armudura y conservas la partida en el disco duo, serás tuya.

DUKE NUKEM: FOREVER

TRUCOS

Tras terminar el juego podrás activar estos trucos en el menú de Extras.
- **Invencibilidad:** activarás el modo invulnerable.
- **Instagib:** los enemigos reventarán al primer golpe.
- **Modo Espejo:** el escenario se ve con otra orientación.
- **Duke 3D freez ray:** al disparar el arma Freezer, la munición sale al estilo de Duke Nukem 3D
- **Cabeza a escala:** verás la cabeza de los enemigos con un tamaño desproporcionado.
- **Modo de escala de grises:** verás el juego en blanco y negro.

F.E.A.R. 3

DIFICULTAD INSANA

Termina el juego en cualquier modo de dificultad.

JUGAR CON PAXTON FETTEL

Completa cualquier nivel como Point Man y podrás jugar el ese nivel como Paxton Fettel.

LEGO: PIRATAS DEL CARIBE

PERSONAJES EXTRA

Introduce estos códigos en el apartado "códigos" del menú principal.
- **ew8t6t :** Ammand el Corsario
- **dlrr45:** Angelica (disfrazada)
- **vgf32c:** Caníbal enfadado
- **d3dw0d:** Barbanegra
- **zm37gt:** Clanker
- **644thf:** Clubba
- **4djlkr:** Davy Jone
- **ld9454:** Weatherby Swann
- **y611wb:** Artillero
- **64bnhg:** Caníbal ambriento
- **13glw5:** Jimmy Legs
- **rked43:** Rey George
- **rt093g:** Koehler
- **gdetde:** Maestra Ching
- **wev040:** Phillip
- **rx58hu:** Oficial
- **p861jo:** El Español
- **kdlfkd:** Twigg
- **vdjspw:** Jack Sparrow
- **bwo656:** Jacoby

LEGO STAR WARS III: THE CLONE WARS

Introduce estos códigos en Extras del menú de Pausa:

HABILIDADES Y EXTRAS
- **3F5L56:** desvío perfecto
- **x1v4n2:** lado oscuro
- **gchp7s:** construcción rápida
- **j46p7a:** invencibilidad
- **csd5na:** detector de minikits
- **b1d3w3:** superdeslizadoras
- **yzphuv:** puntuación x 2
- **43t5e5:** puntuación x 4
- **sebhgr:** puntuación x 6
- **byfsaq:** puntuación x 8
- **n1ckr1:** puntuación x 10
- **6mz5ch:** Imán de piezas
- **2d7jns:** Regenerar corazones
- **qd2c31:** Piezas de personaje
- **bs828k:** super corte de sable
- **c4es4r:** Doble blandir
- **4gt3vq:** brillar en la oscuridad

PERSONAJES CLÁSICOS
- **272y9q:** Almirante Ackbar
- **d8sngj:** Capitán Antilles
- **66uu3t:** Chewbacca
- **kfdbxf:** Han Solo
- **eraewe:** Calrissian
- **2d3d3l:** Leia
- **pg73hf:** Luke
- **ffbu5m:** Obi-Wan
- **lkhd3b:** Qui-Gon
- **pzmqnk:** Comando
- **drglws:** Antilles
- **ty2byj:** Bobba Fett
- **fuw4c2:** Greedo
- **qh68ak:** Darth Maul
- **qxy5xn:** Darth Sidius
- **fm4jb7:** Darth Vader
- **nmjfbl:** Darth Vader dañado
- **egqq4v:** El aprendiz de Vader
- **5w6fgd:** Guardia Imperial
- **7gfncq:** Soldado Clon
- **hpe7pz:** Soldado de asalto
- **gc2xsa:** Incursor Tusken

PERSONAJES CLÁSICOS
- **272y9q:** Almirante Ackbar
- **d8sngj:** Capitán Antilles
- **66uu3t:** Chewbacca
- **kfdbxf:** Han Solo
- **eraewe:** Calrissian
- **2d3d3l:** Leia
- **pg73hf:** Luke
- **ffbu5m:** Obi-Wan
- **lkhd3b:** Qui-Gon
- **pzmqnk:** Comando
- **drglws:** Antilles
- **ty2byj:** Bobba Fett
- **fuw4c2:** Greedo
- **qh68ak:** Darth Maul
- **qxy5xn:** Darth Sidius
- **fm4jb7:** Darth Vader
- **nmjfbl:** Darth Vader dañado
- **egqq4v:** El aprendiz de Vader
- **5w6fgd:** Guardia Imperial
- **7gfncq:** Soldado Clon
- **hpe7pz:** Soldado de asalto
- **gc2xsa:** Incursor Tusken

» INFAMOUS 2

ACCESO A TODOS LOS PODERES

Termina el juego con ambos lados del Karma y mantén los datos de ambas partidas guardados. Así, tras concluirlo la segunda vez, tras los títulos de crédito tendrás todos los poderes desbloqueados y 15.000 puntos de experiencia.

ENERGÍA INFINITA CON "BATERÍAS HUMANAS"

Para realizar este truco necesitas tener un Karma malo. Equipa la "Descarga Alpha" y dispara a un cuerpo hasta que éste se ilumine en azul o rojo, así podrás absorber la energía con L2. Puedes repetir esta operación para conseguir energía infinita.

PORTAL 2

NUEVA PANTALLA DE TÍTULO

Esta pantalla alternativa aparecerá al pasarte el juego.

UNA HABITACIÓN SECRETA

En el capítulo 3, al llegar a la Cámara 17, observa la pared arriba a la izquierda. Hay una placa a la que puedes llegar con cierta facilidad y que esconde una habitación llena de tazas y con un poema.

HUEVO DE PASCUA

P-Body, uno de los robots disponibles en el modo cooperativo, aparece en la campaña para un jugador. Para verle, ve a la prueba 15 del Capítulo 2, acércate a la zona donde se crea tu salida y podrás ver cómo Peabody se sobresalta.

RED FACTION: ARMAGEDON

NUEVO JUEGO + Y MR. TOOTS

Desbloquearás estas opciones al terminar el juego en cualquier dificultad. Podrás jugar desde el principio con Mr. Toots y acceder al Modo Trucos en el Menú de Pausa. Allí podrás comprar los trucos a este precio:

MUNICIÓN INFINITA
- **5000:** Granada de Pulso.
- **5000:** Nano Rifle.
- **5000:** cañón de sinuglaridad.
- **5000:** Banshees.
- **5000:** Lanzador de Carga.
- **5000:** Rayo de Plasma.
- **5000:** Cañón de Plasma.
- **5000:** Lanzador de Plasma.
- **5000:** Rifle de asalto.
- **5000:** Pistolas.
- **5000:** Lanzacohetes.
- **5000:** Rail Driver.
- **5000:** Escopeta.
- **5000:** Pistola Láser.

ARMAMENTO
- **6000:** Torreta de Lava.
- **6000:** Metralleta L.E.O.
- **8000:** visión nocturna.
- **8000:** Láser convergente.
- **8000:** Lanzacohetes L.E.O.
- **8000:** Súper Melé.
- **10000:** Láser de Napalm.
- **10000:** Modo Sketch.
- **10000:** paralizador de nanopartículas instantáneo.

SUPER STREET FIGHTER IV: ARCADE EDITION

JEFES EXTRA

Realiza las siguientes acciones antes de derrotar a Seth para poder luchar contra otros jefes.
- **Akuma:** consigue una victoria por perfect sin perder un round.
- **Evil Ryu:** consigue una victoria por perfect, no pierdas ningún round y derrota a Seth con un Ultra-combo.
- **Gouken:** consigue una victoria por perfect, no pierdas ningún round, ataca el primero 10 veces y finaliza cinco veces una ronda con un Ultra-combo.

TRANSFORMERS: EL LADO OCULTO DE LA LUNA

PERSONAJES MULTIJUGADOR

Completa la Campaña para obtener a Ratchet y Shockwave.

DESBLOQUEA A RATCHET

En la pantalla de "Desbloqueables" presiona: ↑, →, ↓, ←, ↑, start.



BLAZBLUE: CONTINUUM SHIFT II

HISTORIAS EXTRA

Puedes desbloquear más historias para el Modo Historia realizando las siguientes acciones.
- **Consigue el final bueno de Noel en el Modo historia:** desbloqueas "Military Academy"
- **Consigue el final malo de Tager en el modo historia:** desbloqueas "Sector Seven".

MEDALLAS

Realiza las siguientes acciones para desbloquear Medallas.
- **All Good Things:** termina el Final verdadero del modo historia.
- **All You Need Is Love:** No compres ningún item cuando comiences Abyss.
- **Astralnomy:** utiliza el golpe Astral Heat por primera vez.
- **BEES!:** con Arakune, encaja un combo de 70 golpes.
- **Don't Get Cocky, Kid!:** consigue una Victoria.
- **Fatality:** Encaja más de 30 Fatal Counter.
- **Four Sheets to the Wind:** con Litchi, encaja Four Winds más de 4 veces en un round.
- **Happily Ever After:** accede al final bueno de cualquier personaje en el Modo Historia.
- **I Get Around:** utiliza a cada personaje.
- **Ice-Ten:** con Jin, paraliza a tu oponente más de 10 veces en un combate.
- **Is In Another Castle:** Termina el nivel 1 del modo Legion.
- **Is...Is That All?:** desbloquea el final verdadero del Modo Historia.
- **It'll Only Hurt for a Minute:** rompe la guardia de tu oponente.
- **Level One...!:** Mira "Previously On" y "opening" en el modo Historia.
- **Other Fish In The Sea:** utiliza más de 9 personajes.
- **School's Out:** Finaliza las lecciones básicas en el tutorial.
- **This Is The Way The World Ends:** Mira el final de cualquier personaje en el modo historia.
- **Trigger Happy:** con Noel, golpea a tu oponente con Silencer más de 10 veces en un combate.
- **Utterly Spent:** Practica durante más de 10 minutes en el modo Training.
- **Wait, You Mean There's More?:** consigue una Victoria en Score Attack.
- **We Have to Go Deeper:** derrota al Jefe a profundidad 300 en Abyss.
- **Welcome to the Abyss Hole** derrota al jefe a profundidad 100 en Abyss.
- **Who's Got Next?:** Completa el modo Arcade.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Para usarlas debes terminar el juego t después encontrarlas.
- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

TRAJES DESBLOQUEABLES
- **Armadura de Dios. Habilidad: Venganza.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Deimos. Habilidad: Ataque más poderoso.** Completa el juego en cualquier dificultad.
- **Robotos. Habilidad: Mayor resistencia.** Consíguelo en el Templo de Zeus.
- **Enterrador. Habilidad: Juega con Zeus.** Desbloquea todos los extras en el Templo de Zeus.
- **Ghost of Sparta. Habilidad: Plaga de Thera.** Completa el juego en la dificultad Dios.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para meter los códigos.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

PATAPON 3

TIENDAS ADICIONALES

Realiza las siguientes acciones.
- **Arte Meden:** completa con éxito la Cueva del Valor.
- **Tienda Hoshipon:** realiza un "objetivo de equipo".

CANCIÓN DE PAUSA

Para conseguir esta canción llega lo más lejos posible en el primer nivel tutorial.

PHANTASY STAR PORTABLE 2

CÓDIGOS PARA EL VISIPHONE

Introduce los códigos en el menú del "Visiphone" al llegar a tu habitación (selecciona Password entry):

24932278: Akahara Reisou
24932279: Akahara Reisou
24932280: Akahara Reisou
41325468: Memoir of a legend
32549410: Furious Marshmellow
72401990: Art Javelin
48168861: Blank Epoch
48168862: Blank Epoch (male parts)
32091120: Bullet Lancer
29888026: Clarita Visas I
98443460: Crutch
54333358: Edelweiss Figure
41761771: Hanhei Tsunagin
41761772: Hanhei Tsunagin
12344321: Miku's Leek Wand
46815464: Kansho Bakuya
32143166 - Longinus Lance
72401991 - Lovely Feathers
72401992 - Lovely Feathers
55687361 - Magical Princess

WWE ALL STARS

TRAJES ESPECIALES

Introduce los siguiente códigos en el menú principal.
- **CM Punk y Steve Austin:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Jake Roberts y Randy:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
- **John Morrison y Randy Savage:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ←, ↓.

ARENAS

Realiza las siguientes acciones:
- **All- Stars:** crea una Superestrella.
- **Summer Slam:** gana 10 combates con una estrella creada por ti.
- **Classic Smackdown:** completa con éxito el Path of Champions con una estrella creada por ti.

PERSONAJES

Realiza las siguientes acciones para obtener estos personajes extras.
- **Drew McIntyre:** Gana un combate Fantasy Warfare con Drew McIntyre.
- **Eddie Guerrero:** Gana un combate Fantasy Warfare con Eddie Guerrero.
- **Edge:** Gana un combate Fantasy Warfare con Edge.
- **Jack Swager:** Gana un combate Fantasy Warfare con Jack Swager.
- **Jimmy Snuka:** Gana un combate Fantasy Warfare con Jimmy Snuka.
- **Kane:** Gana un combate Fantasy Warfare con Kane.
- **The Miz:** Gana un combate Fantasy Warfare con The Miz.
- **Mr. Prefect:** Gana un combate Fantasy Warfare con Mr. Perfect.
- **Sargento Slaughter:** Gana un combate Fantasy Warfare con Sargento Slaughter.
- **Shawn Michaels:** Gana un combate Fantasy Warfare con Shawn.



[S.O.S.] TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayMania. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos". MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

Audi R8

Fernando Padilla (e-mail)

¡Hola, cracks! Me gustaría que me dijeseis cómo puedo desbloquear el Audi R8 en el *Midnight Club L.A.* ¿Qué debo hacer?

En primer lugar, tienes que visitar la web www.socialclub.rockstargames.com y darte de alta para activar una cuenta. Hecho esto, entra en la sección de juegos, pincha en Midnight Club L.A. y entra en "Los Angeles Drive Test". Con tu consola enganchada a la red, tendrás que completar 12 eventos:

1. Cash (conseguir 1.000.000 de dólares).
2. Drive (conducir 5000 Millas).
3. Consecutive Wins (ganar 25 carreras consecutivas).
4. Two Wheel Distance (conducir 10 millas en un coche a dos ruedas).
5. Wheelie Distance (conducir 15 millas haciendo un caballito con una moto).
6. Time Crusing (acumular 25 horas de persecuciones policiales).
7. Total Special (utilizar 5000 veces las habilidades especiales, incluyéndose el rebufo, wheelie, stoppie y a dos ruedas).
8. Jump Distance (saltar 25 Millas).
9. Carrer Wins (acumular 350 victorias en el modo carrera).
10. Cars Destroyed (destruir 250 vehículos).
11. Opponent Hit (golpear a los rivales 1000 veces).
12. Objets Hit (golpear objetos 10000 veces).

Si consigues completar 4 de estas pruebas, obtendrás la suspensión neumática regulable (Airbags e Hydraulics). Si triunfas en ocho recibirás las llantas especiales Modular TIS. Por último, si logras la Licencia A (las 12 pruebas completas) será tuyo el Audi R8.

DYNASTY WARRIORS 4: XTREME LEGENDS

Armamento especial

Remy Lebeau (e-mail)

Hola. Estoy jugando al *Dynasty Warriors 4* y me gustaría saber dónde encontrar la Armadura Musuo y las Flechas de fuego.

Para la Armadura Musuo, juega con Sun Quan en modo Leyenda y mata a Zhang Liao cuatro veces. Hecho esto, un equipo surgirá por la puerta noroeste. Tras acabar con el capitán y reclamar tu objeto, finaliza el nivel y obtendrás la armadura. En cuanto a las Flechas de fuego, juega con Huang Zhong en modo Leyenda y acaba tanto con Guan Ping como con Zhou Cang. Verás aparecer el objeto en la zona oeste del nivel.

GRAN THEFT AUTO IV

Trucos

Pablo Alconchel Moreno

¡Hola a todos! ¿Me podéis decir unos cuantos truquillos del *GTA IV*? Gracias.

Marca estos números en el teléfono.
- **Salud y armas a tope:** "3625550100".
- **Salud:** "4825550100".
- **Paquete de armas 1:** "4865550100".
- **Paquete de armas 2:** "4865550150".
- **Desbloquear Cognoscenti:** "2275550142".
- **Desbloquear Comet:** "2275550175".
- **Desbloquear FBI Buffalo:** "2275550100".
- **Desbloquear Jetmax:** "9385550100".
- **Desbloquear NRG-900:** "6255550100".
- **Desbloquear Sanchez:** "6255550150".
- **Desbloquear SuperGT:** "2275550168".
- **Desbloquear Turismo:** "2275550147".
- **Eliminar el nivel de búsqueda de Niko:** "2675550100".
- **Añadir una estrella al nivel de recompensa de Niko:** "2675550150".
- **Desbloquear el Aniquilador de helicópteros de policía:** "3595550100".

SPIDER-MAN EL REINO DE LAS SOMBRAS

Los trajes

Guillermo Curieses

Hola playmaníacos, me gustaría saber cómo acceder a los trajes de Spider-Man, porque un amigo tiene la versión de Wii y en el menú de pausa pone "TRAJES", pero en el de PS3 pone "ALIADOS".

Lamentablemente, en PS3 no hay ningún extra desbloqueable, ni trajes ni nada.

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER

Trucos y extras

Isaac Bravo

Buenas playmaniacos. Tengo *Metal Gear Solid Peace Walker* y dos dudas. La primera es que he visto vídeos en los que Zeke lleva las cabezas de Pupa, Cocoon... pero no sé cómo conseguirlas. La segunda es si podríais decirme qué hacer para conseguir las armas que salen de matar a los monstruos de *Monster Hunter*. Conseguí un Ala de Rathalos, pero no me desbloqueó ninguna arma para investigar. Gracias.

Para conseguir las piezas para Zeke, tienes repetir los enfrentamientos contra la IA de la que quieres obtener la pieza, en las dificultades tipo II y modificado (forman parte de las operaciones adicionales). Si consigues un rango S y dañas la pieza en cuestión menos de un 10% (por ejemplo, que la cabeza reciba poco daño), tendrás más opciones de conseguir la pieza...

En cuanto a las piezas que obtienes de los monstruos no sirven para investigar, si no que son elementos imprescindibles para crear determinadas armas. Por ejemplo, el ala de Rathalos es necesaria para crear el mosquete Tanegashima, el colmillo de Tigrex para crear los postes de un tirachinas gigante...









Deus Ex Human Revolution será un shooter subjetivo que nos colocará en un futuro cercano donde es posible mejorar a los humanos usando implantes cibernéticos.



Deus Ex Human Revolution

BIENVENIDOS AL **RENACIMIENTO** CIBERNÉTICO

Con los últimos calores del verano llegará a PS3 *Deus Ex Human Revolution*, una aventura en forma de shooter y con toques roleros que tiene una pinta impresionante. Ambientado en el año 2027 en Detroit, nos sumergirá en una oscura trama de ambientación "cyberpunk" en un entorno futurista donde es posible "mejorar" a los seres humanos usando implantes cibernéticos. Este hecho plantea graves conflictos entre los partidarios de los implantes y los defensores de la "pureza humana". Y en medio se encontrará el protagonista, Adam Jensen, un ex SWAT que sí utilizará la nanotecnología en su propio beneficio. A partir de ahí nos espera un desarrollo abierto, con misiones principales y secundarias y no pocas decisiones que afectarán al desarrollo de la trama. No será este el único componente rolero del juego, ya que al avanzar podremos mejorar a Jensen con implantes muy diversos: blindajes, camuflaje, visores, herramientas de pirateo informático, más agilidad y fuerza... Como los escenarios suelen ofrecer distintas vías y podremos encarar las situaciones desde la confrontación directa o desde el sigilo, habrá que elegir bien nuestras "modificaciones" para que se adapten a nuestra forma de jugar. ¿Quieres acción "a saco"? Pues elige estabilizadores de puntería, regeneradores de vida, blindaje dérmico... ¿Prefieres pasar desapercibido? Instálate sistemas de ocultación, visores para detectar la posición del enemigo, implantes en las piernas que minimicen el ruido de tus pasos. Las posibilidades son inmensas, ya que hay más de 20 tipos de implantes o que a su vez ofrecen diversas subespecialidades

En cuanto al apartado técnico, es bastante competente. Bajo una perspectiva subjetiva (que automáticamente cambia a una vista en tercera persona cuando nos parapetamos), nos sumergiremos en variados entornos urbanos que van desde rascacielos o laboratorios de alta tecnología a sucios callejones con la "fauna" típica de los bajos fondos.

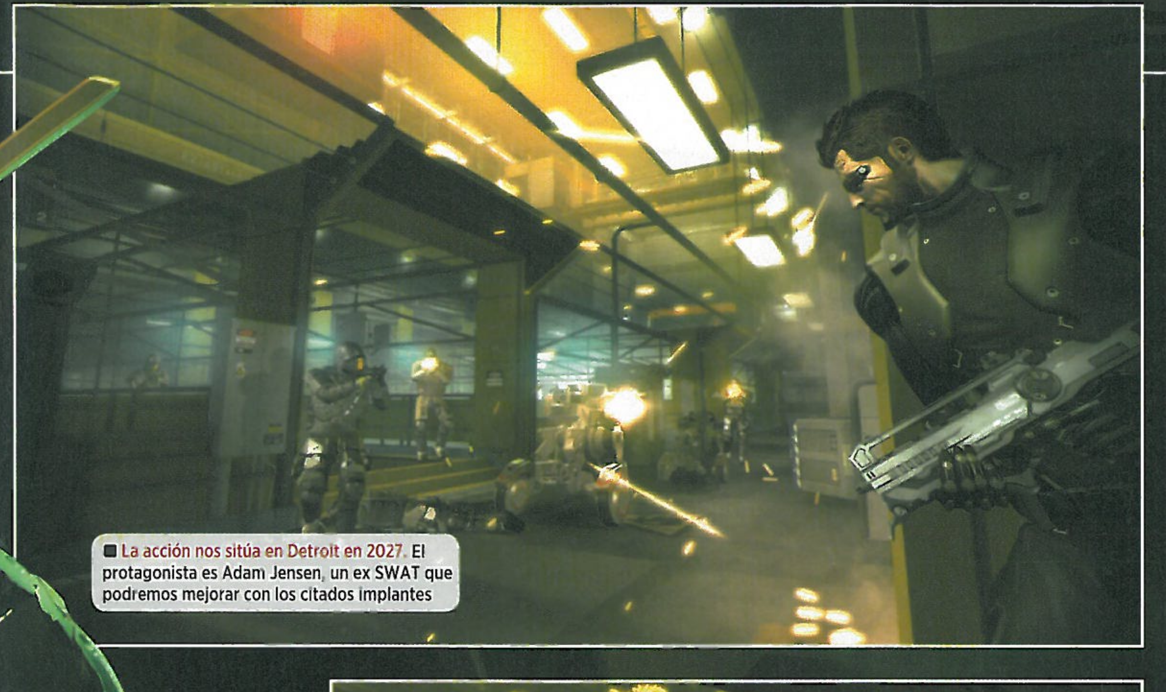
Una apropiada banda sonora y un buen doblaje al castellano son la guinda para un "shooter" diferente que nosotros estamos deseando pillar.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un shooter subjetivo diferente, que ofrecerá mucha libertad de acción con no pocos toques roleros y una cuidada ambientación "cyberpunk". Y, además, llegará doblado al castellano.


La vista subjetiva cambiará automáticamente a tercera persona al parapetarnos o cuando eliminemos a los enemigos por la espalda.

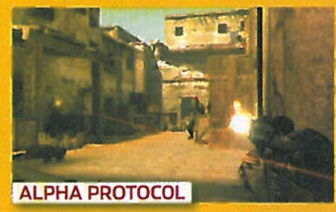

La variedad de mejoras es abrumadora. Hay 21 tipos de implantes repartidos por nuestro cuerpo que dan lugar a distintas subhabilidades.



La acción nos sitúa en Detroit en 2027. El protagonista es Adam Jensen, un ex SWAT que podremos mejorar con los citados implantes

SE PARECE A...

En *DEHR* se darán cita ideas presentes en muchos juegazos. Tendremos que tomar decisiones que afectan a la trama (como en *Mass Effect 2* o *Dragon Age*), ofrece libertad para encarar las misiones desde la acción o el sigilo (como *Crysis 2*) lo que determinará la forma en la que evolucionaremos a Adam con implantes (como en *Alpha Protocol*) sistema de coberturas a lo *Uncharted 2*...



ALPHA PROTOCOL

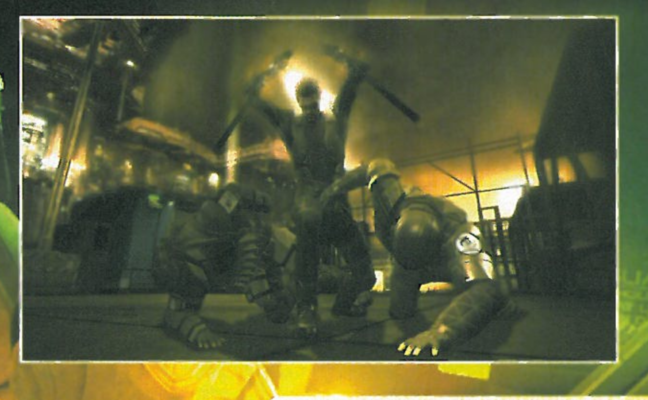
Ofrecía mucha libertad a la hora de encarar las misiones y podíamos "modelar" a nuestro espía según nuestra forma de jugar (acción, sigilo, etc.).



MASS EFFECT 2

Otro juego que conjuga perfectamente rol y tiroteos en el que también teníamos que tomas decisiones que afectan al desarrollo de la trama.

La futurista ambientación "cyberpunk" será uno de sus mayores atractivos.





Deus Ex: Human Revolution será un shooter con no pocos toques roleros que ofrecerá mucha libertad de acción y una futurista ambientación "cyberpunk".

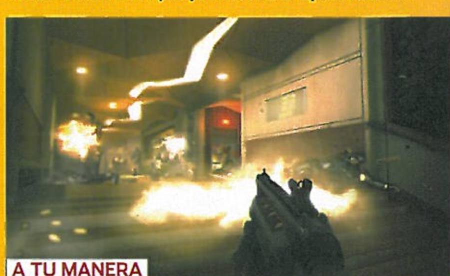
DISTINTAS **FORMAS** DE ENCARAR LAS MISIONES

DEHR ofrece misiones principales y secundarias que pueden encararse de distintas formas. Los escenarios suelen ser amplios y ofrecer distintas vías. Y además podemos optar por la confrontación directa o por el sigilo (elegiremos nuestros implantes en función de esto). Y también tomaremos decisiones que pueden influir en el transcurso de la trama, en un desarrollo que promete ser apasionante.



DECISIONES

Como en muchos juegos de rol, tomaremos decisiones que pueden afectar al devenir de la trama.



A TU MANERA

Los escenarios suelen ofrecer distintas vías y siempre podemos optar por la acción o el sigilo. Tú eliges.



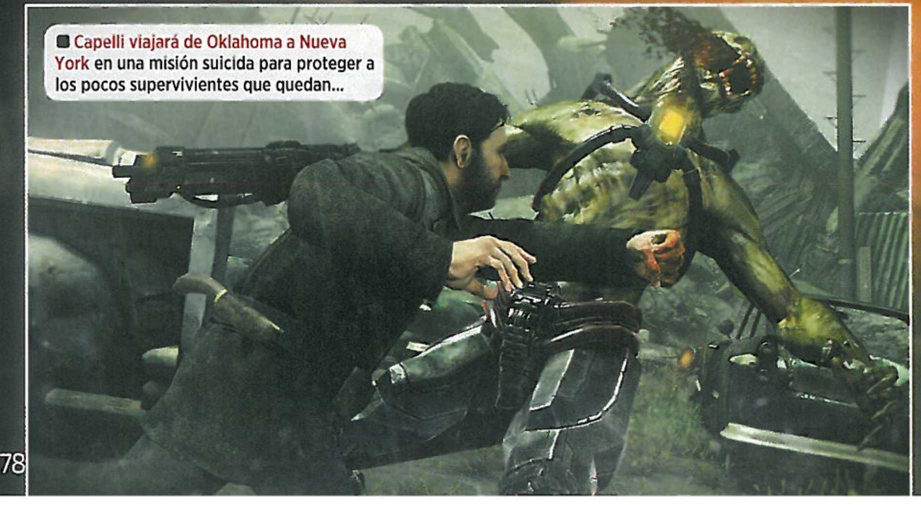
■ **La humanidad ha caído ante las quimeras.** Aunque un pequeño grupo de supervivientes aún resiste. ¿Adivináis a quién le tocará liderarlo en este shoot'em up subjetivo?

Resistance 3

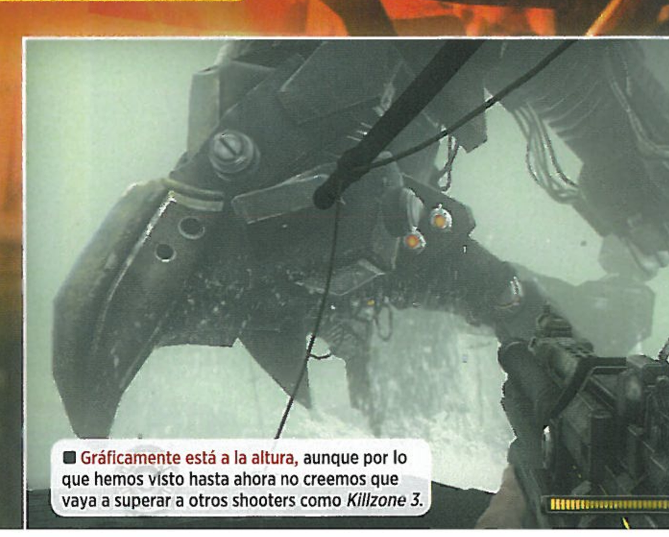
LUCHA **DESESPERADA** POR LA SUPERVIVENCIA HUMANA

El virus de las quimeras empezó a expandirse por Europa en el primer *Resistance*. En su secuela, la batalla se trasladó a Estados Unidos. Y la tercera entrega seguirá desarrollándose en suelo norteamericano pero con una diferencia: esto ya no es una guerra abierta entre dos bandos sino una lucha desesperada por la supervivencia de la especie humana. Y nuestra última esperanza contra estos abominables seres será Joseph Capelli. Capelli es un soldado que se deshonró desertando del ejército en su lucha contra las quimeras y que ahora vuelve para redimir sus pecados. Lo va a tener difícil, ya que sólo en la demo que hemos jugado ya hemos visto 5 tipos de enemigos distintos, incluyendo un enorme Goliath que por poco nos aplasta como si fuéramos gusanos. En dicha demo tuvimos que resistir los ataques de distintos tipos de quimeras navegando en un pequeño barco por el río Mississippi. Es breve, pero deja bien a las claras lo que nos vamos a encontrar en el juego final: hordas y hordas de quimeras con una buena inteligencia artificial y nosotros, siempre en desventaja, tendremos que hacerles frente bajo una vista subjetiva y usando un variado arsenal en la línea de los anteriores. Desde luego, no será un juego de terror pero sí pasaremos muchísimos momentos de agobio. Y eso que visualmente la demo no nos ha parecido demasiado deslumbrante. Sus gráficos estarán a la altura, pero no impresiona como *Killzone 3*. Lo bueno es que podremos disfrutarlo en cooperativo, tanto Online como a pantalla partida.
Un multijugador Online menos "masivo" (pasa de 60 jugadores a 16 y contará con un nuevo sistema de experiencia que nos dará acceso a distintas habilidades) y compatibilidad con Move y 3-D son otras de las virtudes de este prometedor shooter. Eso sí, *R3* será el primer título en usar el polémico PSN Pass de Sony (si compras el juego de segunda mano y quieres jugar Online, tendrás que pagar para activarlo).

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Será un shooter subjetivo mucho más agobiante que los anteriores y con nuevas opciones como jugarlo con Move o disfrutar la campaña en cooperativo. Pero gráficamente esperábamos más...



■ **Capelli viajará de Oklahoma a Nueva York** en una misión suicida para proteger a los pocos supervivientes que quedan...



■ **Gráficamente está a la altura,** aunque por lo que hemos visto hasta ahora no creemos que vaya a superar a otros shooters como *Killzone 3*.

■ El Online para 16 jugadores contará con un sistema de experiencia que nos permitirá mejorar equipando habilidades muy diversas.

***Resistance 3* será un shoot'em up con una intensa campaña (también cooperativa) y batallas Online muy prometedoras. Y compatible con Move y 3-D estereoscópico.**

» SE PARECE A...

RESISTANCE 2
Es una "perogrullada", pero *Resistance 3* será parecido al anterior, aunque con nuevo protagonista y un Online bastante diferente.

KILLZONE 3
Otro shoot'em up subjetivo exclusivo de PS3 en el que luchamos desesperadamente por la supervivencia de la humanidad.

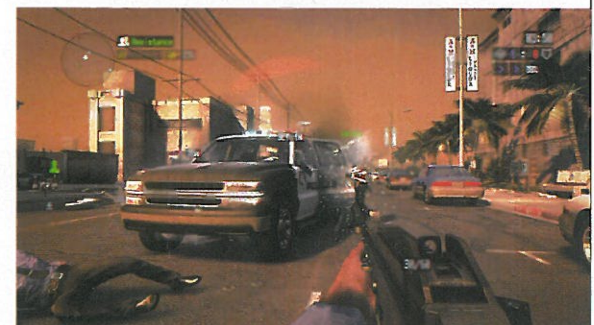
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | FINALES DE AGOSTO

Call of Juarez The Cartel

UN WESTERN DE NUESTRO TIEMPO

Tras el irregular shooter *Bound in Blood*, Techland y Ubisoft le van a dar una vuelta a su serie *Call of Juarez.* Manteniendo la estética "western", *The Cartel* se desarrollará ahora en la época actual, concretamente en la frontera de Estados Unidos con México. Como su propio nombre indica, nuestro enemigo será un poderoso cártel de la droga y para enfrentarnos a ellos podremos elegir entre tres personajes distintos Eddie Guerra (un agente de la DEA), Kim Evans (ex pandillera reconvertida a agente del FBI) y Ben McCall (un brutal policía de Los Ángeles que es descendiente directo de Roy McCall, del *Call of Juarez* original). Cada uno tiene sus motivaciones y sus creadores prometen que la elección de un protagonista u otro se notará en la Campaña principal. Y lo mejor de todo es que podremos cooperar Online con otros tres amigos. Bajo una vista subjetiva, las misiones prometen ser variadas (eliminar objetivos, persecuciones, misiones de escolta o de infiltración, resistir ataques...) aunque la acción será el denominador común de todas ellas. Para ello, tendremos a nuestra disposición un buen arsenal, desde pistolas y ametralladoras hasta rifles de francotirador o incluso... ¡armas antiaéreas! Y si en la Campaña podemos "liarla parda", imaginaos cómo será su multijugador Online. Promete.

» SE PARECE A... **CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ En el nuevo *Call of Juarez* lucharemos contra un cártel de la droga en zonas como Arizona, Nuevo México o la peligrosa Ciudad Juarez.



■ Podremos elegir entre tres protagonistas distintos, cada uno con sus motivaciones.

■ Habrá multijugador Online cooperativo y competitivo.



■ *Space Marines* será un futurista juego de acción en el que manejaremos a Titus, capitán de los Ultramarines, en una feroz batalla contra los Orkos y las hordas del Caos.

PS3 | THQ | ACCIÓN | 9 DE SEPTIEMBRE

Warhammer 40000 Space Marine

EN VEZ DE PINTAR FIGURITAS, LUCHA CON ELLAS

Ambientado en el futurista mundo de Warhammer 40.000 (ya sabéis, una de las temáticas de los "wargames" de mesa de Games Workshop), THQ y Relic nos van a brindar el mes que viene la posibilidad de disfrutar de esta franquicia desde otro punto de vista: el de la acción en tercera persona. Cámara al hombro, manejaremos al capitán Titus, un joven miembro de los Ultramarines que ha participado ya en unas cuantas batallas decisivas al lado de mitos de esta legendaria unidad de élite defensora de la humanidad. Junto a él encontraremos otros personajes, como el sargento Sidonius o Leandros, que nos echarán una mano ante las hordas del Caos y los Orkos, que serán nuestros principales enemigos en una campaña que, según sus creadores, durará cerca de 12 horas. Los fanáticos de Games Workshop ya os habréis dado cuenta de la gran fidelidad que *Space Marine* guarda con los juegos de mesa. Las distintas facciones dentro de los ejércitos estarán bien representados, tanto a nivel gráfico (los Orkos son "clavaditos" a las miniaturas de los juegos de mesa) como a la hora de jugar, ya que entre los 15 tipos de arma que manejaremos están las pistolas y rifles Bólter (típicas de los Marines Espaciales). La acción promete ser desenfrenada, con el clásico sistema de coberturas y la posibilidad de alternar armas de fuego con cuerpo a cuerpo. Y además será bastante "gore", con armas como la servoespada (espada + motosierra) con la que sacaremos las entrañas de nuestros enemigos. En fin, que además de los juegos de mesa y de los juegos de estrategia para PC, parece que esta franquicia también puede dar el golpe en consola con un juego de acción al mas puro estilo *Gears of War*. El mes que viene lo veremos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un vibrante juego de acción en tercera persona cuyos salvajes combates te engancharán conozcas o no el "wargame" de mesa en el que fielmente se basa.

■ Gráficamente tiene buena pinta. Y por supuesto todos los diseños están sacados del "wargame". Las figuritas de plomo están "calcadas" en el juego.



La acción promete ser desenfrenada, con más de 15 armas disponibles y el clásico sistema de coberturas. Y no faltarán los modos multijugador.





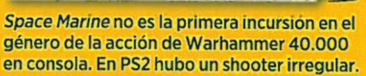


Podremos alternar armas de fuego y combate cuerpo a cuerpo de forma dinámica. Y será bastante "gore".

Será un brutal juego de acción en tercera persona basado en Warhammer 40.000, una de las ambientaciones del famoso "wargame" de mesa de Games Workshop.

» SE PARECE A...





WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR (PS2)

Space Marine no es la primera incursión en el género de la acción de Warhammer 40.000 en consola. En PS2 hubo un shooter irregular.



VANQUISH

Otro futurista juego de acción en tercera persona. *Space Marine* durará más y tiene multijugador, pero parece menos vistoso.

PS3 | UBISOFT | SHOOTER | SEPTIEMBRE

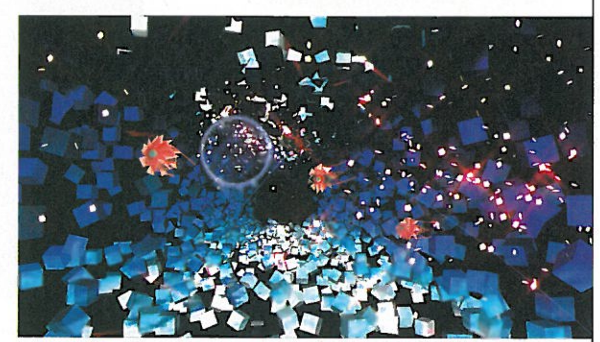
Child of Eden

UNA EXPERIENCIA PARA TUS **SENTIDOS**

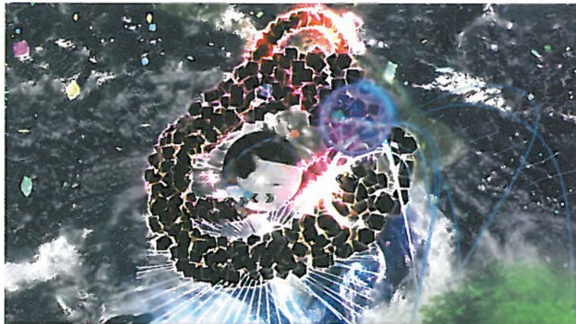
Si llevas con nosotros desde los tiempos de PS2 seguro que recuerdas *Rez*, un juego de Dreamcast que se adaptó a PS2 y que gustó por su combinación de matamarcianos y juego musical y por ofrecer una puesta en escena muy personal y, hasta cierto punto, transgresora para la época. Pues bien, su creador, Tetsuya Mizuguchi, ya tiene nueva "ida de pinza" en forma de nuevo matamarcianos y se llama *Child of Eden*. En él deberemos luchar contra un virus que ha infectado el proyecto Lumi, con el que se pretende recrear una personalidad humana gracias al inmenso archivo de recuerdos bautizado como Eden, que ha sido creado con las fotos que los jugadores han enviado a los desarrolladores del juego, Q Entertainment, antes de diciembre del año pasado.

La mecánica, como en *Rez*, será la de un "mata-mata", en el que deberemos disparar rítmicamente a casi todo lo que se mueva, enemigos finales incluidos, para así disfrutar de un viaje sensorial, en el que sonido y las coloristas formas nos transportarán a un mundo tan atractivo como irreal. Además, sus creadores podrían estar trabajando en la compatibilidad con teles 3-D y Move, por lo que *Child of Eden* puede resultar aún más espectacular si cabe...

» SE PARECE A... **REZ**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

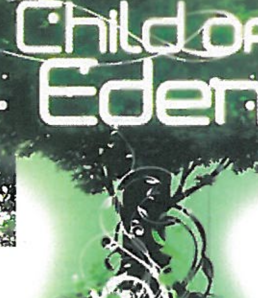


Child of Eden recurrirá a coloristas imágenes caleidoscópicas y pegadizos ritmos para ambientar este especial juego de disparos.



A diferencia de *Rez*, aquí no vemos una "nave" sólo un puntero con el que disparamos.





La compatibilidad con las 3-D y con Move podrían llegar a la versión de PS3.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE AGOSTO

» NOVEDAD
DEUS EX HUMAN REVOLUTION

Una contundente ambientación cyberpunk, un héroe con implantes cibernéticos, un desarrollo a caballo entre la acción de un shooter y un juego de rol... Sin duda, uno de los juegos que más ganas tenemos de pillar y del que os lo contaremos TODO en nuestro próximo número.

» SUPLEMENTO
JUEGA GRATIS EN EL STORE

Te contaremos todas las novedades del Store, las mejores demos e incluso cómo podemos pasar un verano divertido sin gastarnos ni un €...



» REPORTAJE
MADE IN SPAIN

El mes que viene repasaremos los nuevos proyectos que hay actualmente en desarrollo en nuestro país, desde las aventuras del roedor Gerónimo Stilton a *The Mystery Team* para PSP y algunas sorpresas descargables.



» REPORTAJE
TELEVISORES 3-D

Este es un gran momento para animarse a dar el salto a las 3-D. Las teles cada vez son más baratas y tienen más depurada la tecnología. Si quieres disfrutar del cine, el fútbol y, por supuesto, de los videojuegos en 3-D, no te pierdas este reportaje.

